### МИНЦИФРЫ ФГБОУ ВО СибГУТИ

Кафедра прикладной математики и кибернетики

Расчетно-графическая работа.

Вариант 21.

Выполнил: студент 2 курса группы ИП-017

Хьюго Михаил Алексеевич

Преподаватель:

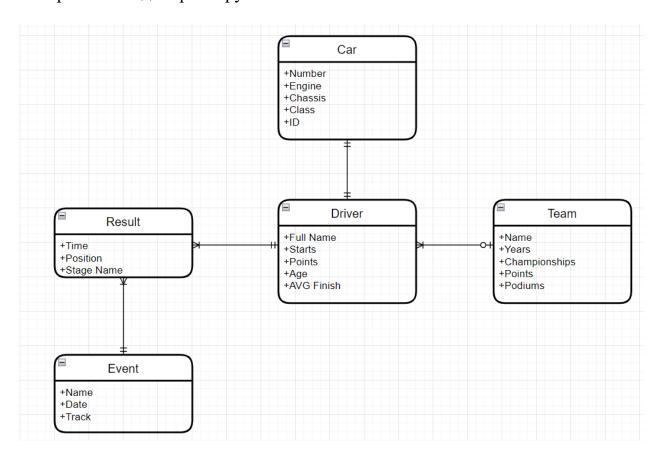
Милешко Антон Владимирович

### Оглавление

1.	Исследование предметной области и создание ER диаграммы	
2.	Перевод ER диаграммы в реляционную модель, создание и заполнение	
БД	Į 4	
3.	Проработка визуального интерфейса.	. 5
	3.1. Окно с таблицами БД	. 5
	3.2. Окно менеджера запросов.	. 5

# 1. Исследование предметной области и создание ER диаграммы

Чемпионат ралли состоит из нескольких событий в разных странах, каждое событие состоит из нескольких стадий. В них участвуют пилоты, от определенных команд на своих машинах, результат заезда пилота на конкретной стадии фиксируется.



После изучения источников информации была составлена ER диаграмма, в которой отображены 5 сущностей:

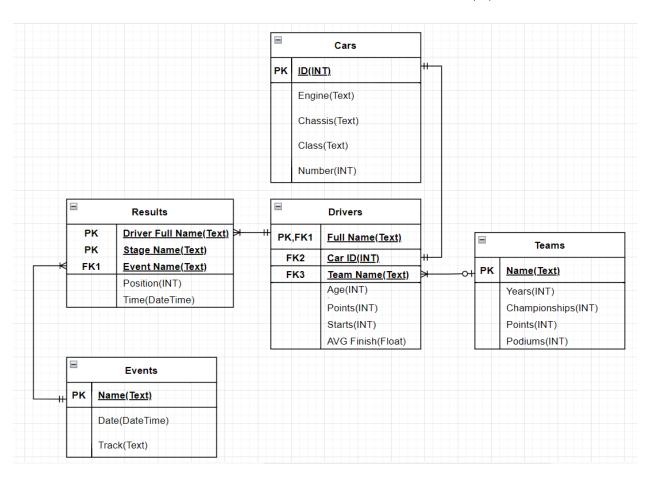
- Driver
- Team
- Car
- Result
- Event

В этой диаграмме отображены следующие связи:

• Driver – Team, многие к одному(опционально), пилот не находится вообще или находится только в одной команде, в команде может быть несколько пилотов.

- Driver Car, один к одному, пилот управляет только одной машиной, машина принадлежит только одному пилоту.
- Driver Result, один ко многим, у пилота может быть несколько результатов по разным заездам, результат принадлежит только одному пилоту.
- Result Event, многие к одному, у события турнира может быть несколько результатов, результат относится только к одному событию.

## 2. Перевод ER диаграммы в реляционную модель, создание и заполнение БД



#### 1. Drivers:

- Full Name Первичный ключ и внешний ключ в таблицу Results.
- Car ID внешний ключ в таблицу Cars.
- Team Name внешний ключ в таблицу Teams.

#### 2. Teams:

• Name – первичный ключ.

#### 3. Cars:

• ID – первичный ключ.

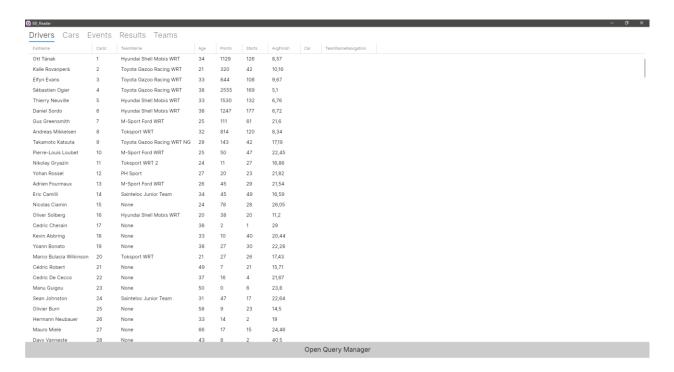
#### 4. Results:

- Driver Full Name + Stage Name составной первичный ключ.
- Event Name внешний ключ в таблицу Events.

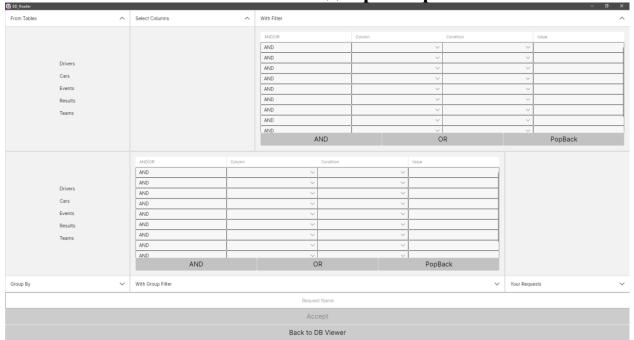
#### 5. Events:

• Name – первичный ключ.

### 3. Проработка визуального интерфейса. 3.1. Окно с таблицами БД.



3.2. Окно менеджера запросов.



Окно с таблицами БД реализовано через TabControl'ы и DataGrid'ы.

Окно менеджера запросов реализовано с использованием Expander'ов, в которых скрыты элементы создания запроса: ListBox'ы, DataGrid'ы, различные кнопки, поля для ввода и вывода текста и ComboBox'ы.