

# 1. Ejercicio

**Se parte de la existencia de un fichero vacío de nombre *texto.txt*, el programa abre el fichero para escritura, escribe un saludo y después cierra el fichero.**

**Posteriormente vuelve a abrir el fichero en modo lectura y hace un recorrido leyendo los bytes de uno en uno. Al finalizar la lectura se cierra el fichero.**

```
#include <stdio.h>  
#include <stdlib.h>  
#include <string.h>
```

```
void main(void)  
{
```

```
char saludo[] = "Un saludo!! !\n";
```

```
char buffer [ 10 ];
```

```
int fd, bytesleidos;
```

```
fd = open("texto.txt", 1) ; //fichero se abre  
solo para escritura
```

```
if( fd == -1 )
```

```
{
```

```
    printf("ERROR AL ABRIR EL FICHERO ... \n");
```

```
    exit (-1);
```

```
}
```

```
printf("Escribo el saludo ... \n");
```

```
write(fd, saludo, strlen(saludo));
```

```
close(fd); //cierro el fichero
```

```
fd = open("texto.txt",0); //el fichero se abre  
solo para lectura
```

```
printf("Contenido del Fichero: \n");
```

```
//leo bytes de uno en uno y lo guardo en buffer
bytesleidos= read(fd, buffer, 1);

while (bytesleidos!= 0) {
    printf("%s", buffer); // pinto el byte leido

    // leo otro byte
    bytesleidos= read(fd, buffer, 1) ;
}
close(fd);
}
```



La compilación y ejecución:

```
administrador@ubuntu1:-$ gcc  
ejemWriteRead.c -o ejemWriteRead
```

```
administrador@ubuntu1:-$ ./ejemWriteRead
```

Muestra la siguiente salida:

Escribo el saludo ...

Contenido del Fichero:

Un saludo! ! !

administrador@ubuntul:-\$