Trabajo final de Electiva de Software Sección 02

Aplicación móvil de biblioteca ITSC

# 1. Marco Teórico

Nada Aun

# 2. Justificación

Nada Aun

# 3. Objetivos

## 3.1 Generales

Ofrecer acceso al contenido de la biblioteca desde cualquier sitio mediante la App móvil.

## 3.2 Específicos

* Ofrecer una buena experiencia de usuario
* Automatizar el proceso de pago de deudas

# 4. Plataforma

# 5. Ambiente

La aplicación se ejecutará en ambiente móvil, tanto en Android 5.0 en adelante y en IOS desde los dispositivos IPhone 5 en adelante

# 6. Arquitectura

Nada Aun

# 7. Modelo y metodología de desarrollo

Nada Aun

# 8. Patrón de Diseño de Desarrollo

Nada Aun

# 9. Prototipo o Mockup

Imágenes en el repositorio

# 10. Repositorio Remoto Con GIT

**Enlace:** [**https://github.com/Shadowind30/trabajo-final**](https://github.com/Shadowind30/trabajo-final)