

Eduardo Rojo Sánchez



Servicios y Procesos

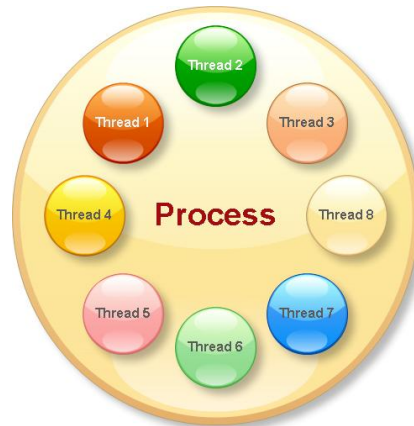
2º CFGS DAM

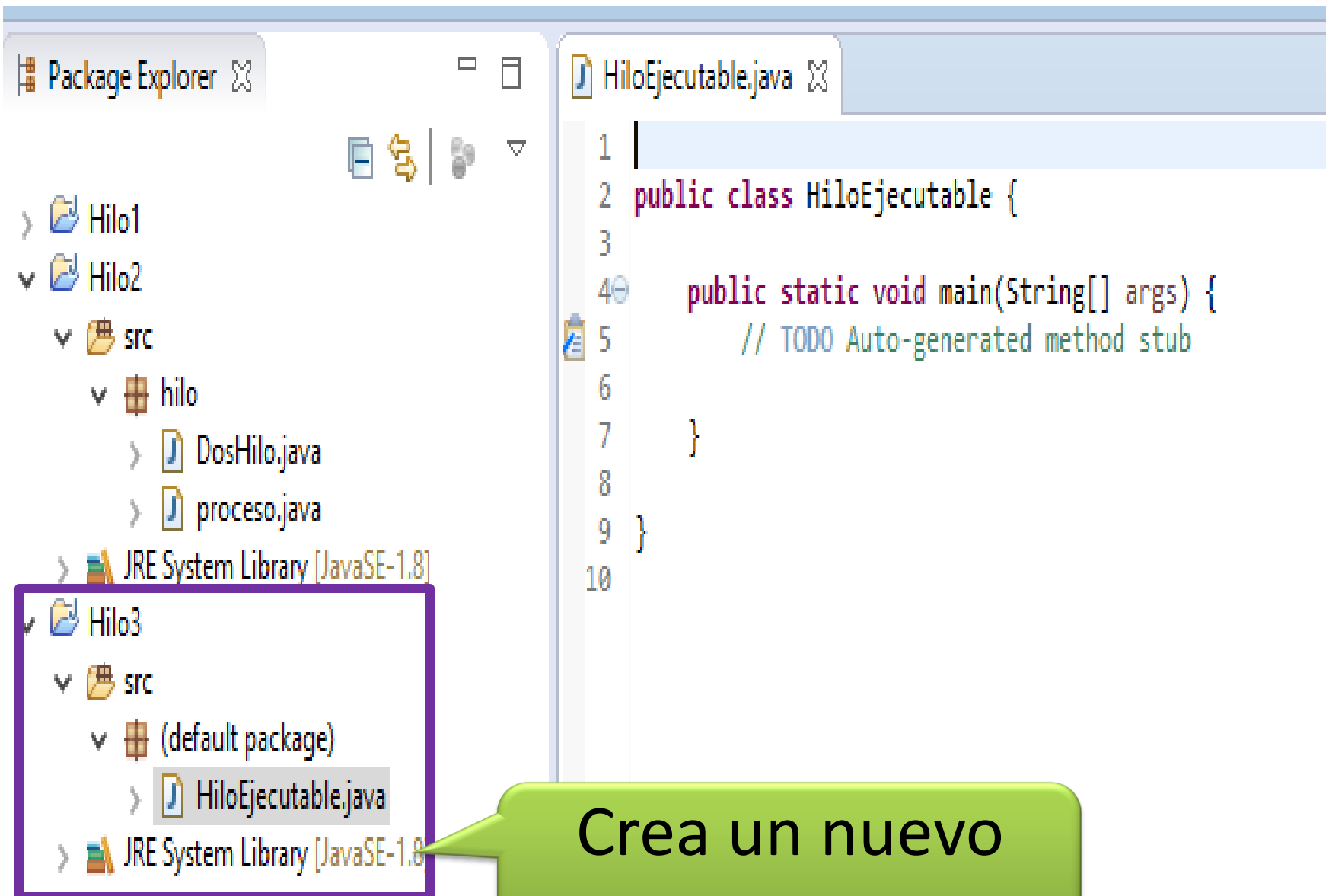


3. Ejercicio Hilo Runnable.

Objetivo

- Crear **un thread** que saque por pantalla 3 veces el nombre del *thread creado mediante la interface **Runnable***.





HiloEjecutable.java

proceso.java

1

2

3

4

5

```
public class proc
```

```
}
```

Ve a la clase
proceso.

HiloEjecutable.java

proceso.java

```
1  
2 public class proceso implements Runnable {  
3  
4 }  
5
```

Implementa la
interfaz **Runnable**.

HiloEjecutable.java

proceso.java

1

2 // Implementata la interface Runnable

3 implements Runnable {

4

5 }

6

Haz clic.

Package Explorer

- Hilo1
- Hilo2
 - src
 - hilo
 - DosHilo.java
 - proceso.java
- JRE System Library [JavaSE-1.8]

```
1
2 // Implementata la interface Runnable
3 public class proceso implements Runnable {
4
5 }
6
```

- Add unimplemented methods
- Make type 'proceso' abstract
- Rename in file (Ctrl+2, R)
- Rename in workspace (Alt+Shift+R)

Haz clic.

HiloEjecutable.java

*proceso.java

```
1
2 // Implementata la interface Runnable
3 public class proceso implements Runnable {
4
5     @Override
6     public void run() {
7         // TODO Auto-generated method stub
8
9     }
10
11 }
12
```

HiloEjecutable.java

proceso.java

```
1
2 // Implementata la interface Runnable
3 public class proceso implements Runnable {
```

```
4
5 //Crea el constructor.
6 public proceso ()
7 {
8
9 }
```

Crea el constructor.

```
10
11
12 @Override
13 public void run() {
14     // TODO Auto-generated method stub
15
16 }
```

```
17
18 }
19
```

HiloEjecutable.java

proceso.java

```
1
2 // Implementata la interface Runnable
3 public class proceso implements Runnable {
4
5
```

```
6 // se crea un nombre del proceso.
7 String NombreHilo;
8
9
```

Crea un nombre de
proceso.

```
10
11
12
13
14
15
16
17 @Override
18 public void run() {
19     // TODO Auto-generated method stub
20
21 }
22
```

HiloEjecutable.java

proceso.java

```
4  
5  
6 // se crea un nombre del proceso.  
7 String NombreHilo;
```

```
8  
9  
10 //Crea el constructor.
```

```
11 public proceso (String str)
```

```
12 {
```

```
13 // Asigna a la variable el nombre del proceso.  
14 NombreHilo = str;
```

```
15 }
```

```
16  
17  
18 @Override
```

```
19 public void
```

```
20 //
```

```
21
```

```
22 }
```

```
23
```

```
24 }
```

```
25
```

Asigna a la variable
el nombre del
proceso.

HiloEjecutable.java

proceso.java

```
6 // se crea un nombre del proceso.
```

```
7 String NombreHilo;
```

```
8
```

```
9
```

```
10 //Crea el d
```

```
11 public proc
```

```
12 {
```

```
13 // Asig
```

```
14 NombreH
```

```
15 }
```

```
16
```

```
17
```

```
18 // definición del método run()
```

```
19 @Override
```

```
20 public void run() {
```

```
21
```

```
22
```

```
23
```

```
24
```

```
25 }
```

```
26
```

```
27 }
```

Saca por pantalla 3
veces el nombre del
hilo.

```
for(int i = 0; i < 3; i++)
```

```
    System.out.println("Este es el thread: " + NombreHilo);
```

HiloEjecutable.java proceso.java

Ve a la clase
HiloEjecutable.

```
4 public static void main(String[] args) {  
5  
6  
7 }  
8  
9 }  
10  
11
```



HiloEjecutable.java



proceso.java

1

2 public class HiloEjecutable {

3

4 public static void main(String[] args) {

5

6

// Crea una objeto del tipo proceso y dale un nombre.



7

proceso MiHilo = new proceso("Hilo1");

8

9

}

10

11

}

12

13

Crear un objeto de la clase
Thread para lanzar la
ejecución del nuevo hilo.

```
//crear un objeto de la clase Thread para lanzar la ejecución del nuevo hilo.  
Thread miThread;
```


Al constructor de la clase Thread hay que pasarle una referencia del objeto de la clase que implementa la interface Runnable.

```
// Al constructor de la clase Thread hay que pasarle una referencia del objeto  
// de la clase que implementa la interface Runnable.  
miThread = new Thread(MiHilo);
```

```
}
```

```
}
```

```
1  
2 public class HiloEjecutable {
```

```
3  
4 public static void main(String[] args) {
```

```
5  
6 // Crea una objeto del tipo proceso y dale un nombre.  
7 proceso MiHilo = new proceso("Hilo1");
```

Se arranca el objeto
de la clase Thread.

```
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17 // se arranca el objeto de la clase Thread  
18 miThread.start();  
19 }  
20  
21 }  
22
```

...zar la ejecución del nuevo hilo.

...pasarle una referencia del objeto
...hable.

```
3  
4 public static void main(String[] args) {  
5  
6
```

```
// Crea una objeto del tipo proceso y dale un nombre
```

Cuando se ejecute el método start() del thread, éste llamará al método run() definido en la nueva clase.

```
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17 // Se arranca el objeto de la clase Thread.
```

```
miThread.start();  
18  
19
```

```
20 // Cuando se ejecute el método start() del thread, éste llamará al método run()  
21 // definido en la nueva clase.  
22 }  
23  
24 }
```