



UBISOFT-SPIELE ZU GEWINNEN!

JETZT REGISTRIEREN

<http://registrationpc.ubi.com>

Durch die Registrierung:

- Erhältst du Zugriff auf exklusive Inhalte und Sonderaktionen
- Werden dir die aktuellsten Informationen zu Ubisoft-Spielen zugesandt
- Wirst du Teil der Ubisoft-Community
- Kannst du den kostenlosen Online-Kundendienst nutzen



Ubisoft Entertainment - 28, rue Armand Carrel, 93108 Montreuil Sous Bois - France

Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2 © 2008 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Persistent Elite Creation, Ubisoft, the Ubisoft logo, Ubi.com and the Soldier Icon are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Rainbow Six, Red Storm and Red Storm logo are trademarks of Red Storm Entertainment in the U.S. and/or other countries. Red Storm Entertainment, Inc. is a Ubisoft Entertainment company. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. Uses Bink Video © 1997-2008 by RAD Game Tools, Inc. Powered by DemonWare. Unreal® Engine, Copyright 1998-2008, Epic Games, Inc.
All rights reserved. Developed and published by Ubisoft Entertainment.

30001123

© 2007 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.
Zur Teilnahme am Gewinnspiel ist kein Kauf notwendig. Siehe hiergelegte Bedingungen.

ONLINE KEYCODE



UBISOFT®

GESUNDHEITSSCHUTZ:

Legen Sie zum Schutz Ihrer Gesundheit eine Pause von 15 Minuten pro Spielstunde ein. Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder nicht genug Schlaf hatten. Spielen Sie immer in einem gut beleuchteten Raum und setzen Sie sich so weit vom Bildschirm entfernt, wie es das Kabel zulässt. Bei einem sehr kleinen Prozentsatz von Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichteffekten oder Lichtmustern in ihrer täglichen Umgebung ausgesetzt sind. Manchmal wird bei diesen Personen ein epileptischer Anfall ausgelöst, wenn sie Fernsehbilder betrachten oder Videosoftware spielen. Auch Spieler, die zuvor noch nie einen Anfall hatten, könnten an bisher nicht erkannter Epilepsie leiden. Falls Sie an Epilepsie leiden, suchen Sie Ihren Arzt auf, bevor Sie Videospiele nutzen. Sollte bei Ihnen eines der folgenden Symptome auftreten (Schwindelgefühl, veränderte Sehkraft, Muskelzuckungen, jegliche Art von unkontrollierten Bewegungen, Bewusstseinsverlust, Desorientierung und/oder Krämpfe), so brechen Sie das Spiel sofort ab und suchen Sie einen Arzt auf.

INHALTSVERZEICHNIS

Vor dem Start	2
Steuerung	2
Einleitung	3
Charaktere	3
Einzelspieler-Steuerung	4
Menüs	8
Spiel-Interface	10
Waffen und Geräte	12
Multiplayer	13
Ubisoft Kundendienst	15
Garantie	17
Notizen.....	19

VOR DEM START

INSTALLATION

TOM CLANCY'S RAINBOW SIX® VEGAS 2 INSTALLIEREN

Befolgen Sie diese einfachen Schritte, um Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2 zu installieren:

1. Legen Sie die Installations-DVD von Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2 in Ihr DVD-Laufwerk ein. Daraufhin erscheint automatisch das Autostart-Menü. Falls das Autostart-Menü nicht erscheint, durchsuchen Sie das DVD-Laufwerk und doppelklicken Sie auf die Datei Launcher.exe.
2. Klicken Sie auf Installieren. Der Installationsassistent führt Sie dann durch die Installation des Spiels.
3. Nach der Installation wählen Sie Ubisoft/Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2/ Rainbow Six Vegas 2 spielen aus dem Startmenü oder doppelklicken Sie auf die Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2-Verknüpfung auf Ihrem Desktop (wenn Sie während der Installation die Erstellung einer Desktop-Verknüpfung aktiviert haben). Mit beiden Methoden lässt sich das Spiel starten.

TOM CLANCY'S RAINBOW SIX VEGAS 2 DEINSTALLIEREN

Befolgen Sie diese einfachen Schritte, um Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2 zu deinstallieren:

1. Legen Sie die Installations-DVD von Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2 in Ihr DVD-Laufwerk ein. Daraufhin erscheint automatisch das Autostart-Menü.
2. Klicken Sie im Autostart-Menü auf Deinstallieren. Dadurch werden automatisch alle Komponenten von Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2 deinstalliert.

STEUERUNG

AKTION	TASTE	AKTION	TASTE
Vorwärts bewegen	W	Pistole	1
Rückwärts bewegen	S	Primärwaffe 1	2
Schritt nach links	A	Primärwaffe 2	3
Schritt nach rechts	D	Gerät 1	4
Hocken	C	Gerät 2	5
Gehen/Laufen	Feststelltaste	Nachtsicht	X
Sprinten	Umschalttaste	Wärmebild	Z
Feuer	Linke Maustaste	Einsatzregeln	G
In Deckung gehen	Rechte Maustaste	Gegner markieren	T
Interagieren/Bewegen nach	Leertaste	Taktische Karte	Tab
Zoomen	Mittlere Maustaste	Team-Befehl: Oben	B
Nachladen	R	Team-Befehl: Links	V
Feuerrate	. (Punkt)	Team-Befehl: Rechts	N
Inventar	E	Halten/Neu formieren	Linke Alt-Taste
Granate werfen	Q	Chat (alle)	Y
		Chat (nur Team)	U



EINLEITUNG

Während sie sich bemühen einen tödlichen Angriff auf Sin City abzuwehren, decken die Rainbows einen schockierenden Verrat auf, der das Team auseinander reißen könnte.

CHARAKTERE

TEAM RAINBOW

In Tom Clancy's Rainbow Six® Vegas 2 steuern Sie ein Eliteteam von Rainbow-Agenten.

BISHOP

Gruppenleiter

Sie spielen als Bishop, einem alten Haudegen, der für diese Krise zurück in den Einsatz berufen wurde.

SIX

Rainbow-Kommandeur

Als höchstrangiges Rainbow-Mitglied übernimmt Six eine aktive Rolle bei der Überwachung Ihrer Mission.

TEAM BRAVO

Obwohl sich die Mitglieder von Team Bravo oft ändern, wird Bishop sich vor allem auf die folgenden Leute stützen:

JUNG PARK

Elektronik & Aufklärungsspezialist

Jung wurde während seines Dienstes in der Sondereinsatztruppe der koreanischen Armee in der Terrorismusbekämpfung ausgebildet. Trotz seiner stillen Art machen ihn seine außerordentlichen Computerkenntnisse zu einem unersetzblichen Mitglied des Bodenteams.

MICHAEL WALTER

Experte für schwere Waffen & Sprengstoffe

Mike ist ein großer Fan der umfangreichen Waffenkammer von Rainbow, aber ganz besonders mag er die explosiven Dinge. Mike hat bei den Royal Marines und dem SAS gedient.

UNTERSTÜTZUNGSPERSONAL

Auf Ihren Missionen werden Sie von zwei wichtigen Offizieren begleitet, die enorm wichtig für Ihren Gesamterfolg sind:

SHARON JUDD

Informationsoffizier

Bevor sie zu Rainbow kam, stand Sharon viele Jahre in Diensten des israelischen Mossad. Sie beschafft, analysiert und liefert Team Bravo aus dem Hubschrauber wichtige Missionsdaten.



GARY KENYON

Hubschrauberpilot

Als Pilotenveteran der neuseeländischen und britischen Royal Airforce verfügt Gary über ein beeindruckendes fliegerisches Können. Das Team verlässt sich auf Gary, während er es sicher zu den verschiedenen Terrorbrennpunkten fliegt.

EINZELSPIELER-STEUERUNG

BEWEGEN/HOCKEN/SPRINTEN

BEWEGEN

Sie bewegen Ihren Charakter mit den Tasten W, S, A und D.

HOCKEN

Sie können den Charakter in die Hocke oder zurück in den Stand bewegen, indem Sie auf C drücken. Das ist wichtig, um die Schussgenauigkeit zu verbessern oder dem Gegner ein kleineres Ziel zu bieten.

SPRINTEN

Indem Sie die linke Umschalttaste gedrückt halten, bringen Sie den Charakter dazu, für kurze Zeit zu sprinten. Das ist besonders nützlich, um schnell die Deckung zu wechseln und Granaten auszuweichen. Allerdings können Sie nicht selber schießen, bis Sie wieder stehen. Sie müssen auch zunächst wieder zu Atem kommen, bevor Sie wieder sprinten können. Sonst wird der nächste Sprint kürzer.

UMSEHEN/ZOOMEN

UMSEHEN

Bewegen Sie sich mit der Maus in die Richtung, in die Sie sehen möchten.

ZOOMEN

Durch einen Druck auf die mittlere Maustaste aktivieren Sie die Zielforrichtung Ihrer Waffe für genaueres Schießen. So können Sie auch Gegner ausschalten, die teilweise in Deckung sind.

TAKTISCHES INTERFACE

BEWEGEN NACH

Wenn Sie auf einen Ort zeigen und auf die Leertaste drücken, bekommen Sie Zugang zum wichtigsten Werkzeug Ihres Arsenals, dem Bewegen Nach-Befehl. Mit einem Tastendruck schicken Sie nicht nur Ihr Team an den angegebenen Ort, sondern dieses führt auch noch die Standardaktion für den jeweiligen Ort aus:

- **Boden/Wände:** Hinbewegen.
- **Tür:** An der Tür aufreihen.
- **Computer:** Den Computer hacken.
- **Sprengsatz:** Sprengsatz entschärfen.



- **Abseil-Punkt:** Bereitmachen zum Abseilen.
- **Leiter:** Die Leiter erklimmen.
- **Fast Rope Punkt:** Bereitmachen zum schnellen Abseilen mit dem Fast Rope.
- **Teammitglied KO:** Verletztes Teammitglied heilen.

HALTEN/NEU FORMIEREN

Durch Druck auf die linke ALT-Taste befehlen Sie Ihrem Team, entweder die Position zu halten oder sich bei Ihnen neu zu formieren. So haben Sie das Team schnell zu Ihrer Verfügung und Sie können Ihre Befehle anpassen.

TAKTISCHES INTERFACE

Sobald Sie das Team an ein interaktives Ziel schicken, erscheinen die Symbole des taktischen Interface auf Ihrem Bildschirm, die nun anzeigen, welche Aktionen für das Team verfügbar sind. Drücken Sie die Tasten V, B oder N, um Ihrem Team zu befehlen, eine bestimmte Aktion auszuführen.

FEUERN

Mit der linken Maustaste feuern Sie Ihre Waffe ab.

GERÄT BENUTZEN

Drücken Sie auf Q, um ein Gerät zu benutzen. Wenn Sie einen Sprengsatz gewählt haben, drücken Sie ein zweites Mal auf Q, um die Sprengkapsel zu zünden.

ACTION

Durch Drücken der Leertaste können Sie mit bestimmten Objekten interagieren, wie z.B. Türen und Abseilpunkten. Das Wissen darüber, wie Sie wo mit Ihrer Umgebung interagieren können, gibt Ihnen eventuell mehr Optionen beim Stürmen eines Ortes.

SICHTMODUS/SICHTMODUS-MENÜ

SICHTMODUS

- **Nachtsichtgerät (NSG):** Mit dem Nachtsichtgerät können Sie besser im Dunkeln sehen. Drücken Sie auf X, um das Nachtsichtgerät zu aktivieren.
- **Wärmebild:** Die Wärmebrille entdeckt feindliche Wärmesignaturen und ermöglicht Ihnen, durch Rauch und in der Dunkelheit zu sehen. Außerdem können Sie leichter Sprengfallen entdecken und auch durch Wände sehen, die eine bestimmte Dicke nicht überschreiten. Drücken Sie auf Z, um die Thermalsicht zu aktivieren.

NACHLADEN/WAFFENOPTIONEN

NACHLADEN

Drücken Sie auf R, um nachzuladen.





WAFFENOPTIONSMENÜ

Bestimmte Situationen verlangen auch eine besondere Waffenoption. Um Ihr Waffenoptionsmenü aufzurufen, halten Sie R gedrückt und treffen Sie Ihre Auswahl. Hier sind die verfügbaren Optionen für Ihre Waffe:

- **Laser:** Die Laservisiereinrichtung ermöglicht Ihnen genaues Schießen ohne Zielfernrohr.
- **Schalldämpfer:** Mit dem Schalldämpfer können Sie ein Ziel eliminieren, ohne in der Nähe befindliche Feinde zu alarmieren. Allerdings wird die Schadenwirkung der jeweiligen Waffe reduziert.
- **Feuerrate:** Hier können Sie zwischen Einzelschuss, Drei-Kugel-Feuerstoß und vollautomatischem Feuer wählen. Sie können die Feuerrate auch jederzeit ändern, indem Sie auf . (Punkt) drücken.

WAFFENWECHSEL/INVENTAR

WAFFEN AUFHEBEN

Drücken und halten Sie E, um Waffen vom Boden aufzuheben. So stellen Sie sicher, dass Sie immer bewaffnet sind. Munition heben Sie automatisch auf, aber nur die Munition für die Waffen in Ihrem Inventar.

WAFFEN- UND GERÄTEWECHSEL

Drücken Sie auf die Tasten 1, 2, 3, 4 oder 5, um schnell zwischen den Waffen und Geräten in Ihrem Arsenal umzuschalten.

WAFFENMENÜ

Drücken und halten Sie E, um das Waffenmenü zu öffnen. Benutzen Sie dann die Maus, für die folgenden Optionen:

- **Durch Waffen schalten:** Bewegen Sie die Maus nach oben oder unten.
- **Durch Geräte schalten:** Bewegen Sie die Maus nach links oder rechts.

GRANATEN WERFEN

Indem Sie auf die Tasten V oder N drücken, während Sie auf ein Ziel zeigen, können Sie Ihrem Team befehlen, Granaten auf dieses zu werfen. Je nach gewählter Einsatzregel und Teamstatus wird sich die Granatenwahl verändern (siehe auch Einsatzregeln für weitere Informationen).

THERMALSCAN

Sie können bei Sharon ein Wärmebild Ihrer Umgebung anfordern, indem Sie auf B drücken. Dies zeigt Gegner an, die sich in der Nähe befinden. Fordern Sie ein Wärmebild an, erscheint ein Radar auf dem Bildschirm. Die Verfügbarkeit hängt vom Zustand Ihres Teams ab.



TERRORISTEN MARKIEREN/TAKTISCHE KARTE

TERRORISTEN MARKIEREN

Um Ihnen zu helfen, Ihren Angriff mit Ihren Teammitgliedern zu planen und zu koordinieren, können Sie zwei Terroristen als Hauptziele markieren. Um dies zu tun, zielen Sie auf einen Terroristen und drücken auf T. Jetzt erscheint ein rotes Symbol über seinem Kopf. Das bedeutet für Ihr Team, dass es sich vor allem um die markierten Terroristen zu kümmern hat, während Sie sich um Nachzügler kümmern können.

Hierbei handelt es sich um eine essentielle taktische Fertigkeit, die Ihnen zwei Hauptvorteile in einem Feuergefecht bietet... Das Überraschungsmoment und die Kontrolle der Situation.

Das Markieren von Terroristen bietet Ihnen die folgenden taktischen Vorteile:

- Sie brauchen sich nicht um dieselben Ziels zu kümmern wie Ihr Team.
- Sie können sich jetzt um eine spezielle Bedrohung kümmern, wie einen Terroristen, der eine Bombe bewacht, oder einen Geiselnehmer.
- Das Markieren funktioniert auch während der Benutzung der Snake Cam, was Ihnen wiederum hilft, Ihre Sturmtaktik besser zu planen.
- Sie können Ihr Team benutzen, um Terroristen abzulenken, während Sie diese umgehen.
- Sie können Ihr Team vor potentiellen Hinterhalten schützen, während es sich um seine Ziele kümmert.
- Markierte Terroristen werden auf allen Karten angezeigt, daher können Sie deren Bewegung leichter verfolgen.
- Sie können auch mitten im Feuergefecht Ziele festlegen, was Ihnen mehr Kontrolle und Raum für Improvisation lässt.

TAKTISCHE KARTE

Durch Halten der Tab-Taste können Sie die taktische Karte aufrufen. Durch Loslassen der Taste entfernen Sie die Karte wieder. Die Karte zeigt nicht nur die Umgebung, sie zeigt auch Navigations-Punkte wie Leitern, Türen und Abseilpunkte sowie Ihren nächsten Sammelpunkt. Außerdem können Sie auch alle Feinde sehen, die von Ihrem Team gesehen werden, was die Karte zu einem wertvollen Aufklärungs-Werkzeug macht.

IN DECKUNG GEHEN

In Deckung zu gehen ist essentiell für Ihr Überleben. Damit können Sie sich hinter Objekten und Wänden verstecken und um Ecken herum oder über Objekte hinweg spähen, ohne sich der Gefahr auszusetzen. So können Sie die Situation genau bewerten und voraus planen, Ihr Team dirigieren oder einen Feuerteppich legen, um den Gegner in Schach zu halten. Durch Drücken und Halten der rechten Maustaste nahe einer Wand oder einer anderen Deckung, schaltet die Kamera auf eine Beobachterperspektive auf Ihren Charakter um. Lassen Sie die rechte Maustaste wieder los, um zurück in die Ego-Perspektive zu gelangen.

Nicht jede Deckung ist gleich gut, benutzen Sie also Ihren Kopf. Kugeln können schlechte Deckung durchschlagen oder sogar zerstören (wie Holz, Plastik, oder Stoff), werden aber von Zement, Metall oder Spezialglas gestoppt.

EINSATZREGELN

Indem Sie auf G drücken, können Sie Ihr Team besser taktisch kontrollieren, da Sie zwischen Sturm- und Infiltrationsmodus wählen können.

- **Sturm:** In diesem Modus feuert Ihr Team auf jedes Ziel, das es sieht. So treffen sie zwar Gegner, bevor diese reagieren können, allerdings erregt das zumeist Aufmerksamkeit.
- **Infiltration:** Manchmal erfordern die Gegebenheiten verdecktes Handeln. Dann setzt das Team Schalldämpfer auf die Waffen auf und greift Gegner nur an, wenn sie zuerst angegriffen wurden. Das ist zwar langsamer, aber auch sicherer.

PAUSE

Um das Spiel zu pausieren, drücken Sie auf die Esc-Taste.

MENÜS

HAUPTMENÜ

Vom Hauptmenü aus finden Sie den Weg durch das Spiel. Die hier verfügbaren Optionen sind:



- **Mein Charakter:** Passen Sie Ihren permanenten Charakter an und informieren Sie sich über Ihre Belohnungen.
- **Story-Modus:** Mit dieser Option starten Sie die Kampagne des Spiels, in der Sie die Geschichte alleine oder zusammen mit einem anderen Spieler erleben können.
- **Terroristenjagd:** Hier ist das Ziel einfach: Eliminieren Sie alle Terroristen auf der gewählten Karte. Sie können entweder als Einsamer Wolf, mit Ihrem Team oder kooperativ mit bis zu drei anderen Spielern antreten.
- **Gegeneinander:** Diese Option führt Sie in den Wettbewerbsmodus des Spiels. Sie können über ubi.com oder im lokalen Netzwerk (LAN) gegen andere Spieler antreten.
- **Extras:**
 - Optionen: Passen Sie allgemeine Einstellungen und Tastenzuordnungen an.
 - Credits: Diese Leute haben das Spiel gemacht.
 - Exklusive Inhalte
 - Comcast-Geschenk

Hinweis: Während Sie sich im Story-Modus voran arbeiten, können Sie das Spiel an gespeicherten Checkpoints wieder neu starten. Im kooperativen Storymodus werden die aktivierte Checkpoints vom Host gespeichert (im Einzel- und Multiplayer-Modus), die vom Client gespeicherten Checkpoints ändern sich nicht.



MEIN CHARAKTER

PERSISTENT ELITE CREATION

Die Persistent Elite Creation oder P.E.C. erlaubt es Ihnen, eine Online-Identität zu erstellen und Ihren Fortschritt von Match zu Match zu speichern. Ob Sie ein Spiel gewinnen oder verlieren, Sie gewinnen Erfahrung, mit der Sie Ihren Charakter mit der Zeit verbessern und mehr Optionen freischalten können, um Ihren Charakter noch mehr zu individualisieren.

CHARAKTER-ERSTELLUNG

Bevor Sie mit Rainbow ausrücken, müssen Sie Ihren Charakter erstellen und anpassen. Das Charakter-Erstellungs-Menü wird beim ersten Ausführen des Spiels automatisch gestartet, aber es kann auch über den Punkt Mein Charakter im Hauptmenü aufgerufen werden.

Die Charakter-Erstellung ermöglicht Ihnen die Erzeugung eines Charakters mit einem individuellen Erscheinungsbild für die Benutzung in allen Spielmodi. Sie können auch eine Webcam benutzen, um Ihr Gesicht zu fotografieren und dieses dann Ihrem Charakter zu geben, womit Sie noch direkter in das Spiel eintauchen.

AUSSTATTUNG

- **Ausrüstungs-Vorlagen:** Diese sind ein schneller und leichter Weg, um eine Rolle im Spiel anzunehmen. Sie können bis zu vier verschiedene Ausrüstungs-Vorlagen erstellen, um diese zwischen den Matches schnell wechseln zu können.
- **Panzerung:** Die Panzerung ist die Art des Panzers, die Ihr Charakter während des Spiels trägt. Diese beeinflusst Ihre Beweglichkeit, schützt Sie aber vor Verletzung. Die Panzerung gibt es in drei Kategorien: Leichte Panzerung (leichter Schutz, leichte Behinderung), Mittlere Panzerung (mittlerer Schutz und Behinderung) und Schwere Panzerung (Sehr guter Schutz aber starke Behinderung).
- **Kleidung:** Sie können aus einer großen Auswahl von Kleidung im Militär- und Söldnerstil wählen, um Ihrem Charakter einzigartiges Aussehen zu verleihen. Je höher Sie im Rang aufsteigen, desto mehr Kleidung wird verfügbar.

BELÖHNUNGEN

Während des Spiels werden Sie immer neue Belohnungen erhalten, die Ihnen ermöglichen, Ihren Charakter anzupassen und weiter zu entwickeln.

ERFAHRUNGSPUNKTE (EP)

Wenn Sie im Spiel erfolgreich taktische und andere Fertigkeiten demonstrieren, werden Sie dafür mit EP belohnt.

RÄNGE

Sobald Sie mehr gelernt haben, als Ihr Rang aussagt, werden Sie befördert. Diese Beförderungen schalten auch neue Ausrüstungsgegenstände für den Charakter frei. Außerdem können Sie sehen, was Sie nach Beendigung der aktuellen Mission freigeschaltet haben werden.



ADVANCED COMBAT ENHANCEMENT SPECIALISATION (ACES)

Zusätzlich zu den vergebenen EP erhalten Sie auch Spezialisierungspunkte gemäß des Systems ACES. Die Punkte, die durch Ausführung bestimmter Aktionen einer bestimmten Kategorie erlangt werden, schalten später Waffen frei, die dieser Kategorie angehören. Drei Kategorien definieren Ihre Spiel-Aktionen:

- **Schütze:** Sie erhalten Schützen-Punkte durch Präzision und Distanz Ihrer Schüsse.
- **Nahkampf:** Sie erhalten Nahkampf-Punkte durch die erfolgreiche Kombination von Nahkampf-Taktiken und dem effektiven Einsatz von Geräten.
- **Sturm:** Sie erhalten Sturm-Punkte, indem Sie die Verteidigung des Gegners ausschalten, wie z.B. Schilde oder andere Deckung.

ERFOLGE

Erfolge sind Belohnungen für das Erreichen bestimmter Meilensteine des Spiels. Einige Erfolge feiern bestimmte Punkte, wie das Beenden des Story-Modus oder das Beenden der ersten Terroristenjagd-Mission. Andere beziehen sich eher auf Fertigkeiten, d.h. der Spieler wird belohnt, der die meisten Charaktere in einer Runde getötet hat oder ein Ziel innerhalb einer bestimmten Zeitspanne erreichen konnte.

RANGLISTEN (STATISTIK)

Die Ranglisten zeigen eigene Statistiken für Feind-Matches oder die der besten Spieler der Welt für alle Spiel-Modi.

SPIELERTAG

Ihr Spielertag ist eine persönliche Kombination aus drei Buchstaben, die es ermöglicht, Sie von anderen Spielern zu unterscheiden.

SPIEL-INTERFACE

TAKTISCHE INTERFACE

Das taktische Interface ermöglicht Ihnen eine bessere Kontrolle über Ihr Team. So wird es zu einem wichtigen Werkzeug für die Überwachung, Planung und Ausführung Ihrer Angriffe. Im taktischen Interface werden drei Hauptkomponenten angezeigt, die Ihnen helfen, schnelle und effektive Entscheidungen zu treffen:

- **Team-Status:** Zeigt die aktuellen Handlungen des Teams an.
- **Einsatzregeln:** Zeigt den Team-Modus an, entweder Sturm oder Infiltration.
- **Befehls-Symbole:** Zeigt die aktuell verfügbaren Befehle an, je nach Umgebung.

TEAM-STATUS

Der Team-Status zeigt Ihnen genau, was Ihr Team gerade macht. Sie wissen also genauer, was es tut und was Sie ihm am besten für Befehle geben können.

BEFEHLS-SYMBOLE

Die Befehls-Symbole ermöglichen spezielle Aktionen, welche die Einsatzregeln des Teams nicht brechen. Nachdem Sie das Team an einen Einsatzort geschickt haben, benutzen Sie die Tasten B, V oder N, um die gewünschte Team-Aktion zu wählen, auch wenn Sie selbst nicht beim Team sind.

EINSATZREGELN: STURM			
Status	B-Taste	V-Taste	N-Taste
Tür	Öffnen und Säubern	Türladung und Säubern	Öffnen, Granate und Säubern
Tür offen	Eindringen und Säubern	Blendgranate und Säubern	Granate und Säubern
Abseilen	Durch Fenster eindringen	Nach oben bewegen	Nach unten bewegen

EINSATZREGELN: INFILTRATION			
Status	B-Taste	V-Taste	N-Taste
Tür	Öffnen und Säubern	Öffnen, Blendgranate und Säubern	Öffnen, Rauchgranate und Säubern
Tür offen	Eindringen und Säubern	Blendgranate und Säubern	Rauchgranate und Säubern
Abseilen	Durch Fenster eindringen	Nach oben bewegen	Nach unten bewegen

SPIELER-INTERFACE

Das Spieler Interface-Fenster enthält spezifische Informationen zu Ihrem Charakter, unter anderem:

WAFFEN-INFORMATIONEN

- Feuerrate: Vollautomatisch, Feuerstoss, Einzelschuss.
- Verbleibende Munition im Waffenmagazin.
- Verbleibende Munition im Reservemagazinen.
- Waffename und Symbol.

GERÄT

- Name des ausgewählten Geräts.
- Verbleibende Menge.

EP-BALKEN

- Aktuelle EP und für den nächsten Rang benötigte EP.

ACES

- ACES-Punkte.



BILD-IN-BILD

Sharon versorgt Sie während Ihrer Missionen mit einem Live-Informationsfeed, den Bild-in-Bild-Einblendungen, Ihrem Informationsfenster zu einsatzrelevanten Geschehnissen.

WAFFEN UND GERÄTE

WAFFEN

Sie haben Zugang zu den folgenden Waffen. Wie jedes andere Werkzeug in Ihrem Arsenal ist auch die Waffenwahl ein weiterer Aspekt der Taktik, die Ihnen größere Kontrolle in einer Situation erlaubt.

- **Pistolen:** Pistolen sind nützlich, wenn Sie keine Zeit haben, die Primärwaffe nachzuladen oder um beim Abseilen zu schießen.
- **Maschinenpistole:** Diese Nahkampfwaffe kombiniert das automatische Feuer eines Maschinengewehrs mit der Munition und Handhabung einer Pistole.
- **Leichtes Maschinengewehr:** Diese Unterstützungswaffe generiert starkes automatisches Feuer, allerdings auf Kosten eines höheren Gewichts und größeren Munitionsverbrauchs.
- **Sturmgewehre:** Benutzen Sie diese Waffe, um Gegner durch die stärkere Durchschlagskraft im offenen Gelände zu neutralisieren.
- **Scharfschützengewehr:** Mit dieser Waffe können Sie einzelne, sehr präzise Schüsse über größere Distanzen abgeben als mit allen anderen Waffen.
- **Schrotgewehr:** Als beste Nahkampf- und Defensivwaffe dient Ihnen das Schrotgewehr mit seiner niedrigen Penetrationsgeschwindigkeit und der extrem hohen Durchschlagskraft.

GERÄTE

Sie haben Zugang zu den folgenden Werkzeugen.

- **Splittergranate:** Das ist Ihre Standard-Handgranate, die gestaltet wurde, um ihr Ziel mit den bei der Explosion freigesetzten Hochgeschwindigkeits-Splittern zu zersetzen.
- **Rauchgranate:** Diese Granate gibt eine große Wolke grauen Rauchs ab, der Ihre Vorstöße versteckt.
- **Blendgranate:** Diese Granate produziert einen blendenden Blitz und ohrenbetäubenden Knall, der den Gegner verwirrt und desorientiert, ohne schwere Verletzungen zu verursachen. Dies ist das beste Werkzeug, um einen Raum mit Geiseln zu stürmen.
- **Sprengladung:** Benutzen Sie diesen Sprengsatz an Türen. Eine Sprengladung wird eine Tür effektiv zerstören und eine eventuell direkt dahinter postierte Wache töten.
- **C4:** Dieser Sprengstoff ist bekannt für seine Haltbarkeit und Stabilität. Er explodiert nicht, auch wenn er getroffen, geschnitten oder dem Feuer ausgesetzt wird. Er explodiert nur durch den Gebrauch eines ferngesteuerten Zünders.
- **Brandbombe:** Diese tödlichen Granaten produzieren extreme Hitze durch Auslösung einer chemischen Reaktion. Ein einziges brennendes Partikel kann sich durch die Haut, Muskeln oder sogar Knochen fressen.



MULTIPLAYER

UBI.COM™-SPIEL

Die Regeln für ein Spiel via ubi.com sind dieselben wie für LAN-Spiele. Sie müssen registriert sein, um ein ubi.com-Spiel zu spielen. Klicken Sie im Multiplayer-Interface auf Konto, um Ihren Internetbrowser zu starten und die Registrierungsseite anzuzeigen. Geben Sie einen Login-Namen, ein Passwort und eine Emailadresse ein (für den Fall, dass Sie Ihr Passwort vergessen). Nach der Registrierung können Sie zurück zum Multiplayer-Interface, Ihren Login-Namen und Ihr Passwort eingeben und zu dem Bildschirm gelangen, auf dem Sie einen Spielkanal wählen können.

MULTIPLAYER-MODI

Rainbow Six Vegas 2 unterstützt zwei Multiplayer-Modi:

- **Online:** Nehmen Sie mit bis zu 15 anderen Spielern an einem Internetspiel via ubi.com teil.
- **LAN:** Nehmen Sie mit bis zu 15 anderen Spielern an einem Spiel im lokalen Netzwerk (LAN) teil.

EIN MATCH SPIELEN

Nachdem Sie die Spieleridentität ausgewählt haben, wählen Sie "Benutzerdefiniertes Spiel" und dann entweder Mitspieler-Suche oder Ranglisten-Spiel.

SCHNELLES SPIEL

Damit springen Sie so schnell wie möglich ins Spiel hinein.

BENUTZERDEFINIERTES SPIEL

Die Option Benutzerdefiniertes Spiel ermöglicht Ihnen die Suche nach und die Auswahl von einem besonderen Spieltyp.

DAS SPIELERSUCHE-SYSTEM

Die Suchmatrix sucht nach dem besten Treffer basierend auf der Fertigkeit des Spielers, der Verbindung, der Sprache und den fortgeschrittenen Spieleinstellungen. So wird sichergestellt, dass das angebotene Match immer das beste aktuell verfügbare ist.

EIN MATCH ERSTELLEN

Die Erstellung eines Matches ermöglicht es Ihnen, mehrere Bedingungen zu individualisieren, wenn Sie ein Spiel hosten. Das beinhaltet die Auswahl der Karte oder Karten, auf denen gespielt wird, die Spielzeit, Anzahl der Runden, Spieleranzahl, ob Team-Kills bestraft werden oder nicht, Waffenbeschränkungen u.v.a.

SPIELTYP

GEGENEINANDER

Ob alleine oder als Team, Sie kämpfen immer mit anderen Spielern darum, mehrere Ziele auf verschiedenen Karten zu erreichen.



Angriff und Verteidigung: Das ultimative Ziel dieser Matches ist ähnlich – zwei Teams kämpfen um die Kontrolle über ein bestimmtes Ziel. Ein Team greift dieses Ziel an, während das andere verteidigt.

- **Info-Beschaffung:** Finden und erobern Sie wertvolle Informationen, bevor Sie das andere Team aufhält.
- **Geiselrettung:** Ein Team muss verhindern, dass das andere Team die Geiseln rettet und zum Abholpunkt eskortiert.
- **Zerstörung:** Platziieren Sie Ihre Bombe an einem von zwei möglichen Orten und verhindern Sie, dass der Gegner sie entschärft.

Team-Überleben: Zwei Teams kämpfen gegeneinander und versuchen, die meisten Kills zu erzielen.

Überleben: Ein Kampf im Stil Einsamer Wolf, in dem jeder Spieler um die meisten Kills kämpft.

Totale Eroberung: Die Teams müssen drei Satellitensender einnehmen und diese für 30 Sekunden halten, um gewinnen zu können.

Team-Anführer: Das Team muss seinen Anführer unterstützen und beschützen, um den Sieg einfahren zu können. Die Anführer können gewinnen, indem sie den Weg zum Abholpunkt schaffen. Die Spieler werden wiederbelebt, solange der Team-Anführer noch lebt.

MITEINANDER

Story Miteinander: Sie und ein anderer Spieler kämpfen gemeinsam als Elite-Rainbow-Agenten gegen die Terroristen. Der Host (Bishop) steuert die KI-Teammitglieder, der Gast (Knight) unterstützt in der Story. Sie können jederzeit einen Freund einladen, bei Ihrer Einzelspielerkampagne mitzumachen.

Terroristenjagd Miteinander: Sie und bis zu drei andere Spieler kooperieren, um alle Terroristen auf der Karte zu finden und zu eliminieren.

Tom Clancy's Rainbow Six Vegas © 2008 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved.

Persistent Elite Creation, Ubisoft, the Ubisoft logo, Ubi.com and the Soldier Icon
are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.

Rainbow Six, Red Storm and Red Storm logo are trademarks of Red Storm Entertainment
in the U.S. and/or other countries. Red Storm Entertainment, Inc.

is a Ubisoft Entertainment company. Dolby and the double-D symbol are trademarks
of Dolby Laboratories. Uses Bink Video © 1997-2008 by RAD Game Tools,
Inc. Powered by DemonWare. Unreal® Engine, Copyright 1998-2008, Epic Games,
Inc. All rights reserved. Developed and published by Ubisoft Entertainment.



UBISOFT -KUNDENDIENST

KOSTENLOSER KUNDENSERVICE

Service rund um die Uhr. Wir haben für Sie 24 Stunden täglich an sieben Tagen der Woche geöffnet.

Besuchen Sie uns im Internet unter: <http://support.ubisoft.de/>

Sollten Sie Fragen oder Probleme mit einem unserer Produkte haben, bieten wir Ihnen hier einfach und kostenlos Antworten bzw. Lösungen auf die meistgestellten Fragen.

Bevor Sie sich an den technischen Kundendienst wenden:

Überprüfen Sie bitte unbedingt, ob Sie die Systemvoraussetzungen für das Produkt erfüllen.

Zur Analyse Ihres Systems können Sie das von uns entwickelte Programm "SAN" benutzen.

Mit diesem Tool können Sie schnell und einfach Ihre Systemkomponenten überprüfen.

Persönliche Unterstützung

Sollten Sie wider Erwarten keine Lösung in unserem Solution Center (unserer Wissensdatenbank) für Ihr Problem gefunden haben, können Sie gerne eine kostenlose Anfrage an unser Supportteam stellen. Nutzen Sie dazu bitte die "Fragen Sie uns"-Schaltfläche im Solution-Center unter: <http://support.ubisoft.de/>

KOSTENPFLICHTIGER KUNDENSERVICE

Unsere Kundendienst-Mitarbeiter stehen Ihnen von Mo-Fr 09:00 – 19:00 Uhr unter der kostenpflichtigen Rufnummer **0900 - 1824832** (0,24 /Minute aus dem Festnetz der deutschen Telekom) hilfreich zur Seite. (Die Hotline-Nummer kann nicht aus dem Mobilfunknetz erreicht werden oder wenn eine Sperre für 0900er Nummern aktiviert ist!)

Für die schnellstmögliche Bearbeitung Ihrer Anfrage ist Ihre Mithilfe von entscheidender Bedeutung.

Wir benötigen von Ihnen folgende Informationen:

- Den kompletten Namen des Produkts.
- Falls vorhanden, eine genaue Fehlermeldung und eine kurze Beschreibung des Problems.

Natürlich sollte bei Ihrem Anruf der Computer eingeschaltet sein. Rufen Sie bitte das Programm DxDiag auf, diese Informationen helfen uns bei der Fehlersuche.

So starten Sie das Programm DxDiag:

Windows XP: Klicken Sie bitte auf "START" - "AUSFÜHREN" - Tippen Sie hier "dxdiag" ein und klicken Sie auf "OK".

Windows Vista: Klicken Sie bitte auf den "START-BUTTON". Unter "SUCHE STARTEN" tippen Sie "dxdiag" ein und betätigen die Eingabetaste (Enter).

Bitte haben Sie Verständnis dafür, dass wir nicht immer in der Lage sind, am Telefon (per Ferndiagnose) alle potentiellen Fehlerquellen ausfindig zu machen. Dazu sind die Möglichkeiten der Hard- und Softwarekonfiguration auf dem PC-Markt einfach zu vielfältig.

Wir empfehlen Ihnen daher - auch zukünftig - kostenlos via Internet über das Ubisoft-Solution-Center mit uns in Verbindung zu treten. In den meisten Fällen werden wir nur so in der Lage sein, Ihr System zu analysieren und Ihnen adäquate Lösungsvorschläge anzubieten.



Sollten Sie auf technische Probleme mit dem Produkt stoßen, überprüfen Sie bitte zuerst, ob Ihr Computer die angegebenen Systemanforderungen des Produkts erfüllt. Alle hierzu erforderlichen Informationen entnehmen Sie bitte den SYSTEMVORAUSSETZUNGEN auf der Originalverpackung. Achten Sie insbesondere darauf, dass Sie eine Grafikkarte verwenden, die mit dem Produkt kompatibel ist.

TIPPS UND TRICKS - Sie kommen an einer bestimmten Stelle im Spiel nicht weiter? Sie suchen nach Cheats, um in den nächsten Level zu gelangen? Unsere Tipps-und-Tricks-Spiele-Hotline steht Ihnen täglich von 8:00 - 24:00 Uhr unter folgender Telefonnummer zur Verfügung: **0900 - 1824847** (1,86 euro/Minute aus dem deutschen Festnetz).

Bitte schicken Sie nie unaufgefordert Produkte und/oder Programme ein. Nehmen Sie bitte immer erst Kontakt zu uns auf, um eine schnellstmögliche Bearbeitung zu gewährleisten.

Hinweise zum Austausch von Spielen

- Handbücher können wir leider nicht umtauschen/ersetzen!
- CD-Key Codes (Multiplayer Schlüssel) werden wir nicht ersetzen! Bitte sichern Sie Ihren CD-Key (Multiplayer Schlüssel) immer extra, um einem Verlust vorzubeugen! Wir machen bei dieser Regelung definitiv keine Ausnahmen! Bei Verlust hilft nur ein Neukauf des Spiels. Sehen Sie von Anfragen bezüglich dieser Problematik bitte ab.
- Wir können Ihnen den Austausch des Spiels/Datenträgers nur für ein Kalenderjahr nach Erstveröffentlichung des Produkts anbieten. Für ältere Spiele können wir leider keine Umtauschgarantie geben.

Ihr Ubisoft-Team

Für unsere Kunden aus Österreich stehen folgende Hotline-Nummern zur Verfügung:

Technische Hotline: 0900 060860 (für 0,27 euro/min aus dem Festnetz. Vom Mobilfunknetz aus nicht erreichbar!)

Tipps und Tricks: 0900 510995 (für 2,17 euro/min. aus allen Netzen.)

GEWINNEN SIE UBISOFT-SPIELE!

Registrieren Sie sich nun auf der Wettbewerbsseite: <http://registrationcontest.ubi.com>
Die Teilnahme am Wettbewerb ist kostenlos. Keine Kaufverpflichtung. Siehe auch beiliegende Bedingungen.

- Wettbewerbsdauer: 31. Oktober 2008.
- Das vollständigen Wettbewerbsregeln sind kostenlos bei UBISOFT EMEA, Grand jeu/concours E-Registration – 28, rue Armand Carrel, 93108 Montreuil-sous-Bois Cedex, Frankreich anzufordern oder auf der Wettbewerbsseite einzusehen: <http://registrationcontest.ubi.com>.
- Preise: Es werden jede Woche 10 Videospiele verlost. 520 Spiele insgesamt mit einem Gesamtverkaufswert von 31.200 Euro (10 Spiele pro Woche über ein Jahr) und einem Verkaufswert von bis zu 60 Euro (inkl. MwSt)



GARANTIE

Ubisoft bietet Ihnen die Leistungen seines Technischen Kundendienstes, Details finden Sie im Handbuch unter der Rubrik Ubisoft Kundendienst.

Ubisoft garantiert dem Käufer eines Original-Produkts, dass das darauf enthaltene Multimediaprodukt bei sachgemäßem Gebrauch keinerlei Mängel innerhalb von 6 (sechs) Monaten seit Kauf/Lieferung (oder längere Garantiezeit je nach Rechtslage) aufweisen sollte.

Falls ein Produkt ohne Kaufnachweis oder nach Überschreiten der Garantiezeit zurückgesandt wird, behält sich Ubisoft das Recht vor, es auf Kosten des Kunden nachzubessern oder zu ersetzen. Diese Garantie verliert ihre Gültigkeit, falls das Produkt zufällig, fahrlässig oder missbräuchlich beschädigt oder nach dem Erwerb modifiziert wurde.

Der Benutzer erkennt ausdrücklich an, dass die Nutzung des Multimediaprodukts auf eigenes Risiko erfolgt.

Das Multimediaprodukt wird in dem Zustand "wie besehen" gekauft. Der Benutzer trägt sämtliche Kosten für Reparatur und/oder Korrektur des Multimediaprodukts.

Im Rahmen der gesetzlichen Gewährleistung lehnt Ubisoft jegliche Gewährleistung bezüglich des Handelswerts des Multimediaprodukts, der Zufriedenheit des Benutzers oder der Eignung für einen bestimmten Zweck ab.

Der Benutzer trägt sämtliche Risiken in Bezug auf entgangenen Gewinn, Datenverlust, Fehler, Verlust von gewerblichen Informationen oder sonstige Risiken, die durch den Besitz des Multimediaprodukts oder seine Nutzung entstehen.

Da einige Rechtsordnungen die vorstehende Haftungsbeschränkung nicht anerkennen, gilt diese möglicherweise nicht für den Benutzer.



EIGENTUMSRECHT

Der Benutzer erkennt an, dass alle mit diesem Multimediaprodukt und seinen Bestandteilen, seinem Handbuch und der Verpackung verbundenen Rechte, sowie die Rechte betreffend Warenzeichen, Lizenzgebühren und Urheberrecht im Eigentum Ubisofts und seiner Lizenzgeber stehen und durch französische Bestimmungen sowie andere Gesetze, Staatsverträge und internationale Abkommen, die das geistige Eigentum betreffen, geschützt werden. Der Quelltext dieses Multimediaprodukts darf ohne vorherige, ausdrückliche, schriftliche Ermächtigung seitens Ubisofts weder kopiert und reproduziert noch übersetzt oder transferiert werden, sei es im Ganzen, in Teilen oder in irgendeiner anderen Form.

Die Erstellung von Sicherungskopien, soweit im Rahmen der gesetzlichen Vorschriften rechtmäßig, bleibt von dem Vorstehenden unberührt.



Folge Tom Clancy's Rainbow Six® Vegas 2 auf den nächsten Level!

Schließe dich der wachsenden Tom Clancy's Rainbow Six®
Vegas 2 Community an und erhalte Zugriff auf:

- Exklusives Material und Informationen
- Tolle Gewinnspiele und Preise
- Besondere Angebote: Sammler-Objekte, limitierte Auflagen...
- Geheime Tipps und Tricks
- Das offizielle Forum in dem ihr neue Freunde und viele
Informationen finden könnt!

Werde jetzt Mitglied und melde
dich unter www.rainbowsixgame.com an!

Tom Clancy's Rainbow Six® Vegas 2 Hilfe-Center

- Kompletter Walkthrough ohne Spoiler
- Experten-Strategien des Entwicklungs-Teams
- Lerne die besten Startpunkte für Observieren-
Planen-Angreifen kennen
- Nutze das neue Schalldämpfer-Gameplay,
um lautlos anzugreifen
- Werde Meister in A.C.E.S.

Besuche www.rainbowsixgame.com/help

NOTIZEN



NOTIZEN



The background of the page features a grayscale photograph of a dense urban landscape at night. The city skyline is filled with numerous skyscrapers of varying heights, their windows glowing with light. In the foreground, there are some lower buildings and what appears to be a bridge or overpass structure. The overall atmosphere is dark and moody, with the city lights providing the primary source of illumination.