

Trabajo final de Electiva de Software

Sección 02

Aplicación móvil de biblioteca ITSC

1. Marco Teórico

Nada Aun

2. Justificación

Nada Aun

3. Objetivos

3.1 Generales

Ofrecer acceso al contenido de la biblioteca desde cualquier sitio mediante la App móvil.

3.2 Específicos

- Ofrecer una buena experiencia de usuario
- Automatizar el proceso de pago de deudas

4. Plataforma

5. Ambiente

La aplicación se ejecutará en ambiente móvil, tanto en Android 5.0 en adelante y en IOS desde los dispositivos iPhone 5 en adelante

6. Arquitectura

Nada Aun

7. Modelo y metodología de desarrollo

Nada Aun

8. Patrón de Diseño de Desarrollo

Nada Aun

9. Prototipo o Mockup

Imágenes en el repositorio

10. Repositorio Remoto Con GIT

Enlace: <https://github.com/Shadowind30/trabajo-final>