# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего профессионального образования «Ивановский государственный энергетический университет имени В.И. Ленина»

Кафедра программного обеспечения компьютерных систем

# Отчет по лабораторным работам

Дисциплина: Технологии параллельного программирования

Выполнил:

студент группы 3-41хх

Прохоров М. В.

Проверила:

Чернышева Л.П.

# **Тема 1: «Технология параллельного программирования МРІ»**

Задание 1: Набрать программу: каждый процесс определяет общее число процессов size и свой собственный уникальный номер rank и записывает эти значения в свой файл. Выполнить программу. Проверить результаты. Подготовить отчет.

**Цель:** познакомиться с возможностями MPI.

Код программы:

```
#include <iostream>
int lab1 (int size, int rank) {
   FILE* f;
```

# Результат программы:



Рис. 1. Результат выполнения программы

**Вывод:** В результате выполнения данной лабораторной работы мы научились пользовать базовыми возможностями работы с MPI.

**Задание 2**: Написать программу: все процессы последовательно записывают в один файл общее число процессов size и свой собственный уникальный номер rank. Использовать функцию MPI\_Barrier(). Выполнить программу. Проверить результат. Добавить в отчет.

**Цель:** познакомиться с функцией int **MPI\_Barrier**(MPI\_Comm comm);.

```
#include "lab2.h"

#include <mpi.h>
#include <stdio.h>

int lab2(int size, int rank) {
    if (rank == 0) {
        FILE* file = fopen("output.txt", "w");
        if (file == NULL) {
            printf("Ошибка при открытии файла\n");
            MPI_Abort(MPI_COMM_WORLD, 1);
        }
        fprintf(file, "Общее количество процессов: %d\n", size);
        fclose(file);
    }

for (int i = 0; i < size; i++) {
        if (i == rank) {
            FILE* file = fopen("output.txt", "a");
            if (file == NULL) {
                  printf("Ошибка при открытии файла\n");
                  MPI_Abort(MPI_COMM_WORLD, 1);
        }
        fprintf(file, "Процесс %d из %d\n", rank , size);
        fclose(file);
    }
        MPI_Barrier(MPI_COMM_WORLD);
}
```

```
return 0;
}
int main(int argc, char** argv) {
    if (MPI_Init(&argc, &argv) != MPI_SUCCESS) return 1;
    int size, rank;

    if (MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &size) != MPI_SUCCESS) {
        MPI_Finalize();
        return 2;
}

if (MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &rank) != MPI_SUCCESS) {
        MPI_Finalize();
        return 3;
}

MPI_Barrier(MPI_COMM_WORLD);

lab2(size, rank);

MPI_Finalize();
    return 0;
}
```

# Результат программы:

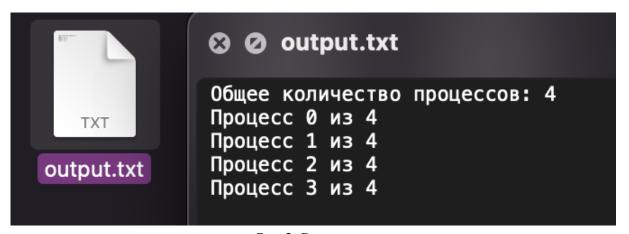


Рис.2. Результат

**Вывод:** В ходе выполнения данной лабораторной работы мы познакомились с возможностями MPI, использовали функцию MPI\_Barrier, которая создает барьер синхронизации для группы процессов, смысл которого заключается в следующем: каждый процесс при достижении барьера блокируется, пока все процессы из группы не достигнут барьера.

Задание 3: Часть 1.Написать программу: нулевой процесс получает номера процессов от всех остальных процессов, собирает эти значения в массив. Затем рассылает этот массив на все остальные процессы. Остальные процессы пересылают на нулевой процесс свой rank, затем получают массив и его записывают в свой файл. Реализовать с помощью функций MPI Send() и MPI Recv().

Часть 2. Сделать то же, используя функцию MPI\_Bcast(). Выполнить программу. Проверить результаты. Добавить в отчет.

Цель: познакомиться с функциями для работы с сообщениями:

int **MPI\_Send**(const void \*buf, int count, MPI\_Datatype datatype, int dest, int tag, MPI Comm comm);

int **MPI\_Recv**(void \*buf, int count, MPI\_Datatype datatype, int source, int tag, MPI\_Comm comm, MPI\_Status \*status);

int **MPI\_Bcast**(void \*buffer, int count, MPI\_Datatype datatype, int root, MPI Comm comm);

```
#include "lab3.h'
&status);
```

# Результат программы 3:



Рис.3. Результат

**Вывод:** В ходе выполнения данной лабораторной работы мы познакомились с функциями для работы с сообщениями MPI\_Send(), MPI\_Recv(), MPI\_Bcast(). Сравнивая 2 метода реализации, можно заметить, что первая программа намного объемнее и сложнее второй, поэтому предпочтительнее использовать именно второй вариант (MPI\_Bcast()).

Задание IV. Написать программу: на каждом процессе создается массив, причем на разных процессах длина массива различна. Собрать эти массивы на одном процессе с номером гоот в один большой массив. Массивы должны быть записаны последовательно. Использовать функции MPI Gatherv() и MPI Gatherv(). Добавить в отчет.

Цель: познакомиться с функциями для работы с сообщениями:

int **MPI\_Allgather**(const void \*sendbuf, int sendcount, MPI\_Datatype sendtype,

void \*recvbuf, int recvcount, MPI\_Datatype recvtype, MPI\_Comm
comm);

int **MPI\_Gatherv**(const void \*sendbuf, int sendcount, MPI\_Datatype sendtype, void \*recvbuf, const int \*recvcounts, const int \*displs,

MPI\_Datatype recytype int root\_MPI\_Comm\_comm):

MPI Datatype recytype, int root, MPI Comm comm);

```
void lab4(int rank, int size, const int root)
{
    srand(time(NULL) + rank);
    int number = rand() % 10 + 1;

    int* arr = new int[number];
    for (int i = 0; i < number; i++)
    {
        arr[i] = rank * 10 + i;
    }

    int* countArray = new int[size];
        MPI_Allgather(&number, 1, MPI_INT, countArray, 1, MPI_INT,

MPI_COMM_WORDD);
    int* displacement = new int[size] { 0 };

    for (int i = 1; i < size; ++i)
    {
        displacement[i] = displacement[i - 1] + countArray[i - 1];
    }

    int resultArraySize = 0;
    for (int i = 0; i < size; ++i)
    {
        resultArraySize += countArray[i];
    }

    int* resultArray = new int[resultArraySize];
    for (int i = 0; i < resultArraySize; ++i)
    {
        resultArray[i] = 0;
    }
}</pre>
```

```
MPI_Gatherv(arr, number, MPI_INT, resultArray, countArray, displacement,
MPI_INT, root, MPI_COMM_WORLD);

if (rank == root)
{
    char name[20];
    sprintf(name, "result.txt");
    FILE* f = fopen(name, "w");
    if (f != NULL)
    {
        for (int i = 0; i < resultArraySize; ++i)
            {
                  fprintf(f, "b[%d]: %d \n", i, resultArray[i]);
            }
        fclose(f);
    }
}

MPI_Finalize();
delete[] arr;
delete[] countArray;
delete[] displacement;
delete[] resultArray;
}</pre>
```

# Результат программы 4:

	≡ resul	t.txt ×
-	1	b[0]: 0
		b[1]: 1
•		b[2]: 2
		b[3]: 3
		b[4]: 10
		b[5]: 20
	7	b[6]: 21
,		b[7]: 22
		b[8]: 23
		b[9]: 24
		b[10]: 25
		b[11]: 26
		b[12]: 27
		b[13]: 30
		b[14]: 31
		b[15]: 32
		b[16]: 33
	18	b[17]: 34
	19	

**Вывод:** В результате работы мы познакомились с тем, как можно передавать данные между процессами с помощью функций MPI\_Gatherv и MPI\_Allgatherv.

**Задание V**. Пусть матрица a[n][m] хранится на процессе с rank = 0. Пусть дано четыре процесса. Процесс 0 посылает части этой матрицы другим процессам и себе тоже. Процесс 0 получает a[i][j] для i=1,...,n/2 и j=1,...,m/2. Процесс 1 получает a[i][j] для i=n/2+1,...,n и j=1,...,m/2. Процесс 2 получает a[i][j] для i=1,...,n/2 и j=m/2+1,...,m. Процесс 3 получает a[i][j] для i=n/2+1,...,n и j=m/2+1,...,m. Это двумерная декомпозиция матрицы a[n][m] на четыре процесса. Написать программу рассылки частей матрицы по процессам. Использовать функцию MPI Scatterv(). Добавить в отчет.

**Цель:** познакомиться с функциями для работы с сообщениями: int **MPI\_Scatterv**(const void \*sendbuf, const int \*sendcounts, const int \*displs, MPI\_Datatype sendtype, void \*recvbuf, int recvcount, MPI\_Datatype recvtype, int root, MPI\_Comm comm);

```
displacement[1] = n / 2 * m;
displacement[2] = m / 2;
displacement[3] = n / 2 * m + m / 2;
count[rank], MPI INT, 0, MPI COMM WORLD);
```

# Результат программы 5:

	зульта	г программы 5:						
≡ result5.txt ×								
- 1	1	0000022222						
		0000022222						
		0000022222						
_		0000022222						
		1111133333						
		1111133333						
		1111133333						
-		1111133333						
-								
		RANK #0						
		00000						
		00000						
	13	00000						
		00000						
$\neg$								
		RANK #1						
•••		11111						
		11111						
		11111						
		11111						
		RANK #2						
		22222						
		22222						

**Вывод:** в результате работы мы познакомились с тем, как можно распределять данные между процессами с помощью функции MPI\_Scatterv.

# **Тема II. Алгоритмы параллельного программирования.**

**Задание VI**. Используя алгоритм «Портфель задач», написать программу. Определить задачу, портфель, способ выхода из бесконечного цикла, решение задачи. Добавить в отчет.

# Вариант 2. Задача о голодных птенцах.

Есть п птенцов и их мать. Птенцы едят из общей миски, в которой F порций пищи. Каждый птенец съедает порцию еды, спит некоторое время, затем снова ест. Когда кончается еда, птенец, евший последним, зовет мать. Птица наполняет миску  $0 < M \le F$  порциями еды и снова ждет, пока миска опустеет. Эти действия повторяются без конца.

Представить птиц процессами, разработать код, моделирующий их действия. Использовать алгоритм «портфель задач». Написать программы на MPI и OpenMP.

Код программы МРІ:

```
const int maxIterationsNumber =
  FILE* file;
  char fileName[30];
  int emptiesCount = 0;
      sprintf(fileName, "task1/Dish rank %d.txt", rank);
      if (file == nullptr)
      dishState = 1;
      portionCount = rand() % dishCapacity + 1;
                           MPI Send(&dishState, 1, MPI INT, bird, msgtag,
```

```
bird = 2;
           ++emptiesCount;
&status);
      sprintf(fileName, "task1/Mother rank %d.txt", rank);
       file = fopen(fileName, "w");
       if (file == nullptr)
MPI_COMM_WORLD, &status);
status.MPI SOURCE - 1, emptiesCount + 1);
```

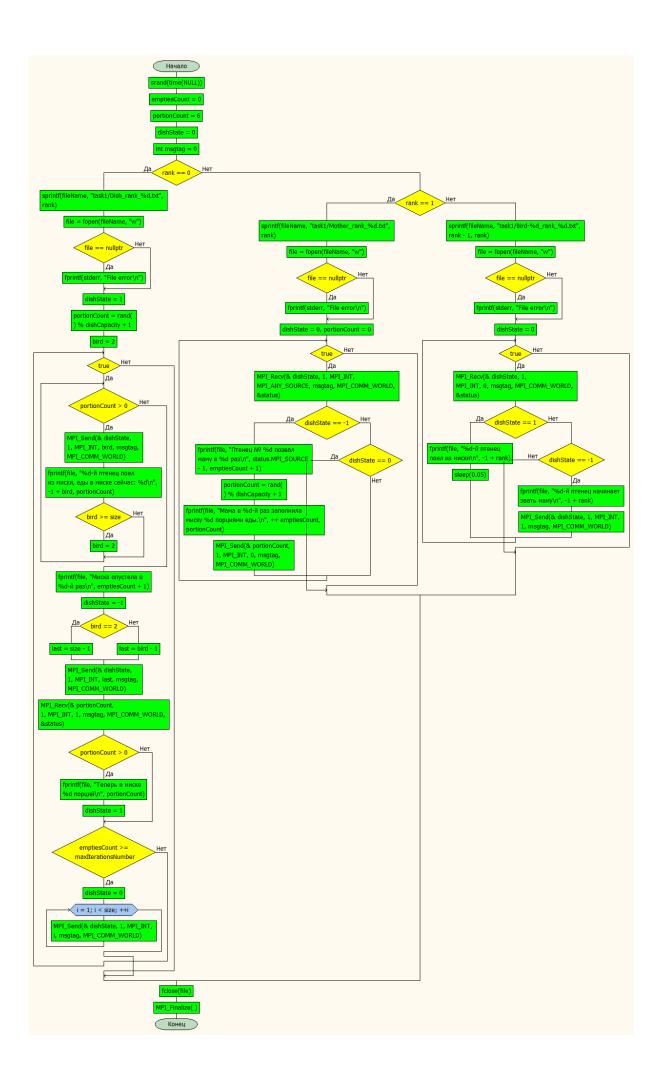
```
fprintf(file, "Мама в %d-й раз заполнила миску %d порциями
еды.\n", emptiesCount++, portionCount);
      if (file == nullptr)
&status);
```

# Результат MPI:

```
■ Bird-1_rank_2.txt ×
1 1-й птенец поел из миски
2 1-й птенец поел из миски
3 1-й птенец начинает звать маму
4 1-й птенец поел из миски
5 1-й птенец поел из миски
6 1-й птенец поел из миски
7 1-й птенец поел из миски
7 1-й птенец поел из миски
8 1-й птенец поел из миски
9
```

```
■ Dish_rank_0.txt ×
      1-й птенец поел из миски, еды в миске сейчас: 4 🥦 🗸 16
      2-й птенец поел из миски, еды в миске сейчас: 3
      3-й птенец поел из миски, еды в миске сейчас: 2
      4-й птенец поел из миски, еды в миске сейчас: 1
      1-й птенец поел из миски, еды в миске сейчас: О
      Миска опустела в 1-й раз
      Теперь в миске 5 порций
      2-й птенец поел из миски, еды в миске сейчас: 4
      3-й птенец поел из миски, еды в миске сейчас: 3
      4-й птенец поел из миски, еды в миске сейчас: 2
      1-й птенец поел из миски, еды в миске сейчас: 1
      2-й птенец поел из миски, еды в миске сейчас: О
      Миска опустела в 2-й раз
      Теперь в миске 5 порций
      3-й птенец поел из миски, еды в миске сейчас: 4
      4-й птенец поел из миски, еды в миске сейчас: 3
      1-й птенец поел из миски, еды в миске сейчас: 2
      2-й птенец поел из миски, еды в миске сейчас: 1
      3-й птенец поел из миски, еды в миске сейчас: О
      Миска опустела в 3-й раз
      Теперь в миске 5 порций
      4-й птенец поел из миски, еды в миске сейчас: 4
      1-й птенец поел из миски, еды в миске сейчас: 3
```

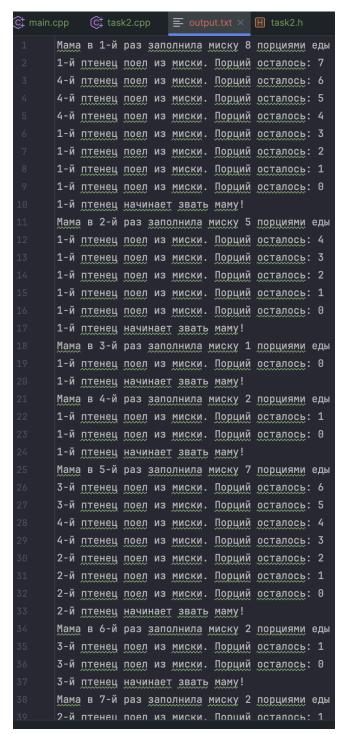
```
    ■ Mother_rank_1.txt ×
       Птенец № 2 позвал маму в 1 раз
                                                          Ø
       Мама в 1-й раз заполнила миску 2 порциями еды.
       Птенец № 2 позвал маму в 2 раз
       Мама в 2-й раз заполнила миску 1 порциями еды.
       Птенец № 1 позвал маму в 3 раз
       Мама в 3-й раз заполнила миску 5 порциями еды.
       Птенец № 2 позвал маму в 4 раз
       Мама в 4-й раз заполнила миску 2 порциями еды.
       Птенец № 2 позвал маму в 5 раз
       Мама в 5-й раз заполнила миску 8 порциями еды.
       Птенец № 2 позвал маму в 6 раз
       Мама в 6-й раз заполнила миску 3 порциями еды.
       Птенец № 1 позвал маму в 7 раз
       Мама в 7-й раз заполнила миску 6 порциями еды.
15
```



Код программы ОрепМР:

```
#include <stdio.h>
void task2() {
  int emptiesCount = 0;
   if (file == nullptr)
num threads(birdsCount + 1)
               if (emptiesCount >= maxIterationsNumber) {
еды\n", emptiesCount + 1, portionCount);
                   emptiesCount++;
               if (emptiesCount >= maxIterationsNumber) {
осталось: %d\n", thread id, portionCount);
                        \overline{i}f (portionCount <= 0) {
```

# Результат ОрепМР:



**Вывод:** в результате работы мы познакомились с алгоритмом «Портфель задач».

**Тема III. Технология параллельного программирования ОрепМР.** 

**Задание VII.** Написать программу, определяющую общее количество тредов и уникальный номер каждого треда на компьютере. Воспользоваться функциями:

int **omp\_get\_num\_threads**() — функция возвращает общее число тредов в параллельной программе. Например, обозначим — nthreads;

into **omp\_get\_thread\_num**() — функция возвращает уникальный номер треда. Это целое число в диапазоне от 0 до nthreads — 1. Добавить в отчет.

Код программы:

```
#include "lab7.h"
#include <omp.h>
#include <ctime>
#include <fstream>
#include <string>

void lab7()
{
    int nthreads, tid;

#pragma omp parallel private(nthreads, tid)
    {
        nthreads = omp_get_num_threads();
        tid = omp_get_thread_num();

        std::ofstream ofile("lab7/thread" + std::to_string(tid) + ".txt");
            ofile << "Поток #" << tid << " из " << nthreads << " потоков" << std::endl;
    }
}</pre>
```

# Результат:



**Вывод:** в результате работы мы познакомились с функциями **omp get num threads** и **omp get thread num**.

**Задание VIII.** Написать программу сложения матриц a[n][n] и b[n][n], где n = 100. В результате получим матрицу c[n][n], все элементы которой представляют собой сложенные попарно соответствующие элементы исходных матриц a[n][n] и b[n][n]. Воспользоваться директивой —

# **#pragma omp parallel for schedule (dynamic)** {...}

```
fclose(file);
void lab8() {
```

```
writeMatrixToFile("lab8/matrix-b.txt", b);

#pragma omp parallel for schedule(dynamic)
  for (int i = 0; i < N; i++) {
     for (int j = 0; j < N; j++) {
        c[i][j] = a[i][j] + b[i][j];
     }
}

writeMatrixToFile("lab8/matrix-c.txt", c);

freeMatrix(a, N);
  freeMatrix(b, N);
  freeMatrix(c, N);
}</pre>
```

# Результат:

≡ matrix	-a.txt ×	≡ matrix	-b.txt ×	i ≡ matrix	<-c.txt ×
1	7 49 73 58 30 💋 🧹	1	6 68 37 9 39 66 4 💋 🗸	1	13 117 110 67 69 138 87 94
2	1 97 71 28 37 58 77		20 59 22 9 90 81 41 40	2	21 156 93 37 127 139 118 13
3	44 95 18 96 92 15 9		91 54 98 89 92 23 51 7	<b>5</b> 3	135 149 116 185 184 38 142
4	53 24 30 66 0 44 70		73 8 58 19 35 24 77 87		126 32 88 85 35 68 147 172
5	49 42 49 71 10 79 8		82 80 18 80 6 34 86 1	<b>8</b> 5	131 122 67 151 16 113 169
6	11 16 91 71 28 71 6		8 79 79 72 20 37 7 85	<b>1</b> 6	19 95 170 143 48 108 68 130
7	47 15 93 79 29 64 79		25 29 52 59 84 61 0 94		72 44 145 138 113 125 79 9
8	52 56 70 3 39 14 99		66 34 94 50 29 42 69 3	<b>G</b> 8	118 90 164 53 68 56 168 96
9	3 21 75 18 0 89 62		60 91 78 94 60 53 13 6	9	63 112 153 112 60 142 75 12
10	78 84 42 15 60 67 40		83 58 99 28 20 97 93 7	<b>5</b> 10	161 142 141 43 80 164 133 8

**Вывод:** в результате работы мы воспользовались директивой **#pragma omp** parallel for schedule (dynamic).

#### Задание ІХ. Решение системы ОДУ на ОрепМР.

Решить системы обыкновенных дифференциальных уравнений

• методом прогноз-коррекции (предиктор-корректор);

#### Необходимо

- 1. Взять последовательную программу из курса «Вычислительная математика».
- 2. Распараллелить программу, используя технологию OpenMP. Расчеты проводить от t0=0.0 до tmax=10.0 с шагом tau=0.001.
- 3. Сравнить результаты с последовательным вариантом.
- 4. Определить время вычислений.
- 5. Сделать вывод.
- 6. Добавить в отчет.

Вариант №14.

$$\frac{dy_1}{dx} = \sin(x + y_1 y_2), y_1^0 = 2.0;$$

$$\frac{dy_2}{dx} = \cos(x^2 - y_1 + y_2), y_2^0 = 1.0;$$

```
double F1 (double * y, double x) {
double F2 (double* y, double x) {
double (*f[N])(double*, double) = { F1, F2 };
void lab9() {
  double y[N] = \{2.0, 1.0\};
#pragma omp for schedule(dynamic)
```

# Результат:

```
Затраченное время на последовательное выполнение: 0.000941
Затраченное время на параллельное выполнение: 0.302333
y[0]: -5.287039 y[1]: 1.005600
Process finished with exit code 0
```

**Вывод:** в результате работы мы распараллелили метод "Предиктор-корректор" и сравнили время выполнения последовательной и параллельной реализаций.

**Задание Х.** Численное интегрирование методами прямоугольника в среднем и трапеций. Геометрический вид параллелизма с использованием технологии параллельного программирования OpenMP.

Выполнить численное интегрирование:

- методом прямоугольников в среднем;
- методом трапеций.

Реализовать последовательную программу и программы с использованием технологий параллельного программирования MPI и OpenMP.

#### Необходимо:

- 1. Написать последовательную программу численного интегрирования методом прямоугольников в среднем. Шаг по оси х h = 0.00001. Замерить время вычислений.
- 2. Написать последовательную программу численного интегрирования методом трапеций. Шаг по оси x h = 0.00001. Замерить время вычислений.
- 3. Написать параллельную программу на MPI и OpenMP численного интегрирования методом прямоугольников в среднем. Шаг по оси х h = 0.00001. Замерить время вычислений.
- 4. Написать параллельную программу на MPI и OpenMP численного интегрирования методом трапеций. Шаг по оси x h = 0.00001. Замерить время вычислений.
- 5. Сравнить результаты с последовательным решением.
- 6. Сравнить время вычислений для каждого метода.
- 7. Сделать вывод.
- 8. Добавить в отчет. Указать число использованных процессов (ядер).

# *Вариант 14.* Вычислить интеграл:

$$\int_{2.0}^{3.0} \frac{1}{x \lg(x)} dx$$

```
// Created by Makcum Прохоров on 11.12.2024.

// Вариант 14

//

#include "lab10.h"

#include <cmath>
#include <cmath>
#include <cmp.n>
#include <mp.n>
#include <mpi.h>

double func (double x) {
    return 1/x*log10(x);
}

double rectangle_method (double a, double b, double h) {
    double result = 0.0;
    for (double x = a + h / 2; x < b; x += h) {
        result += func(x) * h;
    }
    return result;
}

double trapezoidal_method (double a, double b, double h) {
    double result = (func(a) + func(b)) / 2.0;
    for (double x = a + h; x < b; x += h) {
        result += func(x);
}
```

```
double rectangle method parallel(double a, double b, double h, int
num threads) {
double trapezoidal method parallel(double a, double b, double h, int
num threads) {
#pragma omp parallel for reduction(+:result) num_threads(num_threads)
double rectangle method mpi(double a, double b, double h, int rank, int
size) {
double trapezoidal method mpi(double a, double b, double h, int rank, int
```

```
std::cout << "=== Последовательные методы ===" << std::endl;
start).count() << "c)" << std::endl;
      double seq trapezoidal = trapezoidal method(a, b, h);
      start).count() << "c)" << std::endl;
  double global rectangle result = 0.0, global trapezoidal result = 0.0;
  mpi_trapezoidal_result = trapezoidal_method_mpi(a, b, h, rank, size);
  double mpi trapezoidal time = MPI Wtime() - mpi start time;
       std::cout << "Meтод трапеции (MPI): " << global trapezoidal result <<
std::endl
             << " (Bpems: " << mpi trapezoidal time << "s)" << std::endl;</pre>
      std::cout << "\n=== Методы OpenMP ===" << std::endl;
num threads);
               << " (Время: " << end - start << "s)" << std::endl;
```

Количество ядер процессора: 8

Для наглядности использования OpenMP и MPI, нижний предел интегрирования (b) взяли за 30.

# Результат:

```
~/ispu-ivtf-poks/3 курс/parallel_programming git:[main]
mpiexec -n 4 ./cmake-build-debug/parallel_programming
=== Последовательные методы ===
Метод прямоугольника: 2.40766 (Время: 0.024448c)
Метод трапеции: 2.40766 (Время: 0.02413c)
=== Методы МРІ ===
Метод прямогуьника (МРІ): 2.40766 (Время: 0.007439s)
Метод трапеции (МРІ): 2.40766 (Время: 0.006976s)
=== Методы ОрепМР ===
Метод прямогульника (ОрепМР): 2.40766 (Время: 0.010678s)
Метод трапеции (ОрепМР): 2.40766 (Время: 0.011246s)
```