

Trabajo final de Electiva de Software

Sección 02

1. Marco Teórico

Nada Aun

2. Justificación

Nada Aun

3. Objetivos

3.1 Generales

Nada Aun

3.2 Específicos

Nada Aun

4. Plataforma

Nada Aun

5. Ambiente

Nada Aun

6. Arquitectura

Nada Aun

7. Modelo y metodología de desarrollo

Nada Aun

8. Patrón de Diseño de Desarrollo

Nada Aun

9. Prototipo o Mockup

Nada Aun.png

10. Repositorio Remoto Con GIT

Enlace: <https://github.com/Shadowind30/trabajo-final>