

PROJET DEVELOPPEMENT LOGICIEL BACHELOR 1 INFORMATIQUE

YNOV INFORMATIQUE : PROJET CARD GAME

GROUPE A8 : Bodje shadrack emmanuel ; grincourt killian

Bonjour à vous, nous sommes le groupe A8, nous venons par la presente vous presenter notre projet pour l’UF developpement Logiciel intitulé : CARD GAME

Card Game est un projet inspiré du jeu “Castle Siege: Fantasy Card Game”. Le but est d’augmenter ses données tout en réduisant celles de l’adversaire afin de gagner la partie.

1. TECHNOLOGIES UTILISEES

Pour ce Projet, notre choix s’est porté sur les technologies telles que GIT pour le versionning et la collaboration des etudiants, aussi, nous avons utilisé comme langage informatique Python, comme logiciel de gestion de projet nous avons utilisé Trello, pour finir, Pygame pour l’interface graphique

1. ROLES DE CHACUN

Killian Grincourt :

* Création des cartes, menus, et fond(partie graphique) , codage menu, codage jeu

Shadrack Emmanuel Bodje :

* Codage instructions, credits, codage jeu, codage class

1. STRUCTURE ALGORITHMIQUE

* Boucle While
* If
* Elif
* Else

1. FONCTIONNALITES MAJEURES

* Jeu
* Instructions
* Cinq ecrans
* Mode 1 vs 1
* Mode 1 vs IA
* Fin de partie
* Option de jeu

1. CAPTURES D’ECRANS