## Exercices Reflection - c#

## Énoncé:

Votre mission consiste à implémenter les méthodes afin de passer l'ensemble des tests unitaires au vert.

Les exercices sont découpés en 3 parties par ordre de difficulté:

- Exercice 1 : Les Base de la Reflection.
- Exercice 2 : Manipulation des assemblies.
- Exercice 3 : Manipulation des types générique.

Attention, l'objectif de cet exercice est d'utiliser la Reflection (ci-dessous de la documentation afin de vous aider à comprendre le principe de la Reflection) :

- <a href="https://docs.microsoft.com/fr-fr/dotnet/csharp/programming-guide/concepts/reflection">https://docs.microsoft.com/fr-fr/dotnet/csharp/programming-guide/concepts/reflection</a>
- <a href="https://docs.microsoft.com/fr-fr/dotnet/framework/reflection-and-codedom/viewing-type-information">https://docs.microsoft.com/fr-fr/dotnet/framework/reflection-and-codedom/viewing-type-information</a>

Afin de faire passer les tests, vous pouvez manipuler chaque fichier .cs du projet « ITI.Reflection.Exercices ». Les autres fichiers doivent être laissés tel quel.

Bien lire les documentations et quelques cachets d'aspirine seront la clé, alors, à bon entendeur...

KORÉ Pierre, Blesse Adrien, Rigaud Valentin.