



**¡GANA  
JUEGOS!  
DE UBISOFT**

► REGÍSTRATE AHORA  
<http://registrationpc.ubi.com>

**Si te registras, también podrás:**

- Acceder a contenido exclusivo y a promociones especiales
- Recibir La Última información acerca de Los juegos de Ubisoft
- Participar en La Comunidad Ubisoft
- Beneficiarte del servicio gratuito de asistencia técnica en Línea



**UBISOFT®**

UBISOFT - Complejo EUROPA EMPRESARIAL - Rozalbera 2 - Edificio Berlin. Planta 2. Zona A - 28230 Las Rozas - MADRID

Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2 © 2008 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Persistent Elite Creation, Ubisoft, the Ubisoft logo, Ubi.com and the Soldier Icon are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Rainbow Six, Red Storm and Red Storm logo are trademarks of Red Storm Entertainment in the U.S. and/or other countries. Red Storm Entertainment, Inc. is a Ubisoft Entertainment company. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. Uses Bink Video © 1997-2008 by RAD Game Tools, Inc. Powered by DemonWare. Unreal® Engine, Copyright 1998-2008, Epic Games, Inc.  
All rights reserved. Developed and published by Ubisoft Entertainment.

300011296

© 2007 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Competition gratuita, no es necesaria la compra. Ver condiciones en el interior.

ONLINE KEYCODE



**UBISOFT®**



## ¡AVISO PARA LA SALUD!

Algunas personas son propensas a ataques epilépticos o pérdida de conciencia al exponerse a ciertas luces parpadeantes o dibujos luminosos en la vida diaria. Esas personas pueden tener un ataque mientras ven imágenes o juegan con ciertos videojuegos. Esto puede suceder incluso si la persona no tiene un historial médico de epilepsia o nunca ha tenido ataques epilépticos. Si usted o alguien de su familia ha tenido antes síntomas relacionados con la epilepsia (ataques o pérdida de conciencia) al exponerse a luces parpadeantes, consulte a su médico antes de jugar. Si usted o sus hijos experimentan algunos de los siguientes síntomas: mareos, visión borrosa, tics nerviosos en los ojos o en los músculos, pérdida de conciencia, desorientación, cualquier movimiento involuntario o convulsión mientras juega con un videojuego, interrumpa INMEDIATAMENTE su uso y consulte a su médico.

### Precauciones:

- Juegue siempre en una habitación bien iluminada y siéntese lo más lejos posible del monitor.
- Evite jugar si está cansado o no ha dormido mucho.
- Descanse al menos de 10 a 15 minutos por cada hora de juego.



# ÍNDICE

Puesta en marcha .....	2
Controles .....	2
Introducción .....	3
Personajes .....	3
Controles del modo Un jugador.....	4
Menús .....	8
Interfaz del juego.....	10
Armas y dispositivos.....	11
Multijugador .....	12
SAT (Servicio de Atención Técnica).....	15
Garantía.....	16

# PUESTA EN MARCHA

## INSTALACIÓN

### INSTALAR TOM CLANCY'S RAINBOW SIX® VEGAS 2

Para instalar Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2, sigue estos pasos:

1. Inserta el DVD de instalación de Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2 en tu lector de DVD-ROM. Si no aparece el menú de autoarranque, ve a la unidad de DVD-ROM y haz doble clic en el fichero Launcher.exe.
2. Pulsa en el botón Instalar. El asistente de instalación dará comienzo y te guiará a lo largo del proceso de instalación y configuración del juego.
3. Tras instalar el juego, ve al menú Inicio y elige Ubisoft/Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2/Jugar a Rainbow Six Vegas 2 o bien haz doble clic en el ícono Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2 que hay en el escritorio (durante la instalación el programa te pregunta si quieres crearlo). Cualquiera de las dos formas sirve para poner en marcha el juego.

### DEINSTALAR TOM CLANCY'S RAINBOW SIX® VEGAS 2

Para desinstalar Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2, sigue estos pasos:

1. Inserta el DVD de instalación de Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2 en tu lector de DVD-ROM y aparecerá el menú de autoarranque.
2. Cuando éste aparezca, pulsa en el botón Desinstalar para quitar todos los componentes y archivos de Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2.

## CONTROLES

ACCIÓN	TECLA	ACCIÓN	TECLA
Avanzar	W	Lanzar granadas	Q
Retroceder	S	Pistola	1
Ir a la izquierda	A	Arma principal 1	2
Ir a la derecha	D	Arma principal 2	3
Agacharse	C	Dispositivo 1	4
Activar caminar	Bloq Mayús	Dispositivo 2	5
Hacer un sprint	Mayús	Visor nocturno	X
Disparar	Botón izquierdo del ratón	Visor térmico	Z
Ponerse a cubierto	Botón derecho del ratón	Reglas de enfrentamiento	G
Acciones/Mover a un punto	Espacio	Marcar enemigos	T
Zoom	Botón central del ratón	Mapa táctico	Tabulador
Recargar	R	Orden de equipo: Subir	B
Cadencia de disparo	. (punto)	Orden de equipo: Izquierda	V
Inventario	E	Orden de equipo: Derecha	N
		Esperar/Reagruparse	Alt izquierdo
		Chat (con todos)	Y
		Chat (sólo con el equipo)	U

# INTRODUCCIÓN

Mientras luchan para evitar un ataque devastador en la Ciudad del Pecado, los operativos de Rainbow descubren una traición que amenaza con destruir a su equipo.

## PERSONAJES

### EQUIPO RAINBOW

En Tom Clancy's Rainbow Six® Vegas 2, controlas un equipo de operativos Rainbow de élite.

#### BISHOP

##### Líder de equipo

Debes adoptar el papel de Bishop, un veterano experimentado al que vuelven a llamar al campo de operaciones para ayudar al equipo en un momento de crisis.

#### SIX

##### Líder de Rainbow

Es el miembro de mayor graduación en Rainbow y adopta un papel activo en el seguimiento y apoyo de la misión.

### EQUIPO BRAVO

Aunque los miembros del equipo Bravo a veces cambian, Bishop cuenta siempre con dos de sus compañeros y dos miembros de apoyo.

#### JUNG PARK

##### Especialista en electrónica y reconocimiento

Jung fue entrenado en técnicas de contraterrorismo durante su servicio en las Fuerzas Armadas Especiales de Corea. A pesar de su naturaleza tranquila, sus habilidades excepcionales con los ordenadores le convierten en una pieza vital del equipo de tierra.

#### MICHAEL WALTER

##### Experto en armamento pesado y demoliciones

Aunque aprecia de verdad el armamento avanzado de Rainbow, Mike tiene una debilidad por los explosivos. Sirvió con la Marina Real y con los SAS.

### EQUIPO DE APOYO

Para tener éxito en tu misión necesitas el apoyo de dos oficiales clave que te darán información e instrucciones.

#### SHARON JUDD

##### Oficial de inteligencia

Sharon trabajó varios años con el Mossad israelí antes de unirse a Rainbow. Consigue, analiza y proporciona a Bravo información crítica para la misión, casi siempre desde el helicóptero.

## GARY KENYON

### Piloto de helicóptero

Como piloto veterano del ejército neozelandés y las fuerzas aéreas británicas, la RAF, sus habilidades de vuelo son impresionantes. El equipo depende de la pericia de Gary para realizar maniobras imposibles que coloquen a los Rainbow en los puntos calientes del complot terrorista.

## CONTROLES DEL MODO UN JUGADOR

### MOVERSE/AGACHARSE/HACER UN SPRINT

#### MOVERSE

Para mover al personaje usa las teclas W, S, A y D.

#### AGACHARSE

Puedes hacer que el personaje se agache y se levante pulsando la tecla C. Es importante controlar este movimiento para tener mayor puntería y para reducir las situaciones en las que eres un blanco para el enemigo.

#### HACER UN SPRINT

Mantén pulsada la tecla Mayúsculas para que tu personaje dé una carrera rápida durante un corto espacio de tiempo. Es útil para moverte de un parapeto a otro o para evitar que te alcance una granada, pero ten en cuenta que no puedes disparar mientras corres de esta forma. Tras hacer un sprint tendrás que recuperar el aliento, o la siguiente carrera será demasiado corta.

## MIRAR/HACER ZOOM

### MIRAR

Usa el ratón y muévelo en la dirección a la que quieras mirar.

### HACER ZOOM

Pulsa el botón central del ratón para activar la mira de tu arma y realizar disparos precisos, permitiéndote eliminar a un enemigo estando parcialmente cubierto por un parapeto.

## INTERFAZ TÁCTICO

### MOVERSE A UN PUNTO

Apunta a un lugar y pulsa la barra espaciadora para que aparezca una de las herramientas más útiles de tu arsenal: la orden de movimiento. No sólo envías a tu equipo a la posición indicada, también puedes realizar diferentes acciones en función de esa posición.

- **Suelo y paredes:** Moverse a ese punto.
- **Puerta:** Pegarse a la puerta.
- **Ordenador:** Hackear el sistema.
- **Explosivo:** Desarmar el explosivo.
- **Punto de rappel:** Prepararse para hacer rappel.



- **Escalera:** Ponerse junto a la escalera y prepararse para subir.
- **Punto de cuerda:** Prepararse para usar la cuerda.
- **Compañero herido:** Curar al compañero.

### ESPERAR/REAGRUPARSE

Si pulsas la tecla Alt Izquierdo ordenas a los miembros de tu equipo que esperen o se reagrupen. Es una función rápida y sencilla que pone al equipo a tu disposición de forma inmediata para dar nuevas órdenes sobre la marcha.

### ORDENES DEL INTERFAZ TÁCTICO

Cuando envías a tu equipo a una posición interactiva aparecen los iconos del interfaz táctico en pantalla y puedes ver las acciones disponibles para esa posición. Pulsando las teclas V, B o N ordenas al equipo realizar una acción específica.

### DISPARAR

Pulsa el botón izquierdo del ratón para disparar el arma.

### USAR DISPOSITIVO

Pulsa la tecla Q para usar un dispositivo. Al usar un explosivo debes pulsar de nuevo la tecla Q para activar el detonador.



### ACCIONES

Pulsa la barra espaciadora para interactuar con ciertos objetos como puertas o puntos de rappel. Saber dónde puedes realizar ciertas acciones te permitirá dominar más el entorno y te dará más opciones para controlar una situación.



### VISORES/MENÚ DE VISORES

#### VISORES

- **Nocturno:** Con el visor nocturno puedes ver mejor en la oscuridad. Pulsa la tecla X para activarlo.
- **Térmico:** El visor térmico detecta las señales de calor de los cuerpos, indicando dónde está el enemigo. Puedes ver a través del humo y en la oscuridad. También sirve para ver trampas explosivas, incluso a través de algunas paredes o estructuras delgadas. Pulsa la tecla Z para activarlo.

### RECARGAR/OPCIONES DE ARMAS

#### RECARGAR

Pulsa la tecla R para recargar.



## OPCIONES DE ARMAS

Algunas situaciones requieren de un accesorio específico para tu arma, que puedes elegir en el menú de opciones de armas. Mantén pulsada la tecla R y elige el accesorio que quieras. Aquí tienes las opciones disponibles:

- **Láser:** La mira láser aporta una precisión mayor, sin depender de la mira telescopica.
- **Silenciador:** Los silenciadores te permiten eliminar a un enemigo sin alertar a otros personajes. También reducen el daño contra los enemigos.
- **Cadencia de disparo:** Esta opción te permite elegir entre disparo único, ráfaga de tres disparos y modo totalmente automático.

## CAMBIO DE ARMA/INVENTARIO

### RECORDER ARMAS

Mantén pulsada la tecla E para recoger armas del suelo y así asegurarte de ir siempre bien armado. La munición se recoge automáticamente, pero sólo tienes munición para las armas de tu inventario.

## CAMBIO DE ARMA Y DE DISPOSITIVO

Pulsa las teclas 1, 2, 3, 4 ó 5 para cambiar a otra arma u otro dispositivo de tu arsenal.

### MENÚ DE ARMAS

Para acceder al menú del inventario mantén pulsada la tecla E y luego usa el ratón para:

- **Pasar de un arma a otra:** Mueve el ratón arriba o abajo.
- **Pasar de un dispositivo a otro:** Mueve el ratón a izquierda o derecha.

## LANZAR GRANADAS

Puedes ordenar a tu equipo que lance granadas a una posición específica con las teclas V o N, mientras apuntas al objetivo. El tipo de granada dependerá de las Reglas de Enfrentamiento activas y del estado del equipo (consulta la sección Reglas de Enfrentamiento).

## ESCÁNER TÉRMICO

Puedes pedir a Sharon que realice un escaneo térmico de la zona para revelar enemigos ocultos. Pulsa la tecla B y aparecerá un radar en la pantalla. No siempre está disponible; depende de tu situación y la de tu equipo.



## MARCAR TERRORISTAS/MAPA TÁCTICO/INFORMACIÓN

### MARCAR A UN TERRORISTA

Para ayudarte a planificar y coordinar el ataque con tus compañeros, puedes marcar a dos terroristas como objetivos prioritarios. Apunta al terrorista y pulsa la tecla T. Aparecerá un icono rojo sobre su cabeza, que indica a tus compañeros que deben ocuparse de él como prioridad, y así tú quedas libre para solucionar otros problemas.

Es una habilidad táctica importante que te ofrece ciertas ventajas en un combate: el elemento sorpresa y el control de la situación. Marcar a los terroristas aporta las siguientes ventajas estratégicas:

- Evita que te ocupes del mismo objetivo que tus compañeros.
- Permite que te ocupes de una amenaza específica, por ejemplo un terrorista que protege una bomba o uno que tiene un rehén.
- Funciona también cuando usas la cámara espía y estás a cubierto, así puedes preparar mejor el asalto.
- Puedes usar a tus compañeros para distraer a los terroristas mientras tú les flanqueas.
- Puedes cubrir a tus compañeros de una posible emboscada mientras ellos se ocupan del objetivo
- Los terroristas marcados aparecerán en los mapas, por lo que podrás seguir sus movimientos.
- Puedes designar objetivos durante una refriega, de forma que te permite un mayor control y te da más espacio para la improvisación.

### MAPA TÁCTICO

Mantén pulsada la tecla Tabulador para abrir el mapa táctico en pantalla. Suelta la tecla para que desaparezca. En el mapa no sólo ves el aspecto del terreno sino también las escaleras, puertas, puntos de rappel y el próximo punto de reunión. Puedes usarlo para ver a los enemigos que están en el campo de visión de tus compañeros, por lo que es una herramienta de exploración del terreno estupenda.

Ten en cuenta que no puedes fiarte de todos los parapetos, así que juzga tú mismo dónde debes cubrirtre. Las balas penetran parapetos débiles como madera, plástico, telas... Pero no podrán atravesar cemento, metal o cristal blindado.

## REGLAS DE ENFRENTAMIENTO

La tecla G te permite controlar de forma táctica a tu equipo al decidir si éste opera en situación de sigilo y con calma, o bien de forma abierta, rápida y ruidosa.

- **Asalto:** En este modo tus hombres disparan contra el primer objetivo que encuentran y atacan antes de que el enemigo pueda reaccionar. Generalmente llama la atención.
- **Infiltración:** Algunas veces la situación requiere acciones sigilosas, así que tus hombres pondrán el silenciador en las armas y se enfrentarán al enemigo sólo si éste ataca primero. Supone un modo de actuación más lento, pero más seguro.

### PAUSA

Para detener el juego, pulsa la tecla Esc.



# MENÚS

## MENÚ PRINCIPAL

Puedes ir a las diferentes partes del juego desde el menú principal, que tiene las siguientes opciones:



- **Mi personaje:** Modifica tu personaje con el sistema CEP (Creación de Élite Permanente) y comprueba tus recompensas.
- **Modo Historia:** Esta opción te lleva a una campaña, donde juegas la aventura en modo Historia, tú solo o con otro jugador.
- **Caza del terrorista:** El objetivo de este modo es simple: eliminar a todos los terroristas de un mapa determinado. Puedes jugar como lobo solitario, con tu equipo o de forma cooperativa con hasta 3 jugadores.
- **Enfrentamiento:** Esta opción te lleva al modo enfrentamiento de la campaña (versus), donde puedes jugar contra otros jugadores en ubi.com o en red local.
- **Extras:**
  - Opciones: Modifica la configuración general o la asignación de controles.
  - Créditos: Entra a ver quién ha trabajado en el juego.
  - Contenido exclusivo.
  - Regalos Comcast.

**Nota:** Al progresar en el modo Historia la partida se puede guardar en diferentes puntos de control para luego cargarla desde ahí. En el modo Historia Cooperativa, los puntos de control se guardan para el servidor de la partida (para los modos Un jugador y Cooperativo) pero los puntos de control guardados para el cliente no cambian.

## MI PERSONAJE

### CREACIÓN DE ÉLITE PERMANENTE

El sistema CEP (Creación de Élite Permanente, del inglés PEC, Persistent Elite Creation) te permite crear una identidad online y guardar tus progresos de una partida a otra. Ganes o pierdas una partida, conseguirás experiencia que mejorará a tu personaje con el tiempo y que te permitirá desbloquear nuevas opciones para personalizar a tu operativo.



## CREACIÓN DE UN PERSONAJE

Antes de que te embarques en la aventura de Rainbow debes crear un personaje a tu gusto. El menú de creación se abrirá automáticamente la primera vez que lances el juego, aunque luego puedes acceder a él desde la sección Mi personaje en el menú principal.

La creación de personaje te permite crear un personaje único, con el aspecto que tú quieras, para usarlo en todos los modos de juego. También puedes usar una cámara web para fotografiar tu rostro y aplicarlo a tu personaje, de forma que cada vez que juegues te verás sumergido de lleno en la acción.

## EQUIPAMIENTO

- **Plantillas de equipamiento:** Las plantillas de equipamiento son un modo sencillo y rápido para elegir un "papel" durante el juego. Puedes crear hasta cuatro configuraciones predeterminadas para cambiar rápidamente de una a otra durante una partida.
- **Blindaje/protección:** La armadura es el tipo de protección que tu personaje llevará durante el juego. Afectará a tus movimientos pero te proporcionará protección. Los tipos de blindaje son: Ligero (poca protección y poco peso), Medio (protección media y peso medio) y Pesado (mucho protección y elevado peso).
- **Ropa:** Puedes dar a tu personaje un aspecto especial con los diferentes tipos de ropa militar o de mercenario. Cuanto mayor es el rango de tu personaje mayores son las opciones de ropa disponibles.

## RECOMPENSAS

Cuando vas avanzando ganas recompensas que te permiten modificar tu personaje y ayudarle a mejorar en el juego.

## PUNTOS DE EXPERIENCIA (XP)

Al usar las mejores tácticas y tus habilidades para avanzar pos los distintos modos del juego irás ganando experiencia en forma de puntos llamados XP.

## RANGOS

Cada vez que demuestras una habilidad superior a tu rango, estás ganándote un ascenso. Estos ascensos, además, desbloquean nuevo equipamiento para tu personaje. Podrás ver los elementos desbloqueados cuando completes la misión actual.

## ESPECIALIZACIÓN Y MEJORA DE COMBATE AVANZADO (EMCA)

Además de conseguir puntos de experiencia, recibirás puntos de especialización para el sistema EMCA (en inglés A.C.E.S., de Advanced Combat Enhancement & Specialization). Los puntos obtenidos al completar acciones en cada categoría desbloquearán nuevas armas relacionadas con esa categoría. Las tres categorías que definen tus acciones en el juego son:

- **Tirador:** Ganas puntos de tirador gracias a tu puntería y al alcance de tus disparos.
- **Combate de rango cercano:** Ganas puntos de combate en situaciones de rango cercano si combinás bien tus tácticas de combate con el uso efectivo de dispositivos para entornos cerrados.
- **Asalto:** Ganas puntos de asalto al eliminar las defensas de tus enemigos, desde blindajes a parapetos.



## **PREMIOS**

Los premios son distinciones que ganas al completar diferentes objetivos durante el juego. Algunos logros se obtienen por cosas específicas, como terminar el mapa en modo Historia, pero otros te premian por tus habilidades, por ejemplo, por ser el jugador que más enemigos ha matado en una ronda, o por haber completado una misión en muy poco tiempo...

## **TABLAS DE PUNTUACIONES (ESTADÍSTICAS)**

Las tablas de puntuaciones te permiten ver las estadísticas para tus partidas de enfrentamiento o las de otros jugadores en todo el mundo para los diferentes modos de juego.

## **ETIQUETA DE SERVICIO (SERVICE TAG)**

Es un prefijo de tres letras que personalizas para distinguirte con rapidez de otros jugadores.

# **INTERFAZ DEL JUEGO**

## **INTERFAZ TÁCTICO**

Esta pantalla te da un control avanzado de tu equipo y se convierte en una herramienta ideal para la observación, planificación y puesta en marcha de un asalto.

En el interfaz táctico puedes ver tres elementos importantes que te ayudarán a tomar decisiones de forma rápida y efectiva:

- **Estado del equipo:** Muestra las acciones actuales del equipo.
- **Reglas de enfrentamiento:** Muestra el modo de combate del equipo: asalto o infiltración.
- **Iconos de órdenes:** Muestra las órdenes disponibles, dependiendo del entorno.

## **ESTADO DEL EQUIPO**

El estado del equipo te dice exactamente lo que está haciendo tu equipo, así comprenderás mejor su situación actual y lo que puedes hacer con ellos en un momento determinado.

## **ICONOS DE ÓRDENES**

Los iconos de las órdenes te permiten realizar aquellas acciones que no rompan las reglas de enfrentamiento elegidas para el equipo. Cuando envíes al equipo a una posición, usa las teclas B, V o N para elegir la acción que quieras que hagan, aunque no estés con ellos.

### **REGLAS DE ENFRENTAMIENTO: ASALTO**

Estado	Arriba	Izquierda	Derecha
Puerta	Abrir y despejar	Romper y despejar	Abrir, frag y despejar
Abrir puerta	Entrar y despejar	Flash y despejar	Frag y despejar
Rappel	Entrar por la ventana	Subir	Bajar



REGLAS DE ENFRENTAMIENTO: INFILTRACIÓN			
Estado	Arriba	Izquierda	Derecha
Puerta	Abrir y despejar	Abrir, flash y despejar	Abrir, humo y despejar
Abrir puerta	Entrar y despejar	Flash y despejar	Humo y despejar
Rappel	Entrar por la ventana	Subir	Bajar

## INTERFAZ DEL JUGADOR

El interfaz del jugador tiene información específica de tu personaje, incluyendo:

### INFORMACIÓN DE LAS ARMAS

- Ratio de disparo: Automático, ráfaga o disparo aislado.
- Munición que queda en el cargador.
- Munición en los cargadores de repuesto.
- Nombre del arma e icono.

### DISPOSITIVO

- Nombre del dispositivo elegido.
- Unidades restantes.

### BARRA DE XP

- Los puntos de experiencia actuales y los que necesitas para el siguiente rango.

### EMCA

- Puntos de EMCA.

### RECUADRO DE IMAGEN (PIP)

El sistema de imagen en recuadro (Picture in Picture) permite que Sharon te dé información en tiempo real a lo largo de todas las misiones. Este sistema es una ventana al mundo en el que se desarrolla tu misión.

## ARMAS Y DISPOSITIVOS

### ARMAS

Podrás usar una gran variedad de armas. Como cualquier otro objeto de tu arsenal, elegir el arma adecuada será parte de tu táctica ya que te dará mayor control sobre cada situación.

- **Pistola:** Las pistolas son muy útiles cuando no puedes recargar tu arma principal o para disparar mientras haces rappel.
- **Subfusil:** Arma para combate cercano, combina el fuego automático de una ametralladora con la munición de una pistola.





- **Ametralladora ligera:** Enorme potencia de fuego a costa de gran peso y un elevado consumo de munición.
- **Fusil de asalto:** Es el arma ideal para neutralizar enemigos en campo abierto gracias a su gran poder de detención.
- **Rifle de francotirador:** Es la arma más precisa y la opción perfecta para blancos a gran distancia.
- **Escopeta:** La mejor elección posible como arma defensiva y para combate cercano. La escopeta tiene un alcance efectivo corto y bajo índice de penetración, pero un alto poder de detención.

## DISPOSITIVOS

Tienes acceso a diferentes herramientas de combate.

- **Granada frag:** Granada de mano básica diseñada para destrozar un objetivo con una lluvia de metralla a alta velocidad.
- **Bote de humo:** Libera una nube de humo gris que oculta tus movimientos.
- **Granada flash:** Su potentísimo destello y ensordecedora explosión aturden al objetivo sin provocarle grandes daños. Será tu mejor opción para asaltar una posición con rehenes.
- **Cargas de ruptura (explosivas):** Usa estos explosivos para abrir puertas. Una carga destrozará una puerta y matará a cualquiera que esté justo al otro lado.
- **C4:** Este explosivo es famoso por su resistencia y su estabilidad. No explotará aunque lo machaque, lo cortes o lo quemes. Sólo explota si usas un detonador remoto.
- **Granada incendiaria:** Se trata de una granada letal que produce un calor intenso mediante una reacción química. Una sola partícula puede quemar la piel, los músculos e incluso los huesos.

## MULTIJUGADOR

### JUGAR EN UBI.COM™

Las reglas para jugar en ubi.com son similares a las del juego en red local, pero tienes que registrarte para jugar una partida en ubi.com. En el interfaz multijugador, pulsa en Cuenta y tu navegador Internet se conectará a la página de registro. Pon tu nombre, contraseña y dirección de correo electrónico (es necesaria por si olvidas la contraseña) y, una vez dado de alta, podrás volver al interfaz de juego. Ahora pon el nombre y contraseña con el que te has registrado y ve a la siguiente pantalla para elegir un canal de juego.

### MODOS MULTIJUGADOR

Rainbow Six Vegas 2 dispone de dos modos multijugador:

- **Online:** Únete a otros 15 jugadores en para jugar en Internet, a través de ubi.com.
- **Red local:** Únete a otros 15 jugadores en una red de área local (LAN).



## JUGAR UNA PARTIDA

Cuando elijas tu identidad, estarás listo para jugar online. Ve a la pantalla de selección de partidas y elige el tipo de partida que quieras.

### PARTIDA RAPIDA

Puedes elegir esta partida para empezar a jugar lo más rápido posible.

### PARTIDA PERSONALIZADA

Con esta opción puedes buscar una partida que cumpla determinadas especificaciones.

### SISTEMA MATCHMAKING

El sistema busca la mejor partida basándose en las habilidades del jugador, su conectividad, su idioma y los parámetros avanzados de la partida. Así se asegura de ofrecerle la partida más apropiada que haya en cada momento.

### CREAR UNA PARTIDA

Crear una partida te permite especificar una serie de parámetros para ser el servidor de una partida. Puedes elegir el mapa o los mapas donde jugarás, el tiempo de juego, el número de rondas, el número de jugadores, los castigos por asesinatos de equipo, las limitaciones en el uso de las armas...

## TIPOS DE PARTIDA

### MODO ENFRENTAMIENTO

Ya sea solo, como un equipo o en un clan, competirás contra otros jugadores por conseguir una serie de objetivos en varios mapas.

**Ataque y defensa:** Dos equipos luchan por el control de un objetivo. Un equipo asalta un punto para hacerse con el objetivo, mientras el otro equipo lo defiende.

- **Extracción de un elemento:** Localiza y recupera un elemento importante (información valiosa) antes de que el otro equipo pueda detenerse.
- **Rescate de rehenes:** Un equipo debe evitar que otro libere y escolte a los rehenes hasta el punto de extracción.
- **Demolición:** Coloca la bomba en uno de los dos puntos determinados y evita que el otro equipo la desactive.

**Combate a muerte en equipo:** Dos equipos se enfrentan para intentar conseguir el mayor número de asesinatos.

**Combate a muerte:** Un combate al estilo lobo solitario: cada jugador se enfrenta a los demás para lograr el mayor número de bajas.

**Conquista total:** Los equipos deben capturar tres transmisores de satélite y asegurarlos durante 30 segundos para obtener la victoria.

**Líder de equipo:** Los miembros de cada equipo ayudarán y protegerán a su líder para conseguir una victoria. Los líderes ganan cuando llegan hasta el punto de extracción. Los jugadores pueden reaparecer mientras su líder de equipo siga vivo.



## MODO COOPERATIVO

**Historia cooperativa:** Tú y otro jugador lucháis contra el terrorismo como miembros de élite del equipo Rainbow. El jugador que crea la partida, el servidor, es Bishop y controla a los compañeros de Inteligencia Artificial, mientras que el invitado, su compañero Knight, juega la aventura con él. Puedes invitar a un amigo a unirse a tu campaña de un jugador en cualquier momento.

**Caza del terrorista cooperativa:** Tú y hasta tres compañeros intentáis encontrar y eliminar a todos los terroristas del mapa.

Tom Clancy's Rainbow Six Vegas © 2008 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved.

Persistent Elite Creation, Ubisoft, the Ubisoft logo, Ubi.com and the Soldier Icon are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.

Rainbow Six, Red Storm and Red Storm logo are trademarks of Red Storm Entertainment in the U.S. and/or other countries. Red Storm Entertainment, Inc. is a Ubisoft Entertainment company. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. Uses Bink Video © 1997-2008 by RAD Game Tools, Inc. Powered by DemonWare. Unreal® Engine, Copyright 1998-2008, Epic Games, Inc. All rights reserved. Developed and published by Ubisoft Entertainment.

## ¡Lleva Tom Clancy's Rainbow Six® Vegas 2 al siguiente nivel!

Únete a la comunidad de Tom Clancy's Rainbow Six® Vegas 2 y tendrás acceso a:

- Información y contenido exclusivo
- Concursos y grandes premios
- Ofertas especiales: colecciones, ediciones limitadas...
- Pistas y trucos exclusivos
- Conoce a nuevos amigos en los foros y consigue toda la ayuda que necesites

Únete aquí: [www.rainbowsixgame.com](http://www.rainbowsixgame.com)

# SAT (SERVICIO DE ATENCIÓN TÉCNICA)

## SERVICIO TÉCNICO

Para prestar un mejor servicio, Ubisoft ofrece servicio técnico en Internet.

Sencillamente visita [www.ubisoft.es](http://www.ubisoft.es) y acude en primer lugar a la sección de **Soporte**.

Si consultas el **Centro de Soluciones**, obtendrás las mismas respuestas que si llamas por teléfono a nuestro personal del servicio técnico. Además, el Centro de Soluciones está disponible las 24 horas del día.

Si usas la opción de **Formular pregunta**, dentro del **Centro de Soluciones**, te aseguras de que obtenemos toda la información importante que necesitamos de tu sistema y del posible problema, por lo que podremos contestarte mejor.

**Asegúrate de incluir toda la información de tu sistema, el problema y el título al que estás jugando.**

Si no tienes acceso a Internet, nuestro personal del servicio técnico puede ayudarte si llamas al 902 117 803, de lunes a viernes de 16:00 a 20:00 h. (consulta el coste de llamada a un 902 a tu operador). Por favor, cuando llamas permanece delante de tu sistema encendido.

## PISTAS Y TRUCOS

Lo sentimos, el servicio técnico de Ubisoft no ofrece pistas, trucos, instrucciones o guías para ninguno de nuestros juegos. Visita nuestra web, en ella encontrarás enlaces a páginas independientes de pistas y trucos.

## ¡GANA JUEGOS DE UBISOFT!

Regístrate ya en el sitio Web del concurso: <http://registrationcontest.ubi.com>

El concurso es gratuito; no es necesario comprar nada. Consulta las bases en el interior.

- Plazo de inscripción: 31/10/2008.
- Puedes obtener la normativa del concurso gratuitamente escribiendo a UBISOFT EMEA, Grand jeu/concours E-Registration – 28, rue Armand Carrel, 93108 Montreuil-sous-Bois Cedex, Francia; o desde el sitio Web del concurso: <http://registrationcontest.ubi.com>;
- Premios: regalamos 10 videojuegos cada semana. 520 juegos en total, con un valor total de mercado de 31.200 euros (se darán 10 cada semana durante un año), estimando el precio de cada unidad en 60 euros (IVA incluido) (art. L 121-37 Ccons.).

## Ayuda para Tom Clancy's Rainbow Six® Vegas 2

- Completa la guía sin ayudas
- Estrategias profesionales del equipo de desarrolladores
- Aprende las mejores estrategias de acceso con la técnica de Observar-Planificar-Atacar
- Sé sigiloso gracias al modo Silenciador
- Domina el arte de los E.M.C.A.

Visita [www.rainbowsixgame.com/help](http://www.rainbowsixgame.com/help)



# GARANTÍA

## CONDICIONES DE LA GARANTÍA:

1. El bien está garantizado durante un periodo de dos (2) años a partir de la entrega del mismo, entendida ésta como la fecha de compra que aparece en la factura o en el ticket de compra, de conformidad con la Ley 23/2003, de 10 de julio, de Garantías en la Venta de Bienes de Consumo.
2. UBISOFT, S.A. o el Fabricante responderán ante el comprador de cualquier falta de conformidad que exista en el momento de la entrega del bien, en los términos y bajo las condiciones establecidas en la Ley 23/2003.
3. En caso de que el bien no fuera conforme al contrato y, previa entrega del ticket de compra o factura, se reconoce al comprador el derecho a la reparación del bien, a su sustitución o, subsidiariamente, a la rebaja del precio o a la resolución del contrato, de conformidad con la citada ley.
4. En caso de reparación o sustitución del bien, el comprador no cargará con ninguno de los gastos que se deriven de ésta, de conformidad con la citada ley.
5. El comprador reconoce expresamente:
  - i. Que el uso del bien se realiza bajo su exclusiva responsabilidad.
  - ii. Que asume todos los riesgos de pérdida de datos e información de cualquier índole, así como los errores, daños y perjuicios que puedan derivarse de la posesión o del uso del bien, salvo que dichas pérdidas, errores, daños y perjuicios se deriven de la falta de conformidad del bien.
6. UBISOFT, S.A. no será responsable:
  - i. Por todos los daños y perjuicios que no sean imputables únicamente y en su totalidad al bien vendido o a UBISOFT, S.A.
  - ii. Cuando el comprador o las personas de las que deba responder sean las culpables y responsables de tales daños y perjuicios, derivados de un uso negligente, defectuoso o imprudente del bien.
  - iii. Por todos los daños y perjuicios causados a terceros.
  - iv. Por todos los daños y perjuicios causados por un empleo distinto para el que ha sido destinado el bien.
  - v. Por todos los daños y perjuicios causados en caso de ser instalado el bien contraviniendo las instrucciones de uso o de instalación.
  - vi. Por todo lucro cesante o ganancias que el comprador o cualquier tercero deje de obtener.
7. UBISOFT, S.A. no garantiza que el uso del bien satisfaga plenamente al comprador ni que el bien responda adecuadamente a un uso determinado diferente al que está destinado.

## DERECHOS DE PROPIEDAD INDUSTRIAL E INTELECTUAL:

El comprador se compromete a no registrar, ni solicitar su registro, ni utilizar, explotar, alterar, modificar o suprimir cualquiera de los Derechos de Propiedad Industrial e Intelectual sobre el bien, así como sobre la documentación, manuales de uso, instrucciones, materiales promocionales, diseños artísticos, etc.

El comprador no tendrá derecho alguno a reproducir ni a copiar el bien, así como la documentación, manuales de uso, instrucciones, materiales promocionales, diseños artísticos, etc., ni a comercializar, distribuir o promover la venta de dichas copias y reproducciones no autorizadas.