Trabajo final de Electiva de Software Sección 02

# 1. Marco Teórico

Nada Aun

# 2. Justificación

Nada Aun

# 3. Objetivos

## 3.1 Generales

Nada Aun

## 3.2 Específicos

Nada Aun

# 4. Plataforma

Nada Aun

# 5. Ambiente

Nada Aun

# 6. Arquitectura

Nada Aun

# 7. Modelo y metodología de desarrollo

Nada Aun

# 8. Patrón de Diseño de Desarrollo

Nada Aun

# 9. Prototipo o Mockup

Nada Aun.png

# 10. Repositorio Remoto Con GIT

**Enlace:** [**https://github.com/Shadowind30/trabajo-final**](https://github.com/Shadowind30/trabajo-final)