Предмет	ТРПО
Курс	4
Семестр	1
Работа	4
Дата	11.11.2020
Группа	473
Фамилия	Студентова
Имя	Варя
Отчество	Олеговна

## Отчет

Создаем интерфейс приложения в Glade (Рис.1).

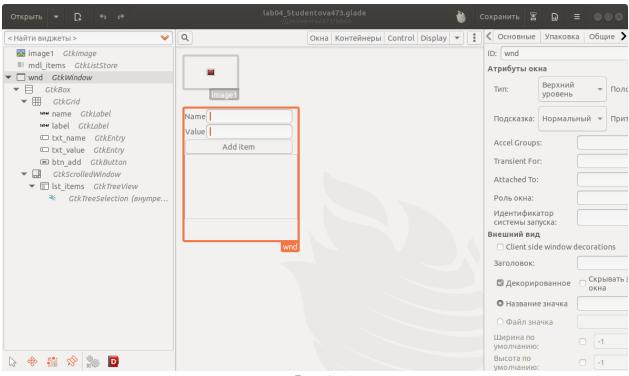


Рис-1

## Написанный код на lua (Рис.2).

```
ZeroBrane Studio - /home/stud/Документы/473/lab04/lab04_Studentova473.lua
File Edit Search View Project Help
Project Outline
                           lab04_Studentova473.lua 🗱 lab04_Dmitriva473.lua
                                     <u>lgi</u> = <u>require</u> 'lgi'
  ▼ 📋 /home/stud/Документь
      lab-11-mod.lua
lab-11.c
                                     gtk = lgi.Gtk
pixbuf = lgi.GdkPixbuf.Pixbuf
      lab-11.sh
                                     gtk.init()
                                     bld = gtk.Builder()
bld:add_from_file('lab04_Studentova473.glade')
                              10
                                     \underline{ui} = \underline{bld}.objects
                             12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
                                    function <u>ui</u>.btn_add:on_clicked(...)
                                     name = ui.txt_name.text
value = tonumber(ui.txt value.text)
                                     px = pixbuf.new_from_file('img-blueberry.png')
                                     22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
                                     rdr_txt = gtk.CellRendererText{}
rdr_pix = gtk.CellRendererPixbuf{}
                                     ui.lst_items:append_column(cl)
ui.lst_items:append_column(c2)
ui.lst_items:append_column(c3)
                             32
33
                                     ui.wnd.title = 'lab04'
ui.wnd.on_destroy = gtk.main_quit
ui.wnd:show_all()
gtk.main()
                             34
35
36
37
38
 Output Local console Markers
                                                                                        INS R/W Ln: 9 Col: 39 Lua 5.3
Saved auto-recover at 21:59:41.
```

Рис-2

## Работа приложения (Рис.3).

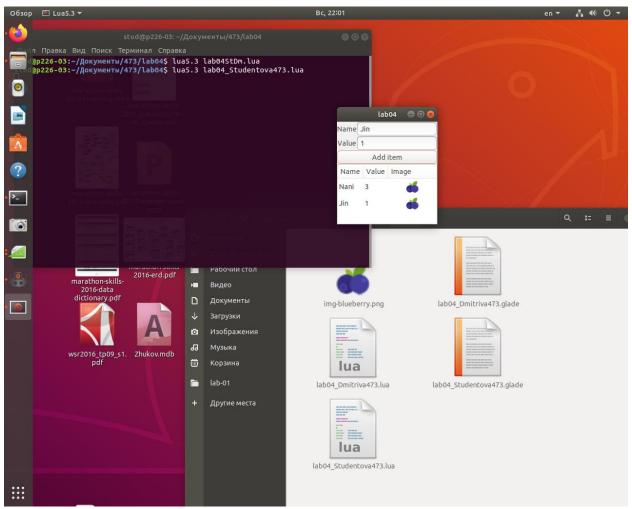


Рис-3