# OpenSouce

Android 小知识点

1、下拉刷新组件：SwipeRefreshLayout

参考：http://stormzhang.github.io/android/2014/03/29/android-swiperefreshlayout/

2、AsyncHttpClient和Universal-Image-Loader网络连接

3、Volley 网络连接

4、== 号 比较是否指向同一个堆地址，equals比较对象的值是否相等。

5、101180101.shtml 101180101 郑州天气代号

6、java文件中设置背景颜色

layout.setBackgroundColor(Color.parseColor("#9F9B9A"));

7、android换Imageview的背景图片：

SetBackgroundRe、、、();

Drawable d = mContext.getResources().getDrawable(R.drawable.avatar\_my);

holder.userImage.setBackgroundDrawable(d);

Bitmap bit = BitmapFactory.decodeFile(userPhoto);

Drawable drawable = new BitmapDrawable(mContext.getResources(), bit);

imgAvatar\_My.setImageDrawable(drawable);

在代码中设置TextView与图片相对位置时，常用到如下方法：

setCompoundDrawables(left, top, right, bottom)；

setCompoundDrawablesWithIntrinsicBounds(left, top, right, bottom)

意思是设置Drawable显示在text的左、上、右、下位置。（Textview、Button都可以）但是两者有些区别：

8、activity设置透明

<item name="android:windowIsTranslucent">true</item>

9、TextView 水平滚动：

android:scrollHorizontally = "true"

android:focuseable= "true"

android:focuseableInTouch = "true"

String Text = "<U>Hello word<U>";

tv.setText.setText(Html.fromHtml(Text));

10、android通信机制：

1.使用handler来进行通信

2.Notifation通知栏信息

3.广播的发送与接收

4.Activity与Activity之间的转跳

11、读写文件：

InputStream in = new FileInputStream(“”);

InputStreamReader isr = new InputStreamReader(in);

BufferReader br = new BufferReader(isr);

outputStream os = new FileoutputStream(“”);

outputStreamWriter osw = new OutputStreamWriter(os);

BufferWriter bw = new BufferWriter(osw);

流的操作规律：

1、 明确源和目的

源：InputStream Reader 目的：OutputStream Writer

2、 明确数据是否为纯文本数据：

源： 是、Reader 否：InputStream

目的: 是 、Writer 否：outputStream

明确具体设备。

源设备：

　　　　硬盘：File

　　　　键盘：System.in

　　　　内存：数组

　　　　网络：socket流

目的设备：

　　　　硬盘：File

　　　　控制台：System.out

　　　　内存：数组

　　　　网络：Socket流

双击触法事件：

if(System.currentTimeMillis() - exitTime > 2000){

showToastMessageForShort(MSG\_KEY\_AGAIN);

exitTime = System.currentTimeMillis();

} else {

}

11、去掉标题栏：

this.requestWindowFeature(Window.FEATURE\_NO\_TITLE);

显示软键盘：

InputMethodManager inputManager =

(InputMethodManager)editText.getContext().getSystemService(Context.INPUT\_METHOD\_SERVICE);

inputManager.showSoftInput(editText, 0);

12、 // 分享照片

public void SharePhoto(String photoUri,final Activity activity) {

Intent shareIntent = new Intent(Intent.ACTION\_SEND);

File file = new File(photoUri);

shareIntent.putExtra(Intent.EXTRA\_STREAM, Uri.fromFile(file));

shareIntent.setType("image/jpeg");

StartActivity(Intent.createChooser(shareIntent, activity.getTitle()));

}