



## GIOCHI UBISOFT IN PALIO!

➤ REGISTRATI SUBITO  
<http://registrationpc.ubi.com>

### Registrandoti, potrai inoltre:

- Accedere a contenuti esclusivi e promozioni speciali
- Ricevere informazioni aggiornate sui giochi Ubisoft
- Entrare a far parte della comunità Ubisoft
- Beneficiare del supporto tecnico gratuito online



UBISOFT®

Ubisoft Entertainment - 28, rue Armand Carrel, 93108 Montreuil Sous Bois - France

Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2 © 2008 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Persistent Elite Creation, Ubisoft, the Ubisoft logo, Ubi.com and the Soldier Icon are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Rainbow Six, Red Storm and Red Storm logo are trademarks of Red Storm Entertainment in the U.S. and/or other countries. Red Storm Entertainment, Inc. is a Ubisoft Entertainment company. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. Uses Bink Video © 1997-2008 by RAD Game Tools, Inc. Powered by DemonWare. Unreal® Engine, Copyright 1998-2008, Epic Games, Inc.  
All rights reserved. Developed and published by Ubisoft Entertainment.

3000011232

ONLINE KEYCODE



UBISOFT®



## AVVISO PER LA SALUTE E L'EPILESSIA

Una ridotta percentuale di individui può essere soggetta ad attacchi epilettici o perdita di conoscenza quando esposta a particolari schemi di luci lampeggianti, presenti anche nella vita di tutti i giorni, come quelli che si possono trovare in alcune immagini televisive e in alcuni videogiochi. Questi attacchi e la perdita di conoscenza si possono verificare anche in soggetti che non hanno mai sofferto di problemi di questo tipo.

Se voi o un qualunque membro della vostra famiglia avete mai mostrato sintomi collegabili all'epilessia quando esposti a luci lampeggianti, consultate il vostro medico prima di cominciare a giocare. In ogni caso, i genitori dovrebbero supervisionare l'uso del videogioco da parte dei loro figli. Se, mentre giocate, avvertite vertigini, visione distorta, tic muscolari o dell'occhio, perdita di conoscenza, disorientamento e qualsiasi tipo di movimento involontario o convulsione, SMETTETE IMMEDIATAMENTE DI GIOCARE E CONSULTATE IL VOSTRO MEDICO PRIMA DI RICOMINCIARE.

### Precauzioni da prendere in ogni caso per l'utilizzazione di un videogioco:

Per ridurre la possibilità dell'insorgere di questi sintomi, sedete sempre lontano dallo schermo, alla distanza massima consentita dai cavi; evitate di giocare se vi sentite stanchi, oppure se avete dormito poco; accertatevi che la stanza in cui intendete giocare sia ben illuminata; riposate per almeno 10 minuti dopo ogni ora di gioco. In questo modo, rilasserete occhi, collo, braccia e dita, e potrete riprendere a giocare con vostro pieno divertimento.



# SOMMARIO

<b>Per iniziare.....</b>	<b>2</b>
<b>Comandi.....</b>	<b>2</b>
<b>Introduzione.....</b>	<b>3</b>
<b>Personaggi.....</b>	<b>3</b>
<b>Comandi per giocatore singolo.....</b>	<b>4</b>
<b>Menu .....</b>	<b>8</b>
<b>Interfaccia di gioco .....</b>	<b>10</b>
<b>Armi e congegni .....</b>	<b>11</b>
<b>Multigiocatore .....</b>	<b>12</b>
<b>Supporto Tecnico.....</b>	<b>15</b>
<b>Garanzia.....</b>	<b>16</b>

# PER INIZIARE

## INSTALLAZIONE

### INSTALLARE TOM CLANCY'S RAINBOW SIX® VEGAS 2

Per installare Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2, segui questa semplice procedura:

1. Inserisci il DVD d'installazione di Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2 nell'unità DVD-ROM.  
La funzione di AutoPlay dovrebbe avviarsi automaticamente. In caso contrario, accedi all'unità DVD-ROM ed esegui il file Launcher.exe.
2. Clicca sul pulsante Installa. L'applicazione d'installazione ti condurrà passo passo nella procedura d'installazione del gioco.
3. Una volta installato il gioco, seleziona Ubisoft/Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2/Gioca a Rainbow Six Vegas 2 dal menu Start o clicca due volte sul collegamento a Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2 presente sul desktop (se hai scelto di crearlo durante l'installazione). Entrambe le operazioni avviano il gioco.

### RIMUOVERE TOM CLANCY'S RAINBOW SIX® VEGAS 2

Per rimuovere Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2, segui questa semplice procedura:

1. Inserisci il DVD d'installazione di Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2 nell'unità DVD-ROM.  
La funzione di AutoPlay dovrebbe avviarsi automaticamente.
2. Una volta aperto il menu di avvio automatico, clicca sul pulsante Rimuovi. Ciò avvierà la disinstallazione automatica di tutti i componenti di Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2.

## COMANDI

AZIONE	COMANDO	AZIONE	COMANDO
Avanzare	W	Lanciare le granate	Q
Arretrare	S	Pistola	1
Scarto a sinistra	A	Arma primaria 1	2
Scarto a destra	D	Arma primaria 2	3
Accucciarsi	C	Congegno 1	4
Ritmo camminata	Bloc Maiusc	Congegno 2	5
Scattare	Maiusc	Visione notturna	X
Sparare	Pulsante sinistro mouse	Visione termica	Z
Ripararsi	Pulsante destro mouse	Regole d'ingaggio	G
Interazione/Muoversi	Barra spaziatrice	Designazione nemici	T
Zoom	Pulsante centrale mouse	Mappa tattica	Tab
Ricarica	R	Ordine: Su	B
Rateo di fuoco	. (punto)	Ordine: Sinistra	V
Inventario	E	Ordine: Destra	N
		Ferma/Radunarsi	Alt
		Chat (tutti)	Y
		Chat (solo squadra)	U



# INTRODUZIONE

Mentre lotta per sventare un letale attacco alla Città del Vizio, Rainbow scopre un tradimento che minaccia la sua stessa esistenza.

## PERSONAGGI SQUADRA RAINBOW

In Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2 controlli una squadra scelta di agenti Rainbow.

### BISHOP

#### Caposquadra

Giochi nel ruolo di Bishop, un agente veterano richiamato in servizio in un momento di crisi.

### SIX

#### Direttore di Rainbow

Membro più alto in grado di Rainbow, Six svolge un ruolo attivo di supervisore delle missioni.

### SQUADRA BRAVO

Anche se i componenti della Bravo cambiano spesso, Bishop potrà contare su due compagni di squadra e due elementi di supporto:

#### JUNG PARK

##### Specialista di elettronica e ricognizione

Jung si è addestrato alle tattiche antiterrorismo durante il servizio nelle forze speciali dell'esercito coreano. Nonostante abbia una natura riservata, le sue straordinarie capacità informatiche lo rendono un elemento prezioso della squadra sul terreno.

#### MICHAEL WALTER

##### Esperto di armi pesanti e demolizioni

Pur apprezzando il vasto armamentario a disposizione di Rainbow, Mike predilige dispositivi di natura più esplosiva. Ha prestato servizio nei Royal Marines e nel SAS.

### AGENTI DI SUPPORTO

Nel corso delle missioni verrai accompagnato da due agenti di supporto che contribuiranno notevolmente al tuo successo:

#### SHARON JUDD

##### Agente informativo

Sharon ha lavorato per anni per l'intelligence del Mossad israeliano prima di entrare in Rainbow. Il suo compito è recuperare, analizzare e fornire dall'elicottero dati essenziali per la missione alla squadra Bravo.



## GARY KENYON

### Elicottero

Essendo un pilota veterano sia dell'aviazione neozelandese sia di quella britannica, Gary vanta capacità di volo impressionanti. È lui a condurre la squadra con abili manovre in prossimità dei terroristi.

## COMANDI PER GIOCATORE SINGOLO

### MUOVERSI/ACCUCCIARSI/SCATTARE

#### MUOVERSI

Il personaggio si sposta usando i tasti W, S, A e D.

#### ACCUCCIARSI

Puoi mettere il personaggio in posizione accucciata o eretta premendo il tasto C. Ciò permette di aumentarne la precisione e renderlo un bersaglio più difficile da colpire.

#### SCATTARE

Tenendo premuto il tasto Maiusc il personaggio compirà un breve scatto. Ciò risulta utile per spostarsi da un riparo all'altro o per evitare le granate, ma gli impedirà di sparare finché non si ferma. Bisogna riprendere fiato prima di scattare nuovamente, altrimenti la corsa successiva sarà più breve.

### GUARDARE/ZOOM

#### GUARDARE

Sposta il mouse nella direzione in cui vuoi guardare.

#### ZOOM

Cliccando con il pulsante centrale del mouse si attiva il mirino telescopico dell'arma, che garantisce una maggiore precisione e consente di eliminare nemici parzialmente riparati.

## INTERFACCIA TATTICA

#### MUOVERSI

Mirando su un punto e premendo la barra spaziatrice, hai accesso allo strumento più prezioso del tuo arsenale, l'ordine Muoversi. Con la semplice pressione di un tasto, non solo invii la squadra nella posizione indicata, ma le ordini di compiere l'azione predefinita:

- **Terreno/Pareti:** raggiungere il punto.
- **Porta:** posizionarsi alla porta.
- **Computer:** violare il sistema.
- **Esplosivo:** disinnescare.
- **Punto di ancoraggio:** prepararsi a usare la cima.
- **Scala:** raggiungere e usare la scala.
- **Aggancio fune:** prepararsi a scendere.
- **Compagno a terra:** curare il compagno ferito.



## FERMI/RADUNARSI

Premi il tasto Alt per ordinare alla squadra di fermarsi o di raggiungerti. Questo semplice comando mette la squadra a tua disposizione rapidissimamente e permette di modificare gli ordini al volo.

## INTERFACCIA TATTICA

Quando invii la squadra in un punto con cui è possibile interagire, sullo schermo appare l'icona dell'Interfaccia tattica, mostrandoti le azioni disponibili. Premi i tasti V, B o N per ordinare alla squadra di compiere un'azione specifica.

## SPARARE

Clicca con il pulsante sinistro del mouse per far fuoco con l'arma.

## USARE I CONGEgni

Premi il tasto Q per usare un congegno. Quando stai usando un esplosivo, premi nuovamente il tasto Q per azionare il detonatore.

## AZIONE

Premi la barra spaziatrice per interagire con determinati oggetti quali porte e punti di ancoraggio. Sapere in quali luoghi è possibile interagire con l'ambiente può facilitarti non poco nei tuoi assalti.

## MODALITÀ VISIVA/MENU DEI VISORI

### MODALITÀ VISIVA

- **Notturna:** con le lenti notturne è possibile migliorare la propria visione al buio. Premi il tasto X per attivare la visione notturna.
- **Termica:** le lenti termiche rilevano la temperatura dei nemici, permettendo di vederli anche al buio o tra il fumo. In questo modo si possono individuare più facilmente le trappole esplosive e vedere oltre le pareti di un certo tipo/spessore. Premi il tasto Z per attivare la visione termica.

## RICARICA/OPZIONI ARMA

### RICARICA

Premi il tasto R per ricaricare.

### MENU OPZIONI DELL'ARMA

Alcune situazioni richiedono la scelta di una determinata opzione legata all'arma. Per accedere al menu opzioni dell'arma, tieni premuto il tasto R e compi la tua selezione. Ecco le opzioni disponibili:

- **Laser:** il mirino laser permette una maggior precisione anche senza il mirino telescopico.
- **Silenziatore:** il silenziatore permette di sparare senza mettere in allerta i nemici nelle vicinanze, anche se riduce l'entità dei danni inferti.



- **Rateo di fuoco:** per alternare colpo singolo, raffica da tre colpi e fuoco automatico. È possibile cambiarlo in qualunque momento anche premendo il tasto . (punto).

## CAMBIO ARMA/INVENTARIO

### RACCOLTA DELLE ARMI

Tieni premuto il tasto E per raccogliere le armi da terra. In questo modo sarai sempre armato. Le munizioni vengono raccolte automaticamente, ma solo se sono adatte alle armi già presenti nel tuo inventario.

## CAMBIO DI ARMI E CONGEgni

Premi i tasti 1, 2, 3, 4 o 5 per alternare rapidamente gli elementi del tuo arsenale.

## MENU DELLE ARMI

Per accedere al menu delle armi, tieni premuto il tasto E. Quindi, usa il mouse per:

- **Passare in rassegna le armi:** muovi il mouse verso l'alto o il basso.
- **Passare in rassegna i congegni:** muovi il mouse verso sinistra o destra.

## LANCIARE LE GRANATE

Puoi ordinare alla squadra di lanciare granate in un punto specifico premendo i tasti V o N mentre prendi di mira la posizione. La scelta delle granate da lanciare dipende dalle regole d'ingaggio adottate al momento e dallo stato della squadra (consulta Regole d'ingaggio per ulteriori informazioni).

## SCANSIONE TERMICA

Premi il tasto B per chiedere a Sharon di fornirti una scansione termica della zona circostante che individui i nemici vicini. La richiesta di una scansione termica fa comparire un radar sullo schermo. La sua disponibilità dipende dallo stato della squadra.

## DESIGNARE I TERRORISTI/MAPPA TATTICA

### DESIGNARE I TERRORISTI

Per aiutarti a pianificare e coordinare gli assalti con i compagni di squadra, puoi designare fino a due terroristi indicandoli come bersagli prioritari. Per farlo, mira a un terrorista e premi il tasto T: sulla sua testa apparirà un'icona rossa, che indica ai tuoi compagni di squadra quale terroristi colpire per primi, lasciandoti così la possibilità di occuparti di altri avversari.

È essenziale padroneggiare questa tattica poiché fornisce due vantaggi in ogni scontro a fuoco: l'elemento sorpresa e il controllo della situazione.

Designare i terroristi è vantaggioso per i seguenti motivi:

- Permette di occuparti di bersagli diversi rispetto ai tuoi compagni di squadra.
- Permette di gestire un pericolo specifico, come un terrorista a guardia di una bomba o di un ostaggio.
- Funziona anche con la microcamera o da dietro un riparo, permettendoti di pianificare meglio i tuoi attacchi.
- Permette di servirti dei compagni di squadra per distrarre i terroristi e prenderli alle spalle.

- Permette di coprire i compagni di squadra e proteggerli da imboscate mentre eliminano un obiettivo.
- Permette di individuare i terroristi designati sulla mappa e di seguirne gli spostamenti.
- Permette di designare i bersagli durante gli scontri a fuoco e quindi avere sia un certo controllo della situazione sia la possibilità di improvvisare.

## MAPPA TATTICA

Tieni premuto il tasto Tab, per richiamare la mappa tattica. Rilascia il tasto per farla scomparire. La mappa non rivela solo la configurazione del terreno, ma anche i punti di riferimento come scale, porte e punti di ancoraggio, oltre al punto di raduno successivo. Su di essa inoltre compaiono i terroristi visibili ai tuoi compagni, il che la rende uno strumento di esplorazione inestimabile.

## RIPARarsi

Ripararsi è essenziale per la sopravvivenza. Permette di proteggersi dietro oggetti e muri e di sporgersi da un angolo od oltre un ostacolo senza esporsi troppo. Una volta al riparo puoi valutare la situazione e pianificare le prossime mosse, dirigere la squadra o sparare alla cieca per immobilizzare il nemico. Tieni premuto il pulsante destro del mouse vicino a una parete o a un riparo per passare alla visuale in terza persona del tuo personaggio. Rilascia il pulsante destro del mouse per tornare alla visuale in soggettiva.

Non tutti i ripari sono affidabili, perciò usa giudizio. I proiettili possono trapassare e perfino distruggere materiali leggeri come legno, plastica o stoffa, ma vengono fermati da cemento, metallo o vetro trattato.

## REGOLE D'INGAGGIO

Il tasto G ti garantisce un controllo tattico maggiore sui tuoi compagni di squadra, permettendoti di scegliere se farli operare furtivamente oppure farli attaccare senza preoccuparsi di essere individuati.

- **Assalto:** in questa modalità, la squadra attaccherà i nemici a vista, colpendoli prima che possano reagire, ma attirando generalmente l'attenzione.
- **Infiltrazione:** talvolta la situazione richiede di agire con furtività. In questo caso i compagni di squadra montano i silenziatori e ingaggiano il nemico solo se attaccati. È un procedimento lento ma più sicuro.

## PAUSA

Per mettere il gioco in pausa, premi il tasto Esc.

# MENU

## MENU PRINCIPALE

Dal menu principale puoi accedere alle varie funzioni del gioco. Le opzioni disponibili in questa schermata sono le seguenti:



- **Il mio personaggio:** modifica il tuo personaggio permanente e controlla i tuoi risultati.
- **Modalità Storia:** questa opzione dà accesso alla campagna del gioco, che si può affrontare da soli o in compagnia da un altro giocatore.
- **Caccia ai terroristi:** l'obiettivo di Caccia ai terroristi è semplice: eliminare tutti i terroristi nella mappa scelta. Puoi scegliere se giocare in solitario, con la squadra o in collaborazione con un massimo di altri tre giocatori.
- **Scontro:** questa opzione richiama la sezione competitiva del gioco, consentendoti di affrontare altri giocatori su ubi.com o su LAN.
- **Extra:**
  - Opzioni: modifica le impostazioni generali e la configurazione dei comandi.
  - Riconoscimenti: vedi chi ha creato il gioco.
  - Contenuti esclusivi
  - Regalo Comcast

**NB:** man mano che procedi nella modalità Storia, potrai riprendere il gioco dai checkpoint salvati. In modalità Storia cooperativa, qualunque checkpoint raggiunto verrà salvato dall'host (nelle modalità per giocatore singolo e cooperativa), ma i checkpoint salvati dai client non cambieranno.

## IL MIO PERSONAGGIO

### PERSISTENT ELITE CREATION

Persistent Elite Creation, o P.E.C., ti permette di creare un'identità unica e di salvare i progressi nelle partite online. Che tu vinca o perda una partita, acquisirai esperienza per migliorare col tempo il tuo personaggio e sbloccare ulteriori opzioni per personalizzarlo maggiormente.



## CREAZIONE PERSONAGGIO

Prima di entrare in azione con la Rainbow, devi creare e personalizzare il tuo personaggio. Il menu Creazione personaggio appare automaticamente al primo avvio del gioco, ma è accessibile anche dall'opzione Il mio personaggio del menu principale.

Creazione personaggio ti consente di creare un personaggio unico da usare in tutte le modalità di gioco. Puoi persino utilizzare la webcam per scattare una foto del tuo viso e sovrapporla al personaggio, entrando direttamente in azione.

## DOTAZIONE

- **Modelli di equipaggiamento:** i modelli di equipaggiamento sono un modo facile per scegliere la tua dotazione nel corso del gioco. Puoi creare fino a quattro combinazioni preferite per cambiare rapidamente equipaggiamento tra una partita e l'altra.
- **Protezioni:** il tipo di protezione che il personaggio indosserà durante la partita. Serve a ripararsi dai danni, ma influisce anche sui movimenti. Le protezioni si dividono in tre categorie: leggera (scarsa protezione, scarso ingombro), media (media protezione e medio ingombro) e pesante (grande protezione, grande ingombro).
- **Abiti:** puoi scegliere tra una miriade di stili di uniformi e di abiti da mercenario in modo da rendere unico il tuo personaggio; più in alto salirai di grado, più articoli avrai a disposizione.

## PREMI

Nel corso del gioco, otterrai dei premi che ti aiuteranno a personalizzare e sviluppare il tuo personaggio.

## PUNTI ESPERIENZA (PE)

Facendo buon uso di tattica e abilità per progredire nelle differenti modalità di gioco, otterrai dei punti esperienza.

## GRADI

Ogni volta che la tua abilità supera il tuo grado, otterrai una promozione. Le promozioni mettono a disposizione del tuo personaggio nuovi pezzi di equipaggiamento, e al termine di ogni missione compiuta potrai vedere che cosa hai sbloccato.

## ADVANCED COMBAT ENHANCEMENT SPECIALISATION (ACES)

Oltre ai punti esperienza, riceverai anche dei punti di specializzazione legati al sistema ACES. I punti ottenuti compiendo azioni di una categoria sbloccano armi legate alla stessa. Le categorie delle azioni di gioco sono tre:

- **Tiro di precisione:** otterrai punti di Tiro di precisione grazie all'accuratezza e alla portata dei tuoi colpi.
- **Combattimento ravvicinato:** otterrai punti di Combattimento ravvicinato combinando tattiche da distanza ravvicinata e un uso efficace dei congegni.
- **Assalto:** otterrai punti di Assalto annientando le difese dell'avversario, come scudi e ripari.



## **PREMI**

Nel corso del gioco otterrai dei premi per aver raggiunto obiettivi particolari. Alcuni di essi celebrano momenti specifici, come il completamento di una mappa in modalità Storia o il superamento della prima missione di Caccia ai terroristi. Altri rendono merito alle abilità sul campo, premiando chi ha totalizzato più uccisioni in un round o chi ha conseguito un obiettivo entro un certo limite di tempo.

## **CLASSIFICA (STATISTICHE)**

La classifica consente di controllare le proprie statistiche nelle partite competitive o quelle dei migliori giocatori al mondo in ciascuna modalità di gioco.

## **PREFISSO DI SERVIZIO**

Il prefisso di servizio è una sigla personalizzata di tre lettere che consente di distinguersi ulteriormente dagli altri giocatori.

# **INTERFACCIA DI GIOCO**

## **INTERFACCIA TATTICA**

L'interfaccia tattica ti permette di avere un controllo maggiore sulla tua squadra, trasformandola in un flessibile strumento di osservazione, pianificazione ed esecuzione degli assalti.

Nell'interfaccia tattica appaiono tre elementi principali atti a rendere più efficiente il tuo processo decisionale e gestionale:

- **Stato della squadra:** riporta le azioni correnti della squadra.
- **Regole d'ingaggio:** indica la modalità scelta per la squadra, ossia Assalto o Infiltrazione.
- **Icone degli ordini:** mostrano gli ordini disponibili al momento a seconda del contesto.

## **STATO DELLA SQUADRA**

Questo elemento ti informa su cosa sta facendo la squadra in un determinato momento, in modo che tu possa pianificare le azioni successive.

## **ICONE DEGLI ORDINI**

Le icone degli ordini consentono di compiere azioni specifiche che non contrastano con le regole d'ingaggio della squadra. Dopo aver inviato gli uomini in una posizione, usa i tasti B, V o N per selezionare l'azione da far compiere loro, anche se non sei con loro.

**REGOLE D'INGAGGIO: ASSALTO**

Stato	Tasto B	Tasto V	Tasto N
Porta	Aprire e liberare	Fare breccia e liberare	Aprire, granata e liberare
Apertura porta	Entrare e liberare	Flash e liberare	Granata e liberare
Usando la cima	Irrompere dalla finestra	Salire	Scendere

REGOLE D'INGAGGIO: INFILTRAZIONE			
Stato	Tasto B	Tasto V	Tasto N
Porta	Aprire e liberare	Aprire, flash e liberare	Aprire, fumo e liberare
Apertura porta	Entrare e liberare	Flash e liberare	Fumo e liberare
Usando la cima	Irrompere dalla finestra	Salire	Scendere

## INTERFACCIA GIOCATORE

La finestra dell'interfaccia giocatore contiene informazioni specifiche sul tuo personaggio, tra cui:

### INFORMAZIONI SULL'ARMA

- Rateo di fuoco: automatico, raffica, colpo singolo.
- Munizioni rimaste nel caricatore dell'arma.
- Munizioni rimaste nei caricatori di riserva.
- Nome e icona dell'arma.

### CONEGNI

- Nome del congegno selezionato.
- Quantità rimasta.

### BARRA PE

- PE correnti e PE necessari per il prossimo grado.

### ACES

- Punti ACES.

## FINESTRA A COMPARSA

Sharon ti trasmetterà in tempo reale informazioni durante le missioni usando la finestra a comparsa, il tuo accesso privilegiato agli eventi critici della missione.

## ARMI E CONGEgni

### ARMI

A tua disposizione avrai le seguenti armi. Come per ogni altro strumento nel tuo arsenale, la scelta dell'arma è una scelta tattica, che dev'essere mirata a un miglior controllo della situazione.

- **Pistola:** la pistola ti torna utile quando non hai tempo di ricaricare l'arma primaria o quando devi sparare mentre ti cali.
- **Mitraglietta:** quest'arma da scontro ravvicinato combina il fuoco automatico di una mitragliatrice con le munizioni di una pistola.

- **Mitragliatrice leggera:** quest'arma di supporto produce un enorme rateo di fuoco automatico al costo di un maggior peso e di un maggior consumo di munizioni.
- **Fucile d'assalto:** usa quest'arma per neutralizzare i bersagli nelle aree aperte grazie al suo notevole potere d'arresto.
- **Fucile di precisione:** quest'arma consente di sparare colpi singoli con grande precisione da distanze maggiori rispetto a tutte le altre armi.
- **Fucile a pompa:** la migliore arma difensiva e la più adatta agli scontri ravvicinati. Il fucile a pompa è efficace a distanza ravvicinata ed è caratterizzato da bassa penetrazione ed elevato potere d'arresto.

## CONCEGNI

Avrai perciò a disposizione i seguenti dispositivi.

- **Granata a frammentazione:** la comune granata a mano, progettata per colpire i nemici con schegge metalliche scagliate ad alta velocità.
- **Granata fumogena:** rilascia una nube di fumo grigio che occulta i movimenti.
- **Flashbang:** questa granata produce un lampo accecante e uno scoppio assordante per confondere e disorientare il bersaglio senza causargli gravi danni. Lo strumento migliore per assaltare una stanza piena di ostaggi.
- **Carica esplosiva:** da usare contro le porte. La porta verrà sfondata e chiunque si trovi immediatamente dietro di essa verrà ucciso.
- **C-4:** esplosivo noto per la sua affidabilità e stabilità. Non esploderà nemmeno se colpito, tagliato o esposto al fuoco. Esplose soltanto se innescato dal detonatore.
- **Granata incendiaria:** questa granata letale produce un intenso calore grazie a una reazione chimica. Una singola particella accesa può bruciare attraverso la pelle, i muscoli e persino le ossa.

## MULTIGIOCATORE

### PARTITA UBI.COM™

Le regole per giocare tramite ubi.com sono simili a quelle delle partite via LAN. Bisogna registrarsi per partecipare a una partita Ubi.com. Clicca su Account nell'interfaccia delle partite multigiocatore per avviare il browser Internet e accedere alla pagina di registrazione. Immetti nome, password e indirizzo e-mail (nel caso dimenticassi la password). Dopo la registrazione puoi tornare all'interfaccia del gioco, immettere nominativo e password, quindi passare alla schermata che consente di scegliere il canale di gioco.

## MODALITÀ MULTIGIOCATORE

Rainbow Six Vegas 2 supporta due modalità multigiocatore:

- **Online:** unisciti a un massimo di altri 15 utenti per giocare su Internet tramite ubi.com.
- **LAN:** unisciti a un massimo di altri 15 utenti su rete locale.



## AFFRONTARE UNA PARTITA

Una volta selezionata la tua identità di gioco, vai alla schermata Partita personalizzata e scegli Partita del giocatore o Partita classificata.

### PARTITA VELOCE

Per iniziare a giocare senza perdere altro tempo.

### PARTITA PERSONALIZZATA

Per ricercare o selezionare un tipo specifico di partita.

### SISTEMA MATCHMAKING

La matrice ricerca la partita migliore in base al livello di abilità del giocatore, alla connettività, alla lingua e ad altre impostazioni avanzate. Ciò garantisce che la partita proposta sia la migliore disponibile al momento.

### CREARE UNA PARTITA

Ti permette di personalizzare una serie di impostazioni e di ospitare una partita. Tra le impostazioni da configurare ci sono la scelta della mappa, del limite di tempo, del numero di giocatori, delle limitazioni alle armi, delle penalità per il fuoco amico e altre ancora.

## TIPI DI PARTITA

### MODALITÀ COMPETITIVA

Da solo o in squadra puoi competere contro altri giocatori per raggiungere diversi obiettivi in svariate mappe.

**Attacco e difesa:** il fine ultimo di queste partite è simile. Due squadre si battono per il controllo di un obiettivo. Una squadra attacca per ottenere il controllo dell'obiettivo, l'altra si difende.

- **Recupero oggetti:** trovate e recuperate preziose informazioni prima che l'altra squadra vi fermi.
- **Recupero ostaggi:** una squadra deve impedire che l'altra raggiunga il punto d'estrazione con gli ostaggi.
- **Demolizione:** piazzate la bomba in uno dei due siti obiettivo e impedisce all'altra squadra di disinnescarla.

**Deathmatch a squadre:** due squadre si affrontano cercando di totalizzare il maggior numero di uccisioni.

**Deathmatch:** uno scontro in solitario in cui ogni giocatore combattere per totalizzare più uccisioni.

**Conquista totale:** per vincere, le squadre devono conquistare tre trasmittenti satellitari e mantenerne il possesso per 30 secondi.

**Caposquadra:** le squadre devono aiutare e proteggere il proprio caposquadra per assicurarsi la vittoria. I capisquadra possono vincere raggiungendo il punto d'estrazione. I giocatori possono rientrare fintanto che il loro caposquadra è vivo.



## **MODALITÀ COOPERATIVA**

**Storia cooperativa:** tu e un altro giocatore affrontate insieme i terroristi nei panni di due agenti scelti di Rainbow. Il giocatore host (Bishop) controlla i compagni virtuali, e l'ospite (Knight) lo accompagna. Puoi invitare un amico a unirsi alla tua campagna per giocatore singolo in qualunque momento.

**Caccia cooperativa:** tu e al massimo altri tre giocatori collaborate per stanare ed eliminare tutti i terroristi presenti sulla mappa.

Tom Clancy's Rainbow Six Vegas © 2008 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved.

Persistent Elite Creation, Ubisoft, the Ubisoft logo, Ubi.com and the Soldier Icon  
are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.

Rainbow Six, Red Storm and Red Storm logo are trademarks of Red Storm Entertainment  
in the U.S. and/or other countries. Red Storm Entertainment, Inc.

is a Ubisoft Entertainment company. Dolby and the double-D symbol are trademarks  
of Dolby Laboratories. Uses Bink Video © 1997-2008 by RAD Game Tools,  
Inc. Powered by DemonWare. Unreal® Engine, Copyright 1998-2008, Epic Games,  
Inc. All rights reserved. Developed and published by Ubisoft Entertainment.

## **GIOCHI UBISOFT IN PALIO!**

Registrati per il sorteggio visitando il sito <http://registrationcontest.ubi.com>

La partecipazione è gratuita e non richiede alcun acquisto. Dettagli sulle condizioni  
all'interno.

- La partecipazione è consentita dal 27/10/2005 al 31/10/2008.
- Per ottenere gratuitamente le regole complete, scrivi a UBISOFT EMEA, Grand jeu/  
concours E-Registration – 28, rue Armand Carrel, 93108 Montreuil-sous-Bois Cedex,  
Francia, oppure visita il sito <http://registrationcontest.ubi.com>.
- Premi: 10 videogiochi in palio ogni settimana. 520 videogiochi in tutto, pari a un valore  
complessivo di 31.200 euro (10 giochi in palio alla settimana per un anno) e un valore  
di 60 euro per singolo prodotto (IVA inclusa) (art L 121-37 Ccons.).

## SUPPORTO TECNICO

Per offrirvi un miglior servizio, Ubisoft vi fornisce supporto completamente ONLINE.

Visitate la sezione "Trova Risposte" del sito di Supporto Tecnico

<http://ubisoft-it.custhelp.com>

Nel nostro archivio troverete gli stessi suggerimenti che ricevereste telefonando o inviando una e-mail ai nostri tecnici e il servizio è attivo **24 ore al giorno!**

Il collegamento "*Invio Domande*" per spedire una e-mail ci consentirà di ricevere tutte le informazioni sul vostro sistema e sul problema riscontrato, permettendoci una veloce risoluzione.

Assicuratevi di includere tutte le informazioni sul vostro sistema, il problema e il gioco a cui vi riferite. Vi consigliamo di consultare la "*GUIDA*" del sito e di allegare, nel caso si trattasse di un gioco pc, il file dxdiag.txt (maggiori informazioni alla nella domanda "*Come trovare il file dxdiag*").

Se non avete una casella di posta elettronica, il **NUOVO SERVIZIO TELEFONICO** è attivo dalle 12.00 alle 20.00 al numero di telefono 02 48 86 71 60, dal Lunedì al Venerdì, escluse feste nazionali. Non vi sono costi aggiuntivi rispetto alla normale tariffa telefonica del vostro operatore. Se possibile, accertatevi di avere il computer a portata di mano prima di contattare il Supporto Tecnico Ubisoft.

### HINTS & TIPS

Siamo spiacenti, il Supporto Tecnico Ubisoft non fornisce suggerimenti, consigli e soluzioni per nessuno dei nostri giochi. Recatevi su <http://ubisoft-it.custhelp.com> alla domanda "Soluzioni e trucchi per i giochi" per informazioni su siti correlati.

### Porta Tom Clancy's Rainbow Six® Vegas 2 ad un altro livello!

**Unisciti alla comunità di Tom Clancy's Rainbow Six® Vegas 2 e accedi a:**

- Contenuti esclusivi
- Premi e competizioni
- Accesso privilegiato a: edizioni limitate, edizioni da collezione...
- Trucchi e consigli esclusivi
- Forum di discussione: incontra gli altri fan e trova tutto l'aiuto di cui hai bisogno!

**Collegati subito: [www.rainbowsixgame.com](http://www.rainbowsixgame.com)!**



## GARANZIA

Ubisoft offre servizio di Supporto Tecnico i cui riferimenti sono indicati nel testo del manuale relativo al Supporto Tecnico.

Quando ci contattate, cercate di essere il più precisi possibile riguardo al problema riscontrato.

Per un periodo di novanta (90) giorni dalla data di acquisto (fa fede la data dello scontrino) Ubisoft garantisce all'acquirente del software originale che il supporto multimediale fornito con il presente prodotto è privo di difetti; il periodo di garanzia può variare a seconda della legge vigente.

Per la sostituzione, spedite il prodotto multimediale difettoso, tramite raccomandata al Supporto Tecnico, allegate il manuale e la scheda di registrazione, se non ancora inviata. Precisate nome e indirizzo (incluso il codice di avviamento postale), nonché la data di acquisto e il punto vendita. Avete anche la possibilità di sostituire il prodotto difettoso direttamente dal rivenditore dove è stato effettuato l'acquisto.

Se il software viene spedito senza la prova d'acquisto o a periodo di garanzia scaduto, Ubisoft sarà libera di ripararlo o sostituirlo a spese del cliente. Questa garanzia non è valida se il supporto multimediale è stato danneggiato per negligenza, cadute/urti o uso improprio, o se è stato modificato dopo l'acquisto.

L'Utente si assume espressamente i rischi dell'utilizzo del presente prodotto multimediale.

Il prodotto multimediale è fornito così com'è, senza altra garanzia oltre quella prevista.

L'Utente è responsabile di ogni altro costo di riparazione e/o correzione del prodotto multimediale. Secondo quanto previsto dalla legge, Ubisoft non fornisce garanzia relativa al valore di mercato del prodotto multimediale rispetto alla soddisfazione dell'Utente o alla sua capacità di assolvere funzioni specifiche.

L'Utente si assume tutti i rischi connessi a mancati introiti, alla perdita di dati, errori e/o altre informazioni derivanti dall'utilizzo del presente prodotto multimediale.

Dal momento che alcune legislazioni non tengono conto delle limitazioni di garanzia precedentemente menzionate, è possibile che queste non siano applicabili.

## PROPRIETÀ

L'Utente riconosce che tutti i diritti associati a questo prodotto multimediale e ai suoi componenti, al manuale e alla confezione, oltre ai diritti relativi a marchi registrati, royalty e copyright, sono di proprietà di Ubisoft e dei licenziatari di Ubisoft, e sono protetti dalla legislazione francese o altre leggi, trattati e accordi internazionali relativi alla proprietà intellettuale. È vietato copiare, riprodurre, tradurre o trasferire in alcuna forma, sia per intero sia parzialmente, la presente documentazione, senza previa autorizzazione scritta di Ubisoft.

### Tom Clancy's Rainbow Six® Vegas 2 Sito Help

- Guida completa senza anticipazioni sulla trama
- Strategie avanzate dal team di sviluppo
- Scopri i migliori punti di inserzione con il sistema Osserva-Pianifica-Assalta
- Avanza furtivamente con il nuovo gameplay silenzioso
- Padroneggia il sistema di punteggi A.C.E.S.

Visita [www.rainbowsixgame.com/help](http://www.rainbowsixgame.com/help)