

## Trabalho Projeto:

## Objetivo

O objetivo deste projeto consiste na especificação e implementação da interface gráfica e respetiva interação de uma aplicação.

O tema da aplicação será escolhido pelo grupo, entre um conjunto de temas propostos (Colorir, Associar, Relacionar, Unir pontos, Identificar semelhanças/diferenças), tendo como objetivo genérico a realização de um jogo ou aplicação útil. Considera-se condição fundamental que a aplicação desenvolvida considere a inclusão de pelo menos um tipo de utilizador com necessidades especiais (em termos de visão, audição, cognição, desenvolvimento, ...) tendo que prever um tipo de interação adequada ao problema em causa.

## Tarefas a realizar

Realização de um relatório propondo um desenho e implementação de um sistema interativo devendo conter os seguintes tópicos:

- **Análise de utilizadores**, caracterização dos perfis dos utilizadores.
- **Protótipo** de baixa ou alta fidelidade (Ilustrar a ideia através de uma **ferramenta de prototipagem**, pode, por exemplo, utilizar o Balsamiq, Axure ou JustInMind).
- **Implementação** do protótipo utilizando Scratch (disponível em <https://scratch.mit.edu/>) ou outra ferramenta que considere adequada.

Todas as decisões tomadas no *design* da aplicação devem ser justificadas do ponto de vista da usabilidade e/ou acessibilidade pretendida, nomeadamente:

- a inspiração para o desenvolvimento da interface;
- os estilos e objetos de interação adotados;
- a composição da interface;
- os ícones utilizados;

- as cores adotadas;
- fatores humanos;
- entre outros aspetos considerados importantes.

## Data de Entrega e Apresentação

O trabalho (com o relatório e aplicação em formato digital) terá de ser **entregue** através da plataforma Moodle até **18 de Junho de 2018**.

A **apresentação do trabalho** será no dia **18 de Junho de 2018** com a duração de **10 minutos**.