code::dive 2017

streszczenie

Konferencja

- Wrocław 14-15.11.2017
- 4. edycja
- Meyers, Alexandrescu, Carruth, Wong, Lakos
- tematyka
 - o C++
 - Go/Rust/JS/Python
 - IoT/Embedded/Security

Konferencja

- 40 sesji
- cena: 0zł
- nagrania dostępne na YouTube

Legenda

- ★★★ obejrzyj koniecznie
- ★★★☆ warto obejrzeć
- ★★☆☆ tylko dla zainteresowanych
- ★☆☆ nie warto

Oceny są subiektywne

John Lakos - Value semantics: It ain't about the syntax!

- "Value classes"
- "Wartość" w matematyce
- Interfejs klas reprezentujących wartości
- 588 slajdów



Alex Crichton - Concurrency in Rust

- semantyka pożyczania
- brak wyścigów (ang. "data race")
- ...ale zakleszczenia i wyścigi (ang. "race condition") występują
- reactor: Tokyo



Mark Isaacson - Exploring C++17 and Beyond

- string_view
- operator "dot"
- if constexpr



Borys Łacki - Red teaming in Poland - test cases

- testy penetracyjne
 - systemów informatycznych
 - bezpieczeństwa fizycznego



Łukasz Langa - Thinking in coroutines

• Korutyny w Pythonie



John Lakos - Local ("arena") memory allocator

- Wprowadzenie do alokatorów
- Porównanie wydajności
 - o globalny alokator (aka. malloc/free) / jemalloc / tcmalloc
 - Monotonic
 - Multipool
 - Multipool<Monotonic>
- TL;DR: Lokalne alokatory są dużo szybsze



Mateusz Pusz - Striving for ultimate low latency

- latency vs. throughput
- problemy (i rozwiązania) w systemach HFT



Bartosz Szurgot - Structured logging

- część 1: ustrukturyzowane przetwarzanie logów ★★★☆
 - o log jako struktura danych
- część 2: implementacja logera ★☆☆☆

Mateusz Pusz - Pointless Pointers - How to make our interfaces efficient?

- problemy z gołymi wskaźnikami
 - person* getPerson(name* n);
- dla wyjadaczy: ★☆☆☆
- dla nowicjuszy: ★★★★

Mateusz Dyminski - Take your microservices to the next level with gRPC

- część 1: mikroserwisy i gRPC ★★☆☆
 - distributed tracing
 - cechy dobrego API
 - kompatybilność wsteczna
 - QoS deadline
 - o propagacja / anulowanie zadań
 - lepsze niż REST + JSON
- część 2: implementacja w Go i Javie: ★☆☆☆

