Министерство цифрового развития Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

Сибирский Государственный Университет Телекоммуникаций и Информатики

Кафедра прикладной математики и кибернетики

Расчетно-графическая работа.

Вариант 21.

Выполнил: студент 2 курса группы ИП-017

Хьюго Михаил Алексеевич

Преподаватель:

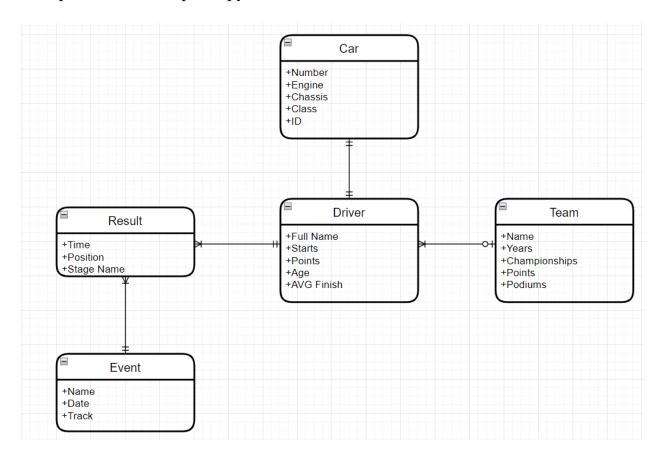
Милешко Антон Владимирович

Оглавление

1.	. Исследование предметной области и создание ER диаграммы		. 3
2. БД	-	евод ER диаграммы в реляционную модель, создание и заполнение	
3.	Прој	работка визуального интерфейса.	. 5
	3.1.	Окно с таблицами БД.	. 5
	3.2.	Окно менеджера запросов.	. 6
4.	Диаг	рамма классов	. 6

1. Исследование предметной области и создание ER диаграммы

Чемпионат ралли состоит из нескольких событий в разных странах, каждое событие состоит из нескольких стадий. В них участвуют пилоты, от определенных команд на своих машинах, результат заезда пилота на конкретной стадии фиксируется.



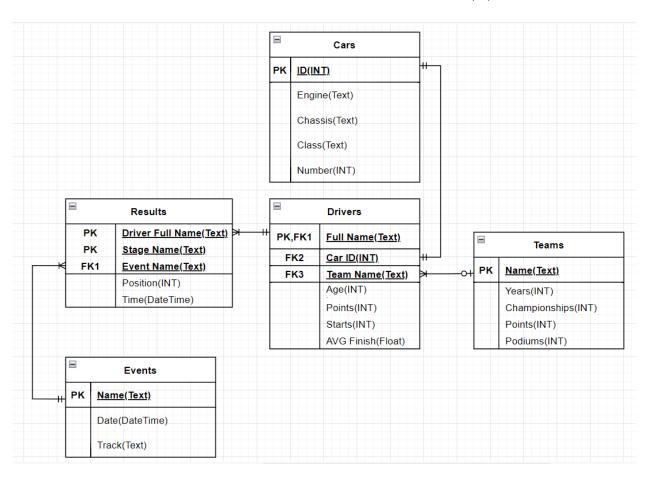
После изучения источников информации была составлена ER диаграмма, в которой отображены 5 сущностей:

- Driver
- Team
- Car
- Result
- Event

В этой диаграмме отображены следующие связи:

- Driver Team, многие к одному(опционально), пилот не находится вообще или находится только в одной команде, в команде может быть несколько пилотов.
- Driver Car, один к одному, пилот управляет только одной машиной, машина принадлежит только одному пилоту.
- Driver Result, один ко многим, у пилота может быть несколько результатов по разным заездам, результат принадлежит только одному пилоту.
- Result Event, многие к одному, у события турнира может быть несколько результатов, результат относится только к одному событию.

2. Перевод ER диаграммы в реляционную модель, создание и заполнение БД



1. Drivers:

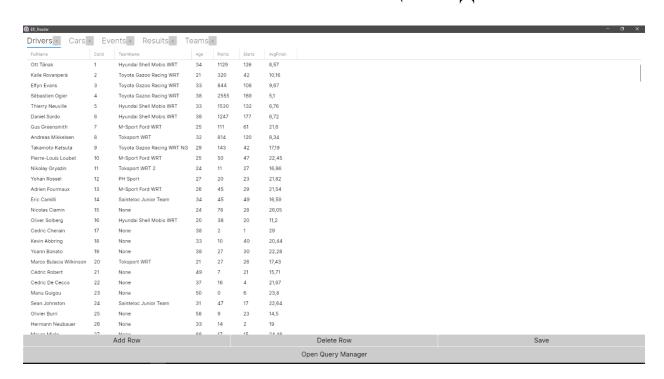
- Full Name Первичный ключ и внешний ключ в таблицу Results.
- Car ID внешний ключ в таблицу Cars.
- Team Name внешний ключ в таблицу Teams.

2. Teams:

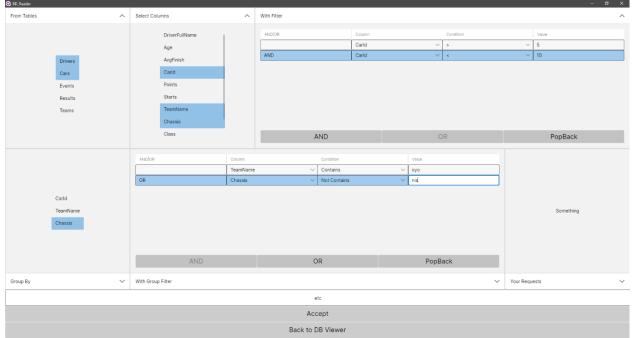
• Name – первичный ключ.

- 3. Cars:
 - ID первичный ключ.
- 4. Results:
 - Driver Full Name + Stage Name составной первичный ключ.
 - Event Name внешний ключ в таблицу Events.
- 5. Events:
 - Name первичный ключ.

3. Проработка визуального интерфейса. 3.1. Окно с таблицами БД.



3.2. Окно менеджера запросов.



Окно с таблицами БД реализовано через TabControl'ы и DataGrid'ы.

Окно менеджера запросов реализовано с использованием Expander'ов, в которых скрыты элементы создания запроса: ListBox'ы, DataGrid'ы, различные кнопки, поля для ввода и вывода текста и ComboBox'ы.

4. Диаграмма классов

Классы Car, Driver, Team, Event и Result представляют собой записи в соответствующих таблицах БД, содержат в себе данные, метод, возвращающий ключ, и индексатор для получения значения поля по его имени. А класс WRCContext представляет саму базу данных со всеми записями и связями.

Классы CarsTableViewModel, DriversTableViewModel, TeamsTableViewModel, EventsTableViewModel и ResultsTableViewModel являются контекстом для окон с таблицами для вывода данных соответствующей таблицы из БД. Каждый хранит в себе коллекцию записей.

QueryTableViewModel аналогичен, только используется для вывода таблиц запросов.

MainWindowViewModel – контекст главного окна приложения, используется для переключения окна просмотра таблиц и окна менеджера запросов.

DBViewerViewModel является контекстом окна просмотра таблиц, здесь осуществляется загрузка всех списков с записями, добавление, удаление и сохранение таблиц.

QueryManagerViewModel – контекст для окна менеджера запросов, здесь происходит обработка действий пользователя в этом окне и вызов выполнения самих запросов.

ViewModelBase - родительский класс для контекстов всех таблиц, позволяет переопределить метод получения записей таблицы.

Filter класс хранит в себе информацию об одном условии для фильтрации.

Table класс хранит информацию о таблице: её имя, список полей и записей, контекст таблицы в виде ViewModelBase, индикатор о том, таблица запросная или из БД и т.п.

Класс Handler – является абстрактным классом для реализации шаблона проектирования «Цепочка обязанностей», которая последовательно выполняет обработку. Содержит в себе контекст менеджера запросов, объект Handler – следующий обработчик и сам обрабатывающий метод.

FilterHandler – звено цепочки обязанностей выполняющее фильтрацию запроса.

GroupHandler - звено цепочки обязанностей выполняющее группировку запроса.

Классы CarsTableView, DriversTableView, TeamsTableView, EventsTableView и ResultsTableView помимо инициализации своих окон обрабатывают событие выбора строк в таблицах БД для их удаления.

DBViewerView обрабатывает события удаления таба, а также их переключение.

QueryManagerView обрабатывает события выборки таблиц, колонок, добавления и редактирования фильтров, выбора группировки, кнопки отправки запроса, возврата к окну просмотра таблиц и вызывает при необходимости соответствующие функции своего контекста.