1. Дайте пример за конзолна програма, която чете от конзолата страна и височина на триъгълник, въведени от потребителя, и пресмята неговото лице. Използвайте формулата за лице на триъгълник: area = a \* h / 2. Закръглете резултата до 2 знака след десетичната точка.

Table

Description automatically generated