Application de gestion d'achat et de vente de produits de Mouja

Description détaillée des différents cas d'utilisation :

Inscription et authentification

Objectif	S'identifier par rapport au système et pouvoir s'abonner
Précondition	L'utilisateur doit consulter les produits et vouloir faire un premier achat ou doit faire partie du personnel (admin)
Scenario	 Consulter le site. Cliquer sur le produit voulu. Cliquer sur acheter. Affichage d'une interface d'authentification, si l'utilisateur est déjà abonné, il remplit les informations personnelles (login et mot de passe si il fait partie du personnel, sinon il laisse la barre vide) et clique sur se connecter. Sinon, il ne remplit aucune information et clique directement sur s'inscrire. Affichage du formulaire d'inscription. L'utilisateur doit accepter les conditions d'authentification. Apres avoir rempli le formulaire et accepté les conditions, l'utilisateur peut soumettre le formulaire et se fait donc la création de son compte.

Gestion des produits

• Ajouter /supprimer un produit

	<u> </u>
Objectif	L'objectif est de permettre au admin de gérer le stock des produits, voir la création ou la suppression d'un ou de plusieurs produits qui seront visualisé par les autres utilisateurs
Précondition	L'utilisateur, doit être un admin et ayant un compte pour
	pouvoir supprimer et ajouter.
Scenario	Cliquer sur ajouter/supprimer un article (à savoir que l'admin peut demander à lister tous les produits existants pour pouvoir les gérer).
	2. Affichage d'un formulaire où l'utilisateur doit remplir des coordonnées de l'article à supprimer ou à ajouter.
	3. L'utilisateur doit confirmer et soumettre les données.
	4. De ce fait, l'article sera soi ajouté et visible aux autre
	utilisateurs soit supprimé.

• Modification et voir l'ensemble de produits

Objectif	L'objectif est de pouvoir faire un changement sur les articles ainsi d'avoir l'accès au stock.
Précondition	l'utilisateur, doit être admin et ayant un compte.
Scenario	 L'admin doit accéder au système de gestion de base de données du site.
	2. Demander un accès à des articles précis ou à l'ensemble des produits existants.
	3. Il va ainsi recevoir une liste détaillée des produits.
	4. De ce fait, il peut changer les coordonnées de n'importe quel produit et sauvegarder les modifications.
	 Le système lui retourne ainsi les produits listés et modifiés.
	NB : même les autres utilisateurs peuvent avoir accès aux
	articles juste en consultant le site (accueil).

Gestion de fournisseurs

• Ajouter /supprimer un fournisseur

Objectif	L'objectif est de permettre à l'admin de gérer l'ajout et la
	suppression d'un ou de plusieurs fournisseurs.
Précondition	Seul l'admin peut ajouter et supprimer un fournisseur.
Scenario	 Cliquer sur ajouter/supprimer un fournisseur.
	2. Affichage d'un formulaire où l'admin doit saisir les
	données du fournisseur à supprimer ou à ajouter.
	3. Cliquer sur confirmer pour assurer la suppression ou
	l'ajout du fournisseur.

• Voir l'ensemble de fournisseurs existants

Objectif	L'objectif est d'afficher l'ensemble de fournisseurs existants.
Précondition	L'utilisateur doit consulter les produits et vouloir faire un achat ou doit faire partie du personnel (admin).
Scenario	 Après la suppression et l'ajout des fournisseurs, on vous propose une liste affichant tous les fournisseurs existants. Cliquer sur consulter la liste.
	3. La liste sera affichée.

Gestion des utilisateurs

• Ajouter /supprimer un utilisateur

Objectif	L'objectif est de permettre au admin de gérer l'ajout et la
•	suppression des utilisateurs.
Précondition	Seul ceux qui font partis au personnel peuvent supprimer et
	ajouter un utilisateur.
Scenario	 Cliquer sur ajouter/supprimer un utilisateur.
	2. Affichage d'un formulaire où l'admin doit saisir les
	données ayant besoin pour supprimer ou ajouter
	l'utilisateur.
	3. Cliquer sur confirmer pour assurer la suppression ou
	l'ajout de l'utilisateur demandé.

• Modification et voir l'ensemble des utilisateurs

Objectif	L'objectif est de pouvoir faire un changement sur les utilisateurs.
Précondition	Seul l'admin peut accéder à la liste des utilisateurs et la modifier.
Scenario	 L'admin doit accéder au système de gestion de base de données du site. Demander un accès pour visualiser l'ensemble des utilisateurs. Il va donc recevoir une liste détaillée des utilisateurs. De ce fait, il peut faire des modifications sur n'importe quel utilisateur et sauvegarder les modifications. Le système lui retourne ainsi les utilisateurs modifiés.

Gestion des commandes

• Ajouter une commande

Objectif	L'objectif est qu'un client puisse passer une commande sur le site d'achat
Précondition	Il faut que le client soit inscrit et ayant un compte utilisateur
Scenario	 Consulter le site. Ajouter au panier les articles souhaités. La somme à payer s'implémente après chaque ajout. Apres avoir fait son choix, l'utilisateur clique sur payer Affichage de la somme finale à payer. Affichage d'une liste d'informations personnelles de l'utilisateur qui sont déjà enregistrées, ainsi d'un formulaire pour ajouter de nouvelles informations nécessaires pour la vente et la livraison tel le numéro de
	•

	Affichage de la somme à payer + les frais de livraison à payer (la totalité de la somme).
	L'utilisateur confirme cette somme.
	Affichage d'un formulaire où l'utilisateur doit entrer ses
	informations bancaires.
	L'utilisateur doit confirmer ses informations et cliquer sur payer.
11.	Un code de vérification sera envoyé au numéro de téléphone enregistré dans le système bancaire lié aux informations bancaires entrées par l'utilisateur (il ne sera pas envoyé au numéro de téléphone que l'utilisateur a entré au site mais à celui qui correspond à son compte bancaire) pour renforcer la sécurité et éviter le vol Une barre sera affichée à l'utilisateur où il doit réécrire le
	code qu'il a reçu.
	Si le code n'est pas identique, affichage d'un message d'erreur dans ce cas l'utilisateur peut cliquer sur renvoyer le code. si c'est le bon, on donne la main à l'utilisateur pour valider le payement une dernière fois.
	Apres validation du payement par l'utilisateur, la somme sera tranchée de son compte bancaire.
12. 13. 14.	Une barre sera affichée à l'utilisateur où il doit réécrire le code qu'il a reçu. Si le code n'est pas identique, affichage d'un message d'erreur dans ce cas l'utilisateur peut cliquer sur renvoyer le code. si c'est le bon, on donne la main à l'utilisateur pour valider le payement une dernière fois.

• Confirmer /supprimer une commande

Objectif	L'objectif est de permettre au admin de gérer les commandes, voir la création ou la suppression d'un ou de plusieurs commandes qui seront visualisé même par les utilisateurs.
Précondition	L'utilisateur, doit être un admin et ayant un compte pour pouvoir supprimer.
Scenario	 Cliquer sur confirmer/supprimer une commande. Affichage d'un formulaire où l'admin doit saisir le numéro de la commande à supprimer ou à ajouter. Cliquer sur confirmer pour assurer la suppression ou l'ajout de la commande. Après la suppression ou la confirmation, la personne concernée va recevoir une notification (votre commande a bien été confirmée / cotre commande a bien été supprimée).

• Voir les commandes et l'historique

Objectif	L'objectif est de pouvoir voir l'ensemble de commande, y compris l'historique.
Précondition	L'utilisateur, doit être admin et ayant un compte.
Scenario	 L'admin doit accéder au système de gestion de base de données du site. Demander un accès pour visualiser l'historique des commandes. Il va donc recevoir une liste détaillée de toutes les commandes.