

物物件導向程式設計_期末作業

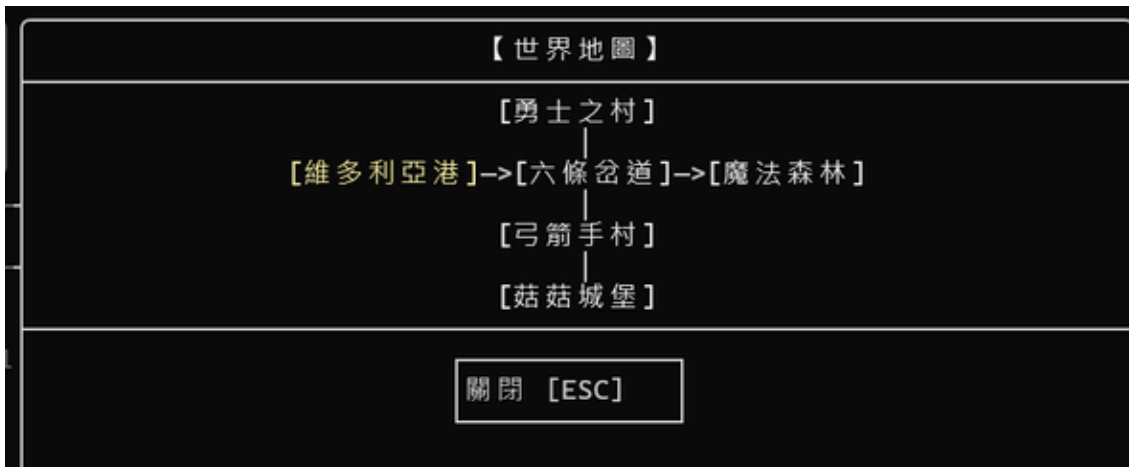
RPG 戰鬥遊戲 C113152302 侯玟宏

1.地圖功能

顯示角色位置和資訊

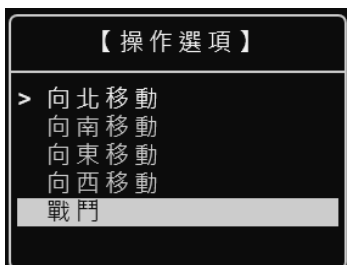


按(M)或按下 地圖 按鈕可開啟小地圖



控制介面

可以選擇向哪個方向移動或是與怪物戰鬥



商店功能

在維多利亞港或是弓箭手村(可以按下S或是商店按鈕打開商店選單並購買物品)

【商店介面】

商品列表 (↑↓ 選擇)

> 小型生命藥水 - 10 G
中型生命藥水 - 25 G
大型生命藥水 - 50 G
回家卷軸(維多利亞港) - 40 G
回家卷軸(弓箭手村) - 40 G
強化卷軸 - 10 G
技能卷軸(天怒) - 100 G
銅鏡劍 - 200 G
獵人弓 - 180 G
精銅匕首 - 150 G
魔法杖 - 170 G
鐵靴 - 120 G
鐵製護腿 - 140 G
鐵甲 - 160 G
鐵盔 - 100 G

商品詳情

名稱：小型生命藥水
類型：藥水
價格：10 G
效果：50

描述：
恢復50點生命值的藥水。

持有金幣：190 G

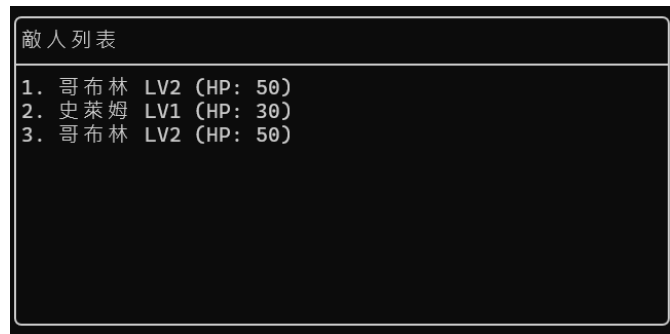
購買 [Enter]

關閉 [ESC]

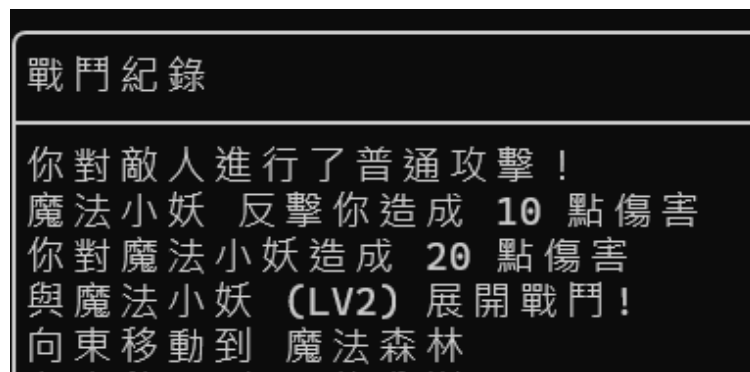
2.怪物功能

生成怪物 - 在創建地圖時會隨機生成一定數量的怪物

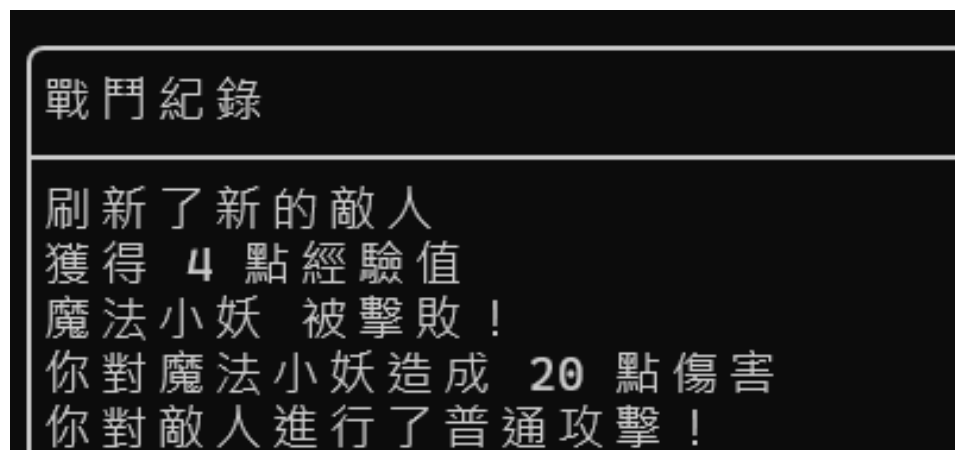
並顯示怪物名稱、強度與剩餘血量



戰鬥資訊 - 顯示戰鬥細節



怪物資訊刷新 - 在消滅所有怪物後 會自動刷新新的敵人



3.角色/物品功能

道具部位 分為頭盔 胸甲 護腿 靴子 與武器 可在背包中更換



屬性能力值 - 分為 生命 魔力 攻擊 防禦

等級系統 - 消滅怪物可以獲得經驗值用於提升等級 使角色獲得能力點數 技能點數與血量魔力加成

按(C)或是狀態按鈕可開啟角色狀態面板



裝備加成 - 裝備上套裝可解鎖套裝效果 獲得屬性加成

(在裝備欄介面查看)

【套裝效果】

鐵人套裝 (4件)

[2件] 攻擊+5 生命+20 魔力+10

[4件] 攻擊+10 生命+50 魔力+25

總加成：

攻擊力 +15

生命值 +70

魔力值 +35

4.卷軸系統功能

本遊戲有三種卷軸

武器裝備卷軸 - 強化卷軸 用於強化裝備

詳細資料

名稱：強化卷軸

類型：

效果：1 G

使用後有機率提升一件裝備的強化等級。

套裝：無套裝

使用 / 裝備

丟棄

關閉 [ESC]

地圖傳送卷軸 - 在非戰鬥狀態使用 可回到對應位置

詳細資料

名稱：回家卷軸(弓箭手村)

類型：傳送卷軸

效果：4 G

使用後可傳送回弓箭手村。

套裝：無套裝

使用 / 裝備

丟棄

關閉 [ESC]

技能釋放卷軸 - 可在戰鬥中對怪物使用 造成傷害(不會消耗當前回合攻擊次數)

詳細資料

名稱：技能卷軸(天怒)

類型：

效果：999 G

對怪物造成999點傷害

套裝：無套裝

使用 / 裝備

丟棄

關閉 [ESC]

戰鬥紀錄

獲得物品：小補血藥

獲得物品：史萊姆凝膠

獲得 2 點經驗值

史萊姆 被擊敗！

對史萊姆使用了 技能卷軸(天怒)卷軸

與史萊姆 (LV1) 展開戰鬥！

5.職業功能

職業特性 - 有四種職業 分為 戰士 弓箭手 法師 盜賊

戰士:

使用劍作為武器

有著較高的血量(初始血量+50)

職業技能 旋風斬

法師:

使用法杖作為武器

有著較高的魔力(初始魔力+50)

職業技能 火球術

弓箭手:

使用弓作為武器

有著較高的傷害(初始傷害+5)

職業技能 多重箭

盜賊:

使用匕首作為武器

有著平均的能力值(初始傷害+3血量+20)

職業技能 背刺

選擇職業：
(*) 戰士
() 法師
() 弓箭手
() 盜賊

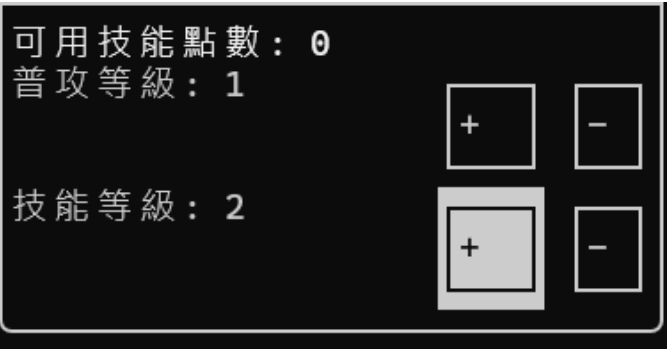
6.技能功能

等級達到5等解鎖職業專屬技能 消耗30點魔力可使用

未達到等級要求會顯示尚未習得技能



技能升級 - 每次提升玩家等級都會獲得1點技能點數用於提高技能傷害



7.強化系統

裝備強化 - 玩家可以透過消耗裝備強化卷軸來強化裝備

不同的強化等級有不同的成功率

【強化介面】

選擇要強化的裝備 (↑↓ 選擇)

> 武器：魔法杖
頭盔：鐵盔
上衣：鐵甲
褲子：鐵製護腿
鞋子：鐵靴

強化詳情

當前裝備：魔法杖
當前等級：+0

基礎成功率：100%

強化卷軸：2 個

強化規則：
+0++1：100%
+1++2：100%
+2++3：70%
+3++4：50%
+4以上：10%

★星力捕捉★
在指定範圍內按下強化
否則成功率 -10%

強化

關閉 [ESC]

加持道具 - 分為回復藥水 可回復血量/魔力 與加持藥水 可增加傷害 (持續X秒)

詳細資料

名稱：傷害提升藥水 +30
類型：傷害提升藥水
效果：20

提升20點傷害持續30秒。

套裝：無套裝

使用/裝備

丟棄

關閉 [ESC]

詳細資料

名稱：小型生命藥水
類型：回血藥水
效果：50

恢復50點生命值的藥水。

套裝：無套裝

使用/裝備

丟棄

關閉 [ESC]

詳細資料

名稱：小型魔力藥水
類型：回魔藥水
效果：50

恢復50點魔力值的藥水。

套裝：無套裝

使用/裝備

丟棄

關閉 [ESC]

8.帳號功能

登入與登出 - 輸入帳密可進行登入與註冊 登入後可進行登出

使用者名稱： 輸入使用者名稱
密碼： 輸入密碼
登入
註冊

選擇角色 歡迎回來，test！
你的角色 (2/3): > y1 y2
提示：按 'd' 或 Delete 鍵刪除選中的角色
選擇角色
創建新角色 登出

忘記密碼 - 輸入密碼錯誤3次以上時 會出現忘記密碼按鈕 可以重新設定密碼

使用者名稱： test
密碼： ...
登入失敗 3 次
登入
註冊
忘記密碼

重設密碼
使用者名稱： test
新密碼： 輸入新密碼
確認新密碼： 再次輸入新密碼
確認修改 返回

創建與刪除使用者 - 玩家可以創建不同的使用者(最多三個) 並透過按下delete來刪除使用者

創建新角色
角色名稱： 輸入角色名稱
選擇職業： (*) 戰士 () 法師 () 弓箭手 () 盜賊
確認創建 返回

選擇角色 歡迎回來，test！
你的角色 (1/3): > y1
提示：按 'd' 或 Delete 鍵刪除選中的角色
已刪除角色：y2
選擇角色
創建新角色 登出

倉庫系統 - 在主畫面按下I可開啟倉庫(不同角色也共用)

倉庫系統
(全帳號共用)

我的背包 (20 個物品)

小補血藥 (5)

小回家卷軸 (0)

鐵劍 (5)

強化卷軸 (1)

鐵靴 (4)

史萊姆凝膠 (0)

小補血藥 (5)

強化卷軸 (1)

技能卷軸 (天怒) (999)

回家卷軸 (弓箭手村) (4)

史萊姆凝膠 (0)

小補血藥 (5)

大型魔力藥水 (300)

中型生命藥水 (150)

中型生命藥水 (150)

共用倉庫 (3 個物品)

小回家卷軸 (0)

鐵劍 (5)

小補血藥 (5)

恢復 50 點生命值的藥水。價值：10G

存入倉庫 (D)

取出物品 (W)

關閉 (ESC)

提示：Tab 切換 ↑↓選擇 D 存入 W 取出 ESC 關閉

9.其他功能

強化動畫 - 需要再原點位於綠色框框中時按下強化 否則成功率會降低

