- 1. xTaskGetCrueentTaHandle()
- 2. taskYIELD()
- 3. core 1
- 4. loop functie

$5.\ {\bf vTaskSuspend}$

- 6. ja met vTaskDelete()
- 7. als de task zichzelf verwijdert moet je wachten tot idle de stack cleaned $\,$
- 8. the priority of a task
- 9. elke miliseconde