



Requirements Analysis Document

Riferimento	
Versione	1.0
Data	18/11/2021
Destinatario	Prof.Gravino
Presentato da	Team AVA
Approvato da	



Revision History

DATA	Versione	Cambiamenti	Autori
18/10/2021	0.1	Prima realizzazione RAD	[tutti]
1/12/2021	0.2	Aggiunta Scenari	[Alessandro, Alessio]
21/10/2021	0.3	Aggiungi Use Cases e Sequence Diagrams	[tutti]
25/10/2021	0.4	Conclusione del RAD	[tutti]
6/11/2021	1.0	Revisione	[tutti]
11/11/2021	1.1	Corretto Class Diagram	[tutti]
20/12/2021	1.2	Cambiati SD, SC e UC	[Alessandro, Vincenzo]
15/01/2022	1.3	Apportate modifiche Scenari e SD	[tutti]



Sommario

Sommario	2
1. Introduzione	3
1.1. Scopo del Sistema	3
1.2. Ambito del sistema	3
1.3. Obiettivi e criteri di successo del sistema	3
1.4. Definizioni, acronimi e abbreviazioni	4
1.5. Riferimenti	4
1.6. Panoramica	4
2. Sistema Corrente	4
3. Sistema Proposto	5
3.1. Overview	5
3.2. Path Navigazionale	
3.3. Mock up	
3.4. Requisiti funzionali	6
3.5. Requisiti non funzionali	7
3.5.1. Usabilità	7
3.5.2. Affidabilità	7
3.5.3. Prestazioni	7
3.5.4. Supportabilità	8
3.5.5. Implementazione	8
3.5.6. Packaging	8
3.5.7. Legali	8
3.6. Modello di Sistema	8
3.6.1. Scenari	8
3.6.2. Use Case	9
3.6.3. Use Case Model	13
3.6.4. Modello a Oggetti	16
3.6.5. Class Diagram	17
3.6.6. Sequence Diagram	18

Team members

Nome	Ruolo nel progetto	Email
Vincenzopio Amendola	Team Member	v.amendola15@studenti.unisa.it
Alessio Alfieri	Team Member	a.alfieri33@studenti.unisa.it
Alessandro Rusciano	Team Member	a.rusciano1@studenti.unisa.it

1. Introduzione

1.1 Scopo del Sistema

Lo scopo della piattaforma che andiamo a realizzare è fornire agli utenti un modo semplice e intuitivo di creare eventi sportivi in base a dati oggettivi e a preferenze personali, visionando strutture sportive da prenotare. Il software fornisce, inoltre, informazioni riguardo le caratteristiche generali delle suddette strutture. Un tool di intelligenza artificiale consente poi di selezionare dei parametri ed ottenere una lista di “candidati” potenzialmente ottimi per l’utente.

In seguito, possono essere realizzate delle recensioni per condividere con gli altri utenti della piattaforma le proprie impressioni e la propria esperienza personale.

1.2 Ambito del sistema

L'obiettivo del progetto è fornire uno strumento di supporto che sia in grado di fornire a tutti gli utenti della piattaforma il giusto supporto e quindi agevolare la loro esperienza.

1.3 Obiettivi e criteri di successo del sistema

Gli obiettivi che si intendono raggiungere con questo software sono:

- Rendere agevole la creazione di eventi sportivi presso una struttura;
- Mantenere uno storico persistente centralizzato dei dati riguardanti gli eventi;
- Migliorare l’esperienza dell’utente attraverso un modulo di IA capace di consigliare ad ogni utente un evento alla sua portata sulla base di una autovalutazione.

Inoltre, il sistema deve rispettare anche determinati criteri di accettazione:

- Branch coverage dei casi di test almeno del 75%



- Buona manutenibilità
- Almeno uno use case per ogni membro del team
- Almeno un requisito espresso in formato IEEE e User Stories per ogni membro del team
- Requisiti espressi in format IEEE o User Stories
- Almeno uno sequence diagram per ogni membro del team
- Almeno uno scenario per membro del team
- Ogni sequence diagram dev'essere associato ad uno use case sviluppato in precedenza
- Vari approcci per il raggiungimento dell'affidabilità desiderata sia di fault avoidance e fault detection (review, testing white box e black box,...), documentati
- Utilizzo di almeno 3 design pattern

1.4 Definizioni, acronimi e abbreviazioni

Da questo momento in poi verranno usate le seguenti convenzioni per la nomenclatura degli elementi di interesse principali del sistema:

1. **RF:** Requisito funzionale
2. **RNF:** Requisito non funzionale
3. **IA:** Intelligenza Artificiale

1.5 Riferimenti

Libri di testo:

Object-Oriented Software Engineering (Using UML, Patterns, and Java) Third Edition

Autori: - Bernd Bruegge & Allen H. Dutoit.

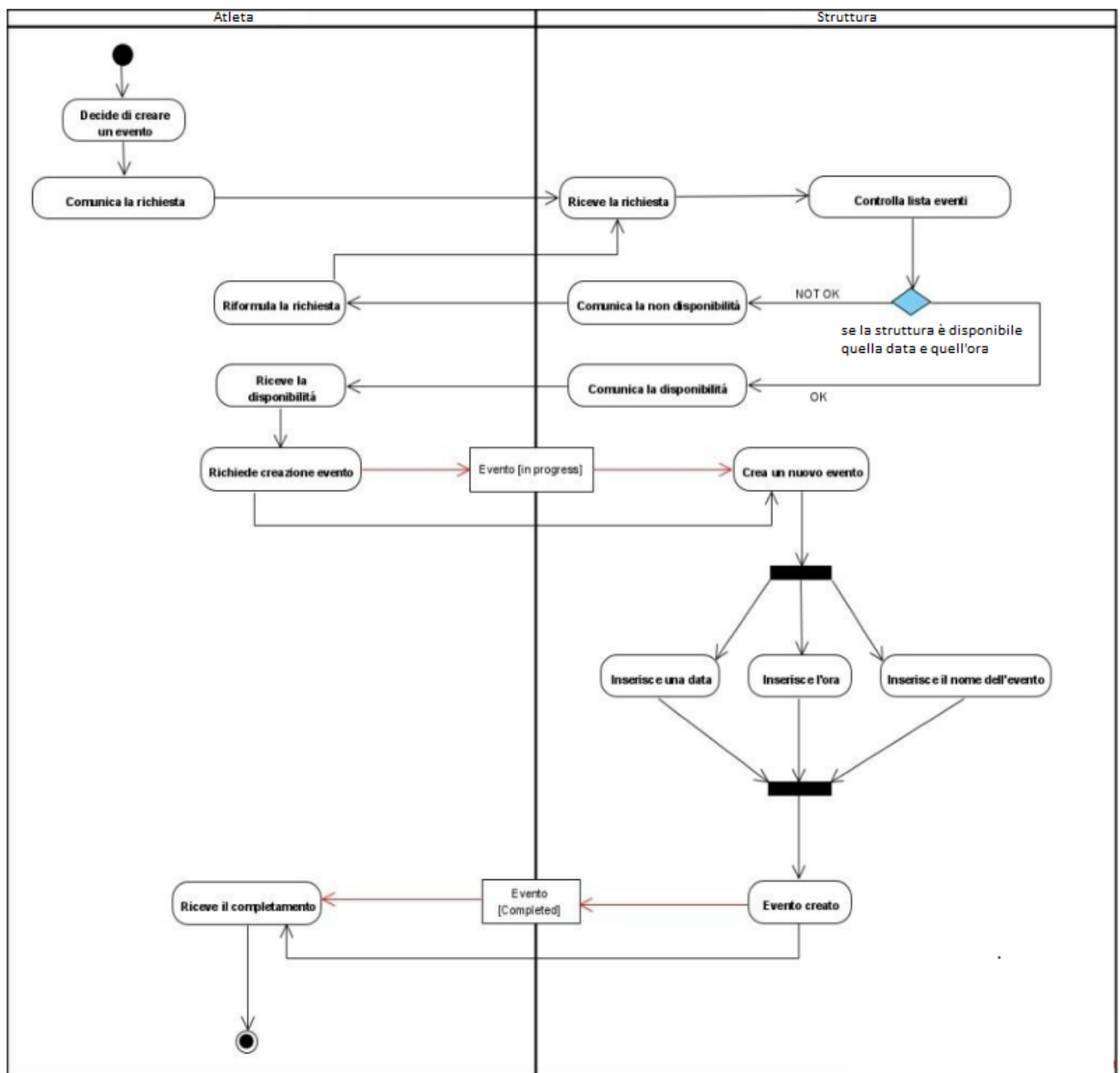
1.6 Panoramica

Il presente documento RAD è suddiviso come segue:

- **Introduzione**, sezione introduttiva volta a fornire una visione generale degli obiettivi del sistema, l'ambiente nel quale dovrà operare e i criteri di successo del progetto;
- **Sistema Corrente**, sezione descrittiva della realtà prima dello sviluppo del sistema. Al momento sul mercato sono già presenti piattaforme di questo tipo; tuttavia il nostro obiettivo è quello di fornire un servizio più semplice;
- **Sistema Proposto**, sezione dove si documenta il modello di analisi del nuovo sistema e la raccolta dei requisiti. Si suddivide in quattro sezioni:
 - **Overview**, dove si fornisce una panoramica funzionale del sistema;
 - **Requisiti funzionali**, dove si elencano le funzionalità ad alto livello del sistema;
 - **Requisiti non funzionali**, dove si elencano le funzionalità a livello utente che non sono collegate con l'aspetto funzionale del sistema;
 - **System models**, dove si descrivono gli scenari, use-case models, object models.
- **Glossario**, sezione dove si descrivono i termini rilevanti per garantire coerenza ed i termini utilizzati dal cliente. È un "precursore" del dizionario dei dati.

2. Sistema Corrente

Alla data della stesura del presente documento, il team ha identificato qualche sistema di prenotazione già esistente, simile a quello in sviluppo; tuttavia, dopo un'attenta analisi di questi ultimi è emersa la difficoltà della ricerca in alcune zone del territorio nazionale da parte degli utenti.





3. Sistema Proposto

3.1. Overview

Il sistema proposto sarà una web application messa a disposizione per gli utenti. Ogni utente può registrarsi, successivamente effettuare login e logout alla piattaforma e sfruttare le funzionalità presenti.

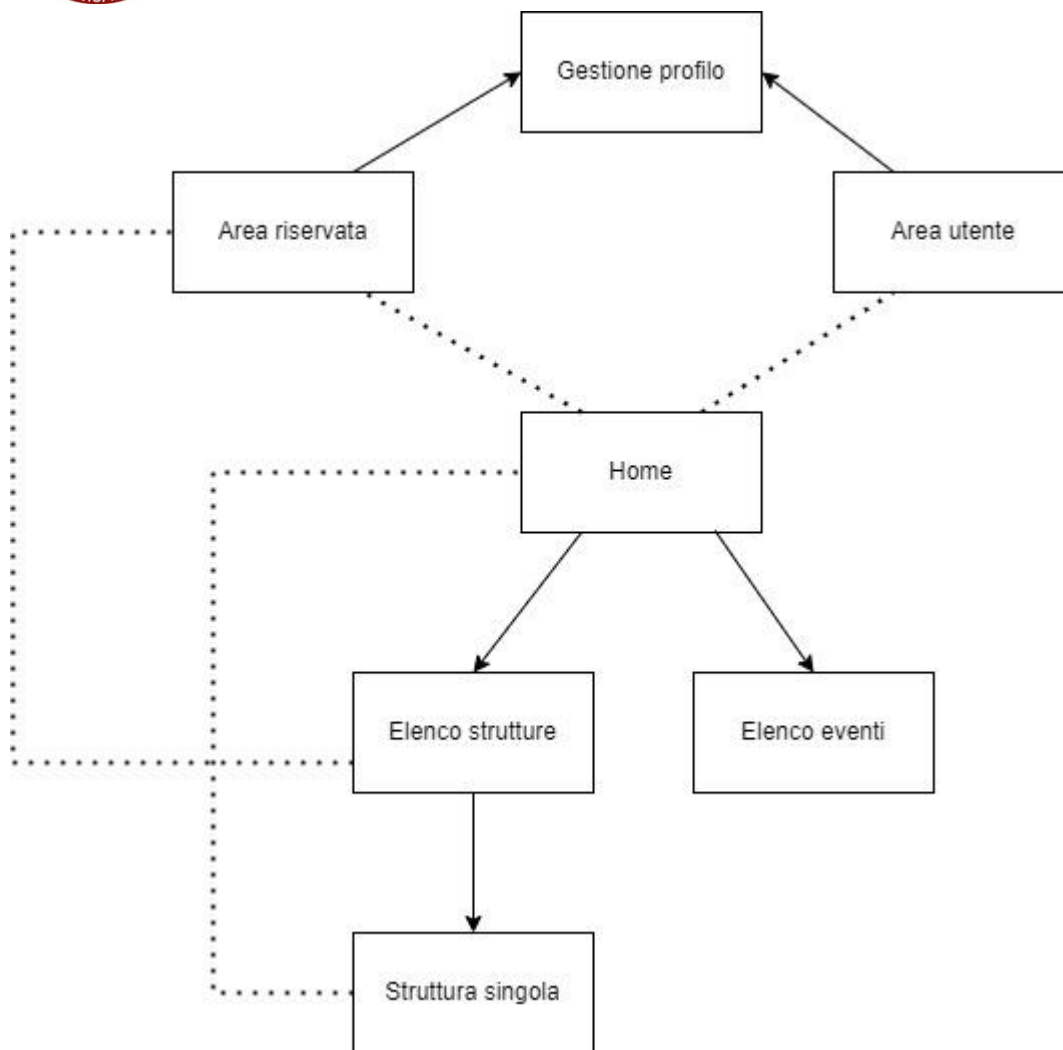
L'utente può:

- Visualizzare la pagina del profilo;
- Partecipare ad un Evento già esistente;
- Creare un nuovo Evento prenotando una struttura;
- Aggiungere una recensione ad una struttura.

L'amministratore può:

- Eseguire tutte le operazioni CRUD riguardanti strutture **MA** non può gestire le recensioni, gli utenti e gli eventi.

3.2. Path Navigazionale



3.3. Mock ups



3.3.1 Home page

Area riservata			Segnalaci un problema			Chi siamo											
Cerca						Signup/Signin											
Crea									Esplora								
Alcune strutture disponibili																	

3.3.2 Lista strutture admin

	Struttura												Elimina	
	Struttura												Elimina	
	Struttura												Elimina	
	Struttura												Elimina	
	Struttura												Elimina	
	Struttura												Elimina	
Aggiungi nuova struttura														



3.3.3 Lista eventi

Torna alla home

Evento

Partecipa

Evento

Partecipa

Evento

Partecipa

Evento

Partecipa

3.3.4 Struttura singola

Torna alla home

Foto struttura

Crea un evento

Recensioni

Lascia una recensione



3.4. Requisiti funzionali

- RF_1** - Gli utenti non registrati devono essere in grado di consultare le caratteristiche generali delle strutture;
- RF_2** - Gli utenti non registrati devono essere in grado di visualizzare le recensioni, ma non di lasciarne di nuove;
- RF_3** - Gli utenti non registrati devono avere la possibilità di registrarsi per poter effettuare il login alla piattaforma;
- RF_4** - Gli utenti non registrati devono poter effettuare una ricerca che in base a dei parametri inseriti (numero di spogliatoi, categoria, capienza, parcheggio) genera una lista di possibili strutture ottimali in base alle scelte effettuate;
- RF_5** - Gli utenti registrati hanno accesso alla pagina di gestione del proprio profilo (all'interno del quale possono modificare le proprie generalità, gestire i propri eventi e le proprie recensioni);
- RF_6** - Gli utenti registrati hanno la possibilità di scrivere recensioni dando un punteggio alla struttura prenotata e fornendo una descrizione testuale delle proprie impressioni ed esperienze;
- RF_7** - Gli utenti registrati devono avere la possibilità di creare gli eventi ai quali altri utenti registrati possono partecipare;
- RF_8** - Gli utenti registrati devono poter visualizzare una struttura adeguata ad ospitare l'evento;
- RF_9** - Gli utenti registrati devono avere la possibilità di contattare l'assistenza tramite una sezione apposita di supporto che li reindirizza alle pagine social della piattaforma;
- RF_10** - L'amministratore deve avere la possibilità di inserire una risorsa all'interno della piattaforma;
- RF_11** - L'amministratore deve avere la possibilità di eliminare una risorsa all'interno della piattaforma;
- RF_12** - L'amministratore deve avere la possibilità di modificare una risorsa all'interno della piattaforma.



Legenda Priorità:

1 = molto bassa; 2 = bassa; 3 = media; 4 = alta; 5 = urgente;

IDENTIFICATIVO	PRIORITÀ	REQUISITO
RF_1	5	Gli utenti non registrati devono essere in grado di consultare le caratteristiche generali delle strutture
RF_2	4	Gli utenti non registrati devono essere in grado di visualizzare le recensioni, ma non di lasciarne di nuove
RF_3	5	Gli utenti non registrati devono avere la possibilità di registrarsi per poter effettuare il login alla piattaforma
RF_4	1	Gli utenti non registrati devono poter effettuare una ricerca che in base a dei parametri inseriti (numero di spogliatoi, categoria, capienza, parcheggio) genera una lista di possibili strutture ottimali in base alle scelte effettuate
RF_5	4	Gli utenti registrati hanno accesso al proprio profilo all'interno del quale possono modificare le proprie generalità, gestire i propri eventi e le proprie recensioni;
RF_6	5	Gli utenti registrati hanno la possibilità di scrivere recensioni dando un punteggio alla struttura e fornendo una descrizione testuale delle proprie impressioni ed esperienze
RF_7	5	Gli utenti registrati devono avere la possibilità di creare gli eventi ai quali altri utenti registrati possono partecipare
RF_8	5	Gli utenti registrati devono poter cercare il contatto di una struttura adeguata ad ospitare l'evento.
RF_9	2	Gli utenti registrati devono avere la possibilità di contattare l'assistenza tramite una sezione apposita di supporto che li reindirizza alle pagine social della piattaforma
RF_10	5	L'amministratore deve avere la possibilità di inserire una risorsa all'interno della piattaforma
RF_11	4	L'amministratore deve avere la possibilità di eliminare una risorsa all'interno della piattaforma
RF_12	4	L'amministratore deve avere la possibilità di modificare una risorsa all'interno della piattaforma



3.5 Requisiti non funzionali

RF_1 - Il sistema deve garantire il servizio per almeno 23h al giorno;

RF_2 - Il sistema deve essere scalabile, ovvero in grado di servire in ogni momento almeno 100 richieste al secondo;

RF_3 - Il sistema deve garantire la privacy di tutti gli utenti che fanno uso della piattaforma;

RF_4 - Il sistema cancella l'account dopo 1 anno di inutilizzo del sistema;

RF_5 - Il sistema deve permettere di effettuare le operazioni di login e logout in max 3 step;

3.5.1 Usabilità

Il sistema deve essere di facile comprensione per permettere agli utenti di utilizzare nel modo più efficiente possibile la piattaforma, per ridurre i tempi di training di questi ultimi e di conseguenza focalizzare la loro attenzione non sul capire il funzionamento del sistema ma sul proprio obiettivo.

3.5.2 Affidabilità

Il sistema, o una sua componente, deve eseguire le funzioni richieste sotto determinate condizioni per un periodo di tempo prestabilito. Più nello specifico, occorre garantire un certo grado di robustezza, pertanto il sistema dovrà operare correttamente anche in presenza di input non validi o condizioni precarie della piattaforma.

3.5.3 Prestazioni

Il prodotto dovrà garantire una performance ottimale. In primo luogo, il sistema dovrà operare con un *tempo di risposta minimo* (cioè quanto velocemente il sistema reagisce ad un input dell'utente); di conseguenza, dovrà essere trasmessa all'utente una sensazione di fluidità e immediatezza. L'applicazione dovrà essere operativa per almeno 23h al giorno, fatta eccezione per i periodi di manutenzione. Infine, dovrà consentire l'accesso concorrente a più utenti.

3.5.4 Supportabilità

Il sistema deve essere di facile manutenzione, in modo tale da individuare rapidamente bug o errori di sistema e correggerli in modo altrettanto rapido, e deve potersi adattare ai cambiamenti portati dalla realtà, da nuove esigenze da parte degli utenti e dalle nuove tecnologie.

3.5.5 Implementazione

Il sistema è stato concepito come una web application che fornisce agli utenti interfacce per permettere di visualizzare le informazioni ricercate.

3.5.6 Packaging

Il sistema verrà installato da un team specializzato con adeguate conoscenze relative al funzionamento del prodotto.

3.5.7 Legali

Il sistema realizzato garantisce il rispetto delle norme vigenti sulla privacy, facendo riferimento al codice per la protezione dei dati personali (noto anche come codice della privacy), emanato con il Decreto legislativo 30 giugno 2003, n.196, in vigore dal 1° gennaio 2004. Le funzionalità del Sistema richiedono operazioni quali la raccolta e la registrazione dei dati degli utenti, quindi implica il trattamento dei dati personali. Nel prodotto software verranno adottate misure di sicurezza volte a impedire gli accessi non autorizzati, i trattamenti non consentiti o non conformi alla Legge.



3.6 Modello di Sistema

3.6.1 Scenari

SC_1: Creazione di un Evento

Partecipanti(Attori): Ciro(Utente Registrato)

Step dell'Attore

1. Ciro clicca il pulsante di creazione evento

Step del Sistema

2. AVAfield mostra il form di creazione

3. Ciro inserisce i dati appositi e invia la conferma

4. AVAfield salva i dati e mostra una pagina di successo.

SC_2: Aggiungere una Recensione

Partecipanti(Attori): Anna(Utente)

Step dell'Attore

1. Anna apre la pagina della singola struttura

Step del Sistema

2. AVAfield mostra il form di recensione

3. Anna compila il form con i dati appositi e invia la recensione

4. AVAfield salva la recensione e la pubblica.



SC_3: Aggiungere una nuova struttura alla piattaforma

Partecipanti(Attori): Admin

Step dell'Attore

1. Admin clicca su “aggiungi”.
3. Admin compila tutti le caratteristiche del nuovo campo da inserire e sottomette il form.

Step del Sistema

2. AVAfield mostra la pagina contenente il form di aggiunta di un nuovo campo
4. AVAfield aggiorna l’elenco delle strutture e ne mostra la lista.

SC_4: Partecipare ad Eventi

Partecipanti(Attori): Utente Registrato

Step dell'Attore

1. Utente registrato effettua login e va in Eventi disponibili.
3. L’utente registrato sceglie l’Evento e clicca sull'icona disponibile

Step del Sistema

2. AVAfield mostra all’utente tutti gli Eventi Disponibili.
4. AVAfield iscrive l’utente all’evento e mostra il suo stato aggiornato.

3.6.2 Use Case

Use Case N.1

Identificativo UC_1	Creazione di un Evento	Data	21/10/2021
		Vers.	0.00.001
		Autore	Amendola Vincenzopio
Descrizione	Questo caso d’uso descrive l’utilizzo della piattaforma da parte di un Atleta intenzionato a creare un Evento sportivo		
Attore Principale	Organizzatore dell’evento sportivo L’Atleta intenzionato a creare un Evento sportivo		
Attori secondari	NA		
Entry Condition	Per poter creare un Evento l’Atleta deve aver effettuato l’accesso (Login)		
Exit condition On success	L’Atleta riempie il form e riesce a concludere la creazione dell’Evento		
Exit condition On failure	Non è possibile effettuare la creazione dell’Evento		
Rilevanza/User Priority	Massima		
Frequenza stimata	100 prenotazioni/giorno		
Extension point			
Generalization of			
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Organizzatore:	Dalla home page del sito clicca sul tasto “Crea”	
2	Sistema:	Mostra una panoramica delle strutture disponibili.	
3	Organizzatore:	Clicca su quella di interesse e clicca sul pulsante di creazione evento	
4	Sistema:	Mostra all’utente un form con i campi necessari per completare la creazione dell’evento (Nome dell’evento, numero di partecipanti, Data e Orario)	
5	Organizzatore:	Compila il form con i dati necessari e preme sul pulsante di conferma	
6	Sistema:	Salva i dati inseriti e mostra su schermo una pagina di successo	
I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: Non tutti i campi del form sono stati compilati (Nome, numero di partecipanti, Data e Orario)			
1.1	Sistema:	Mostra un errore che avvisa l’organizzatore della mancata compilazione di uno o più campi del form	
1.2	Sistema:	Ritorno al passo 2	
II Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: Il form è completo ma contiene dati errati (la lunghezza del nome dell’evento non è adatta)			
2.1	Sistema:	Si accorge dell’errore presente nel form e avverte l’organizzatore dell’evento mediante un popup di avviso	
2.2	Sistema:	Ritorno al passo 4	
Note	Nessuna		
Special Requirements	Nessuno		



Use Case N.2

Identificativo UC_2	Aggiungere una recensione	Data	21/10/2021
		Vers.	0.00.001
		Autore	Alfieri Alessio
Descrizione	Questo caso d'uso fa riferimento all'operazione di inserimento di una recensione ad una struttura da parte di un utente registrato		
Attore Principale	Atleta Utilizzatore della piattaforma che ha la possibilità di inserire delle recensioni		
Attori secondari	N.A.		
Entry Condition	L'Atleta deve aver effettuato l'accesso (Login)		
Exit condition On success	La recensione è inserita nell'apposita sezione ed è visualizzabile da tutti gli utenti che utilizzano il sito		
Exit condition On failure	La recensione non è visualizzabile		
Rilevanza/User Priority	Intermedia		
Frequenza stimata	50/giorno		
Extension point			
Generalization of			
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Atleta	Dalla home page del sito clicca sul tasto "Crea"	
2	Sistema	Mostra una panoramica delle strutture disponibili	
3	Atleta:	Clicca sulla struttura d'interesse e si reca nella sezione di aggiunta di una nuova recensione	
4	Sistema:	Mostra il form di recensione (Titolo, Testo, Numero stelle)	
5	Atleta:	Compila il form descrivendo la sua esperienza. A questo punto invia il form cliccando il bottone di conferma	
6	Sistema:	Salva la recensione e visualizza la recensione appena aggiunta tra quelle già disponibili.	
I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: Non tutti i campi del form sono stati compilati (Titolo, Testo e numero stelle)			
1.1	Sistema:	Mostra un errore che avvisa l'utente della mancata compilazione di uno o più campi	
1.2	Sistema:	Ritorno al passo 3	
Note	Nessuna		
Special Requirements	Nessuno		



Use Case N.3

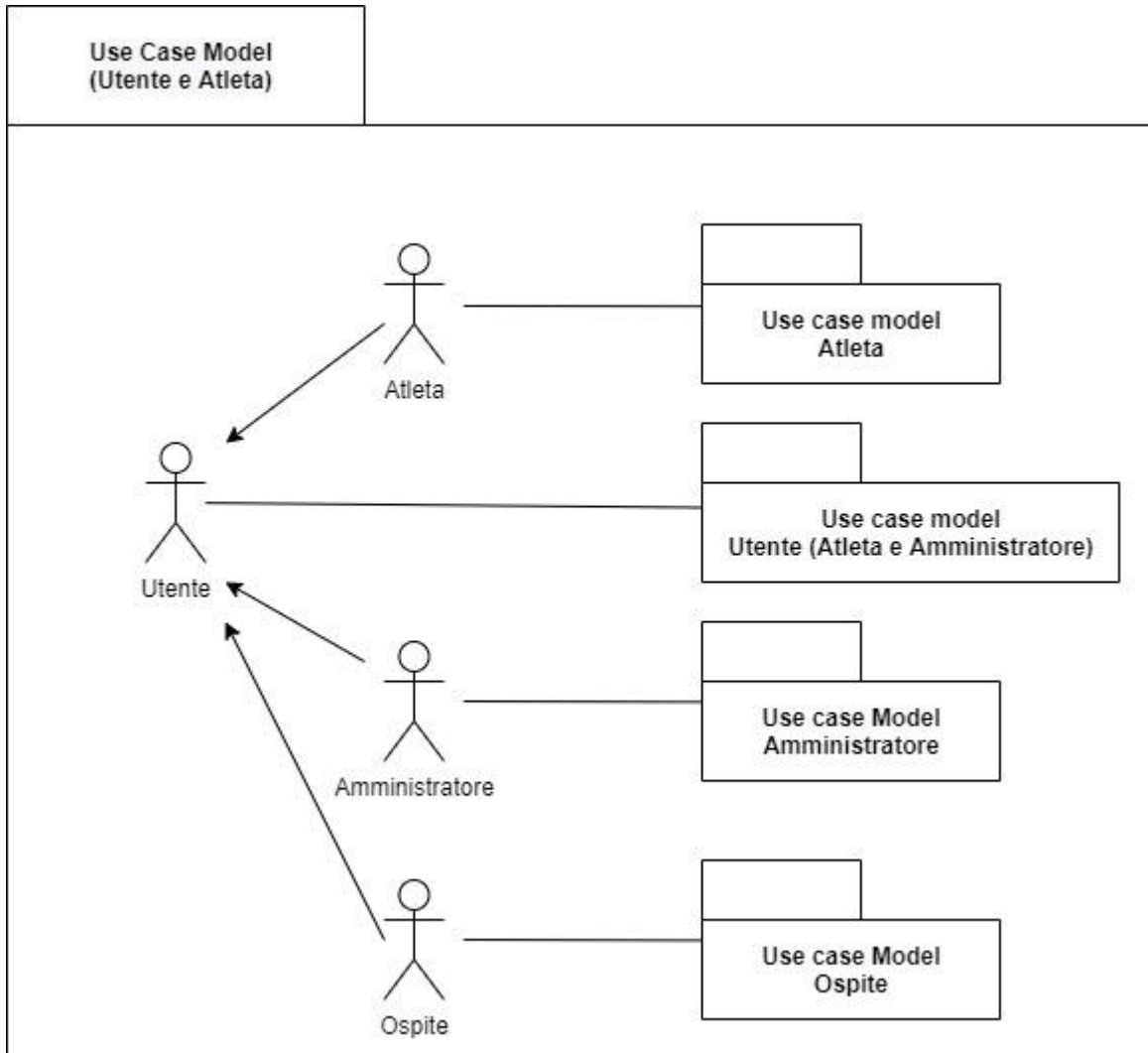
Identificativo <i>UC_3</i>	<i>Aggiungere una nuova struttura alla piattaforma</i>	<i>Data</i>	<i>21/10/2021</i>
		<i>Vers.</i>	<i>0.00.001</i>
		<i>Autore</i>	<i>Rusciano Alessandro</i>
Descrizione	<i>Questo caso d’uso fa riferimento all’admin che vuole inserire una nuova struttura nell’elenco delle strutture disponibili</i>		
Attore Principale	Admin Amministratore della piattaforma		
Attori secondari	N.A.		
Entry Condition	L’Admin effettua l’accesso all’area riservata (Login)		
Exit condition On success	Nuova struttura aggiunta all’elenco delle disponibili		
Exit condition On failure	Nuova struttura non inserita		
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza stimata	50/giorno		
Extension point			
Generalization of			
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Admin:	Clicca sul pulsante “Aggiungi Struttura”	
2	Sistema:	Mostra all’Admin il form di aggiunta di una nuova struttura (Nome, Indirizzo, Telefono, Descrizione, Capienza, Categoria, Numero spogliatoi, Parcheggio)	
3	Admin:	L’amministratore compila tutte le caratteristiche della nuova struttura da inserire e sottomette il form	
4	Sistema:	Prende nota dei dati della nuova struttura inserita e invia un popup di successo	
Il Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: Non tutti i campi del form sono stati compilati (Nome, capienza, numero spogliatoi, parcheggio, descrizione, numero di telefono, categoria)			
2,1	Sistema:	Il sistema mostra un errore che avvisa l’Admin della mancata compilazione di uno o più campi	
2.2	Sistema:	Ritorno al Passo 2	
Note		Nessuna	
Special Requirements		Nessuno	



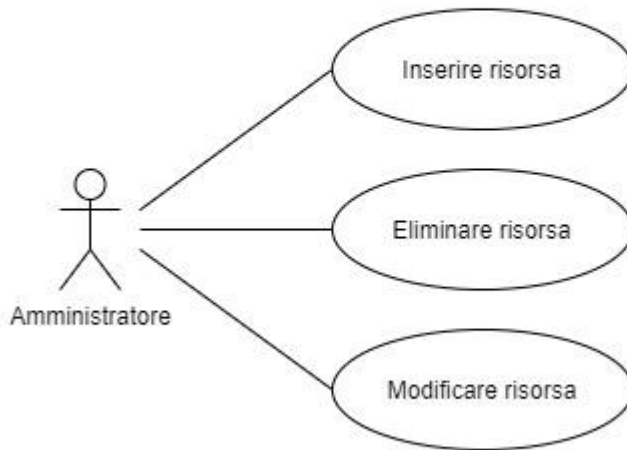
Use Case N.4

Identificativo UC_4	Partecipare ad Eventi	Data	21/10/2021
		Vers.	0.00.001
		Autore	Tutti
Descrizione	Questo caso d'uso fa riferimento agli utenti registrati che vogliono partecipare ad un evento dall'elenco dei disponibili		
Attore Principale	Atleta		
Attori secondari	N.A.		
Entry Condition	L'evento deve essere visibile nella piattaforma e l'atleta deve aver effettuato l'accesso (Login)		
Exit condition On success	Partecipazione all'Evento conclusa con successo		
Exit condition On failure	Partecipazione non riuscita		
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza stimata	100/giorno		
Extension point			
Generalization of			
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Atleta:	Si reca nella sezione Esplora tramite l'apposito pulsante	
2	Sistema:	Mostra all'Atleta tutti gli Eventi Disponibili	
3	Atleta:	Sceglie l'Evento di suo gradimento e clicca "Partecipa"	
4	Sistema:	Iscrive l'Atleta all'Evento selezionato e mostra un popup di successo	
Note	Nessuna		
Special Requirements	Nessuno		

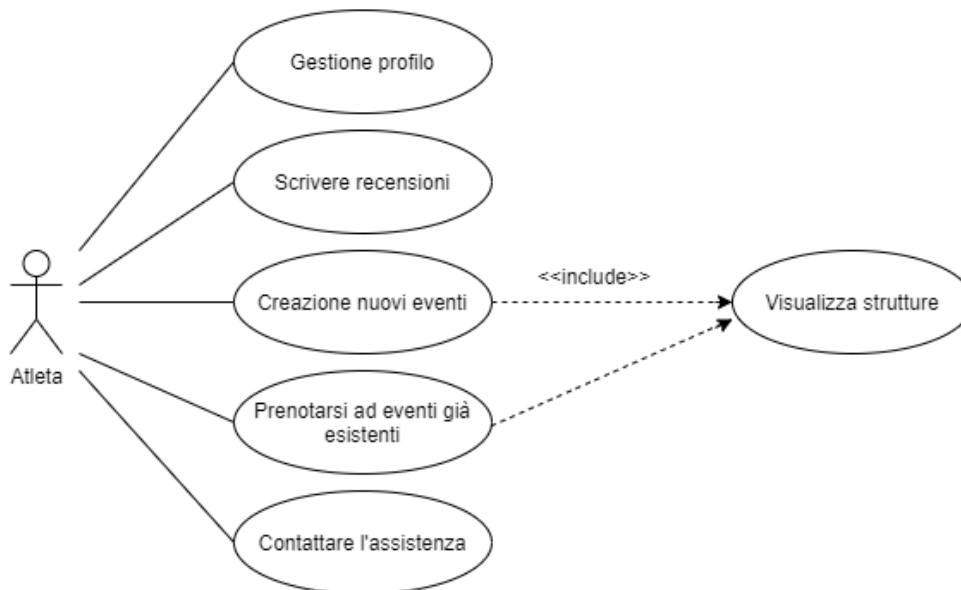
3.6.3 Use Case Model



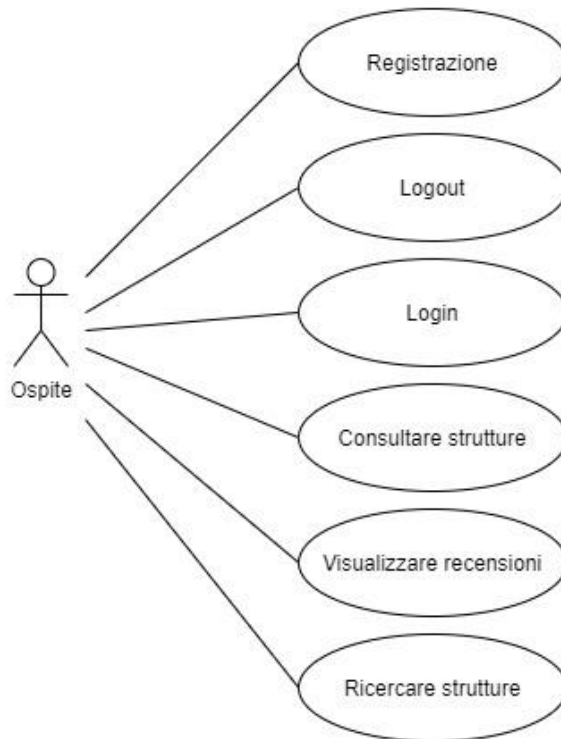
Use Case Model
Amministratore



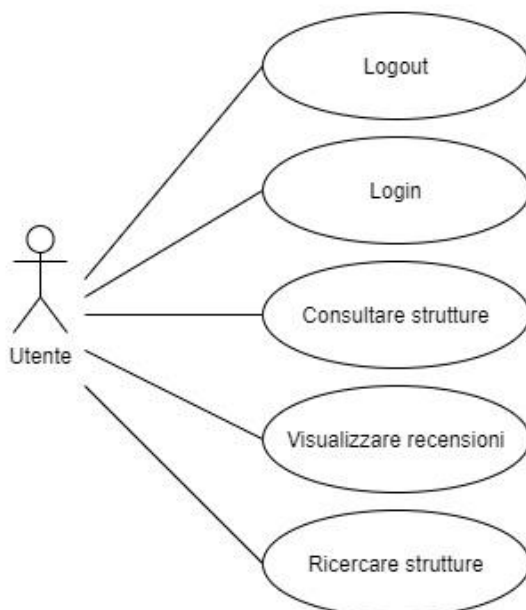
Use Case Model
Atleta



**Use Case Model
Ospite**



**Use Case Model
Utente (Atleta e
Amministratore)**

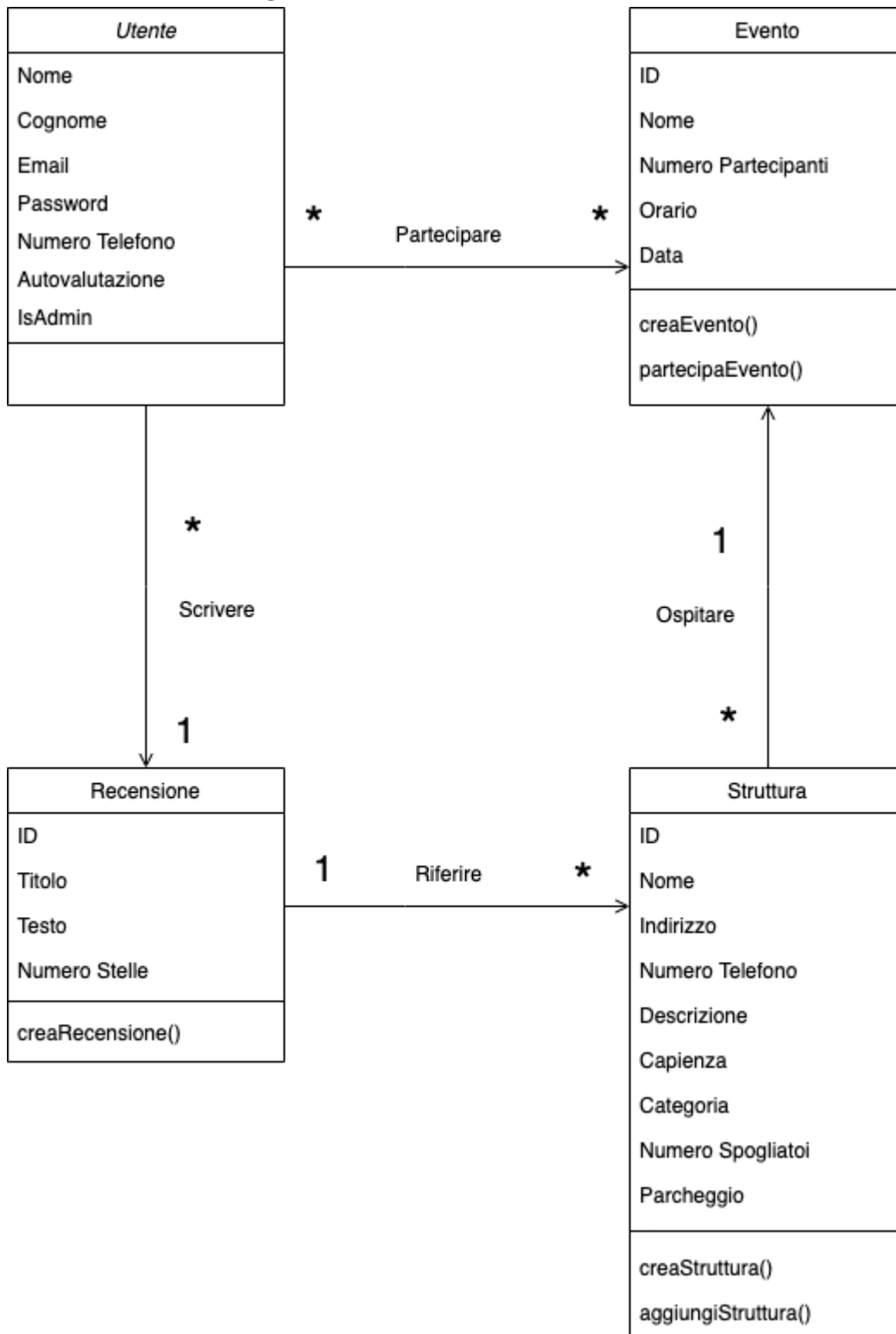


3.6.4 Modello a Oggetti

Tabella Riassuntiva degli oggetti principali del dominio

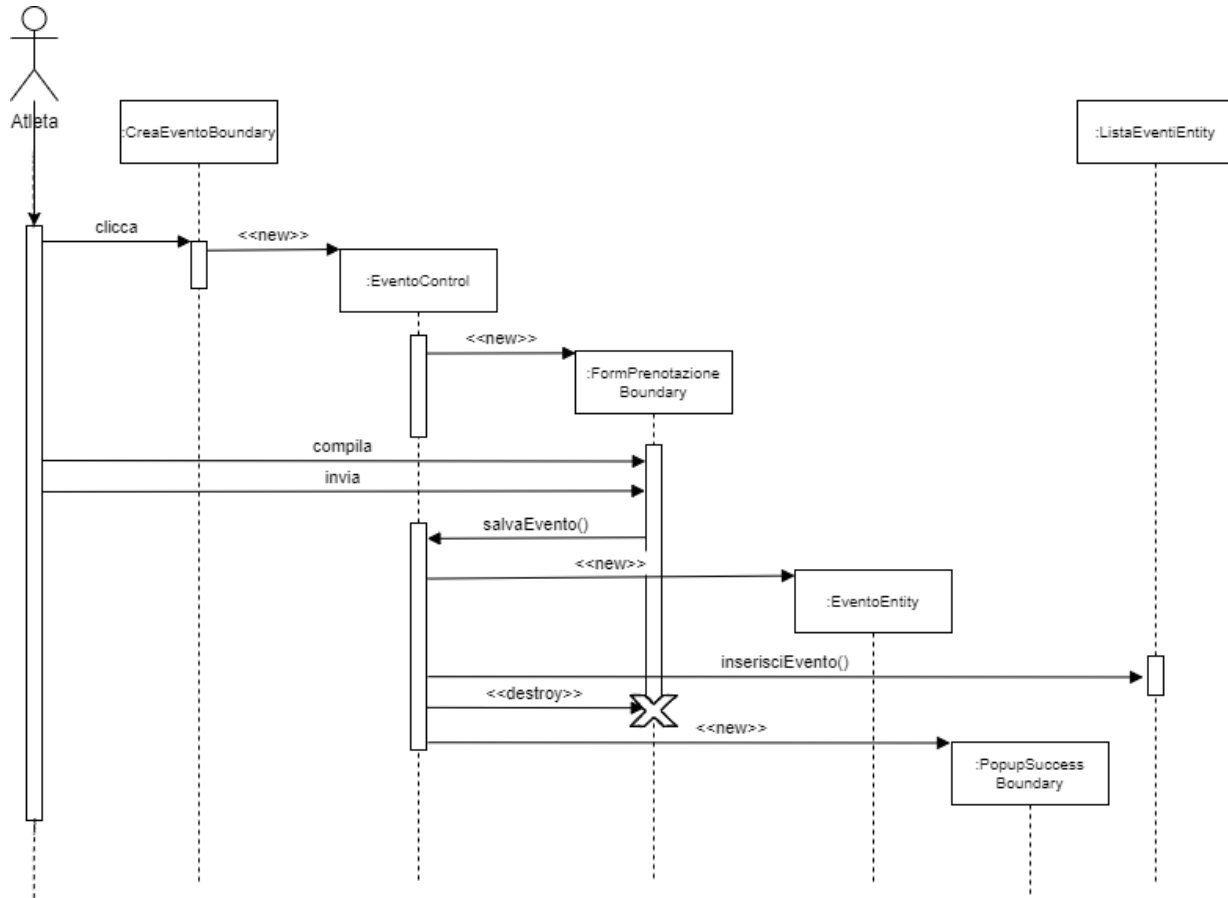
Nome oggetto	Tipologia	Descrizione
CreaEventoBoundary	Boundary	Fornisce all'attore un pulsante per iniziare la creazione del nuovo Evento
FormPrenotazioneBoundary	Boundary	Fornisce all'attore un'interfaccia per inserire i dati di una prenotazione di un evento.
StrutturaBoundary	Boundary	Fornisce all'attore un'interfaccia che consente l'accesso alla scheda tecnica della struttura
RecensioneBoundary	Boundary	Fornisce all'attore un bottone che permette l'inizio della scrittura di una recensione
FormRecensioneBoundary	Boundary	Fornisce un'interfaccia all'utente per scrivere una recensione
AggiungiStrutturaBoundary	Boundary	Fornisce all'attore un bottone che permette di iniziare l'aggiunta di una struttura
FormStrutturaBoundary	Boundary	Fornisce all'attore un'interfaccia per inserire i dati di una nuova struttura
ListaEventiBoundary	Boundary	Fornisce all'attore un pulsante per mostrare la lista degli Eventi disponibili
PartecipaEventoBoundary	Boundary	L'icona dell'Evento stesso, cliccabile per confermare la partecipazione
PopupSuccessBoundary	Boundary	Fornisce un'interfaccia all'attore di richiesta avvenuta con successo.
EventoControl	Control	Si occupa della gestione dei dati sull'evento nel sistema.
RecensioneControl	Control	Si occupa di inserire all'interno del sistema le recensioni
StrutturaControl	Control	Si occupa di inserire all'interno del sistema la nuova struttura
EventoEntity	Entity	Modella l'entity Evento
RecensioneEntity	Entity	Modella l'entity Recensione
StrutturaEntity	Entity	Modella l'entity Struttura
ListaRecensioniEntity	Entity	Modella una lista di Recensioni
ListaEventiEntity	Entity	Modella una lista di Eventi
ListaStruttureEntity	Entity	Modella una lista di Strutture
InfoEventiBoundary	Boundary	Fornisce all'utente una panoramica delle info per ogni evento disponibile.

3.6.5 Class Diagram

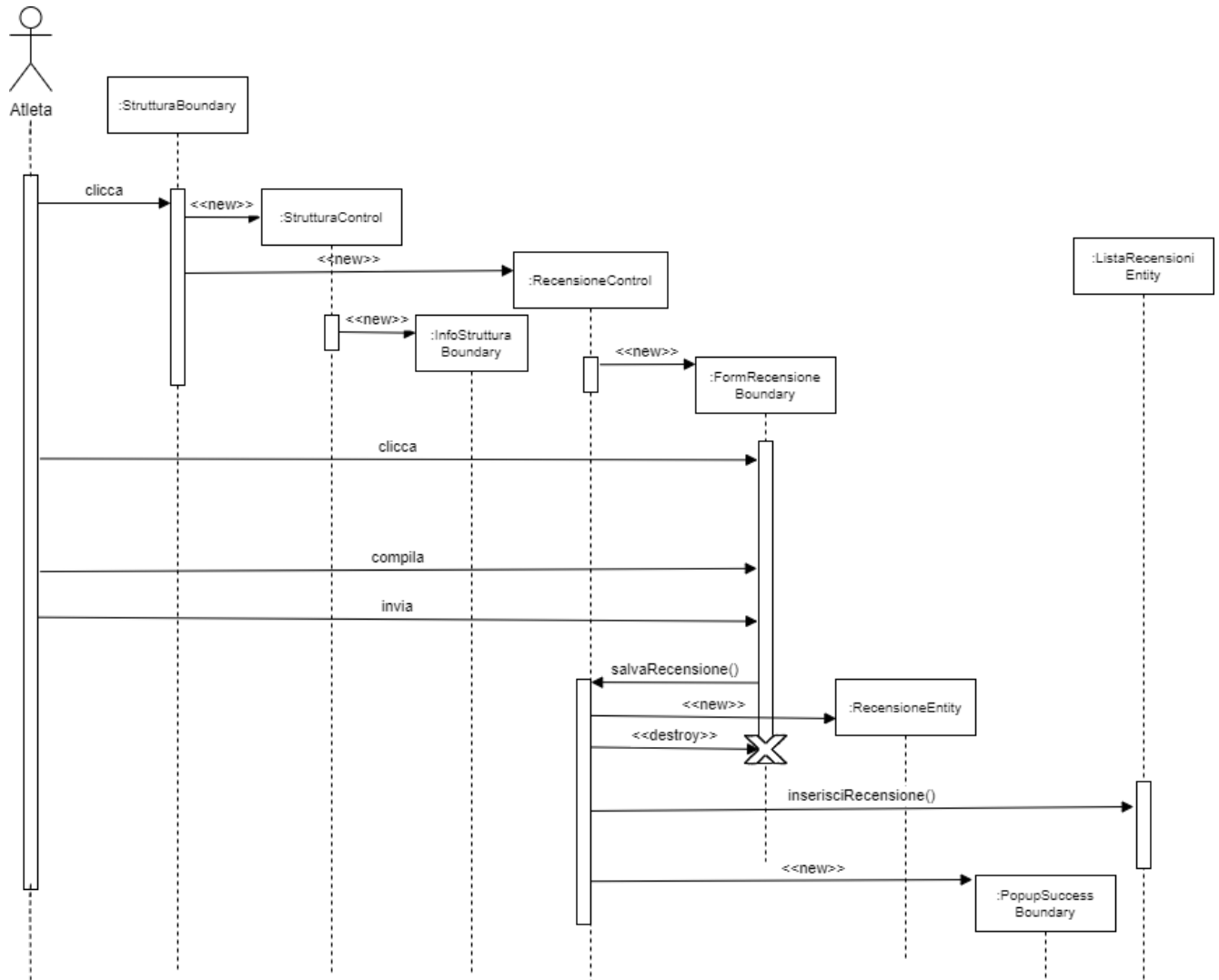


3.6.6 Sequence Diagram

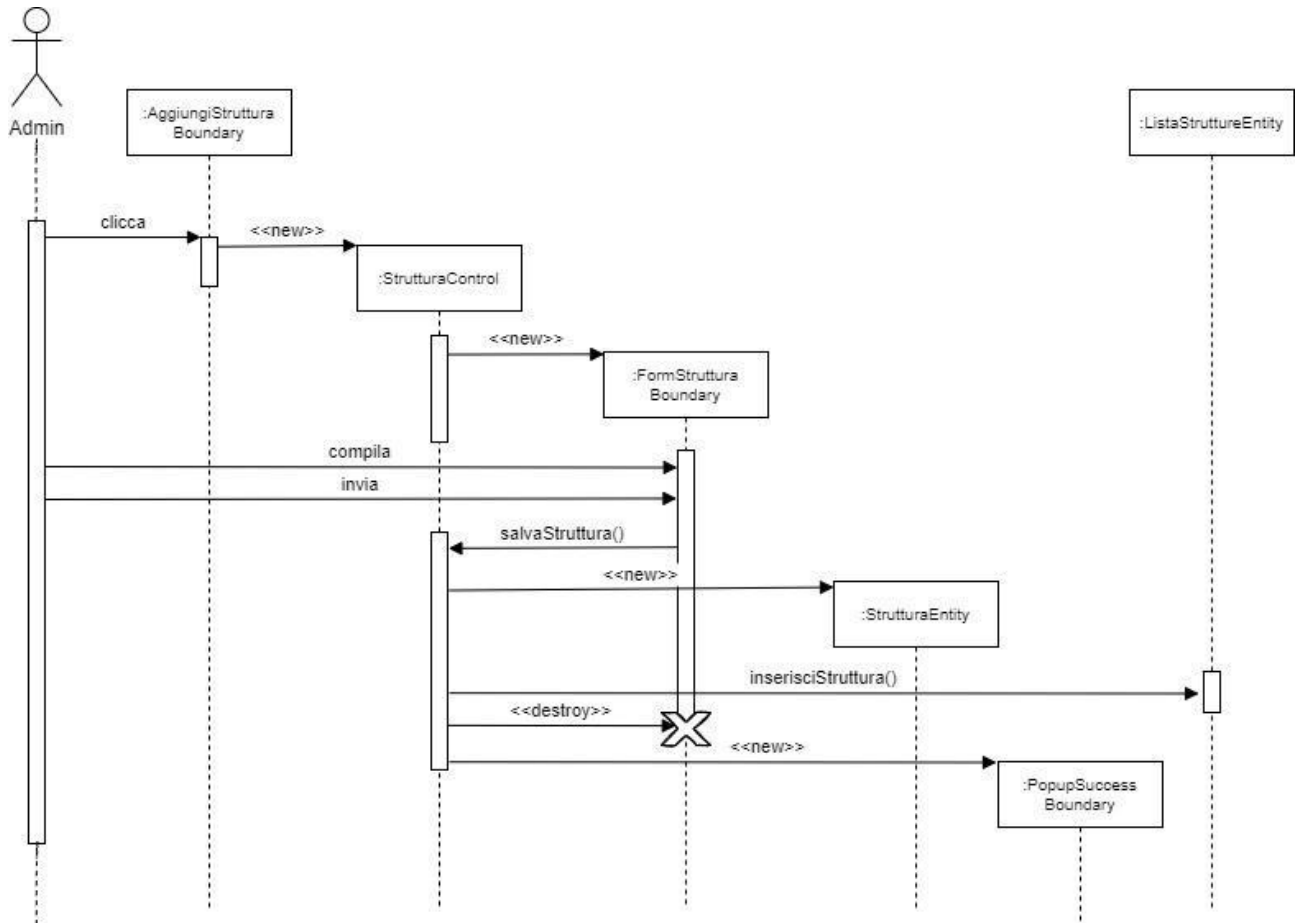
Creazione di un Evento



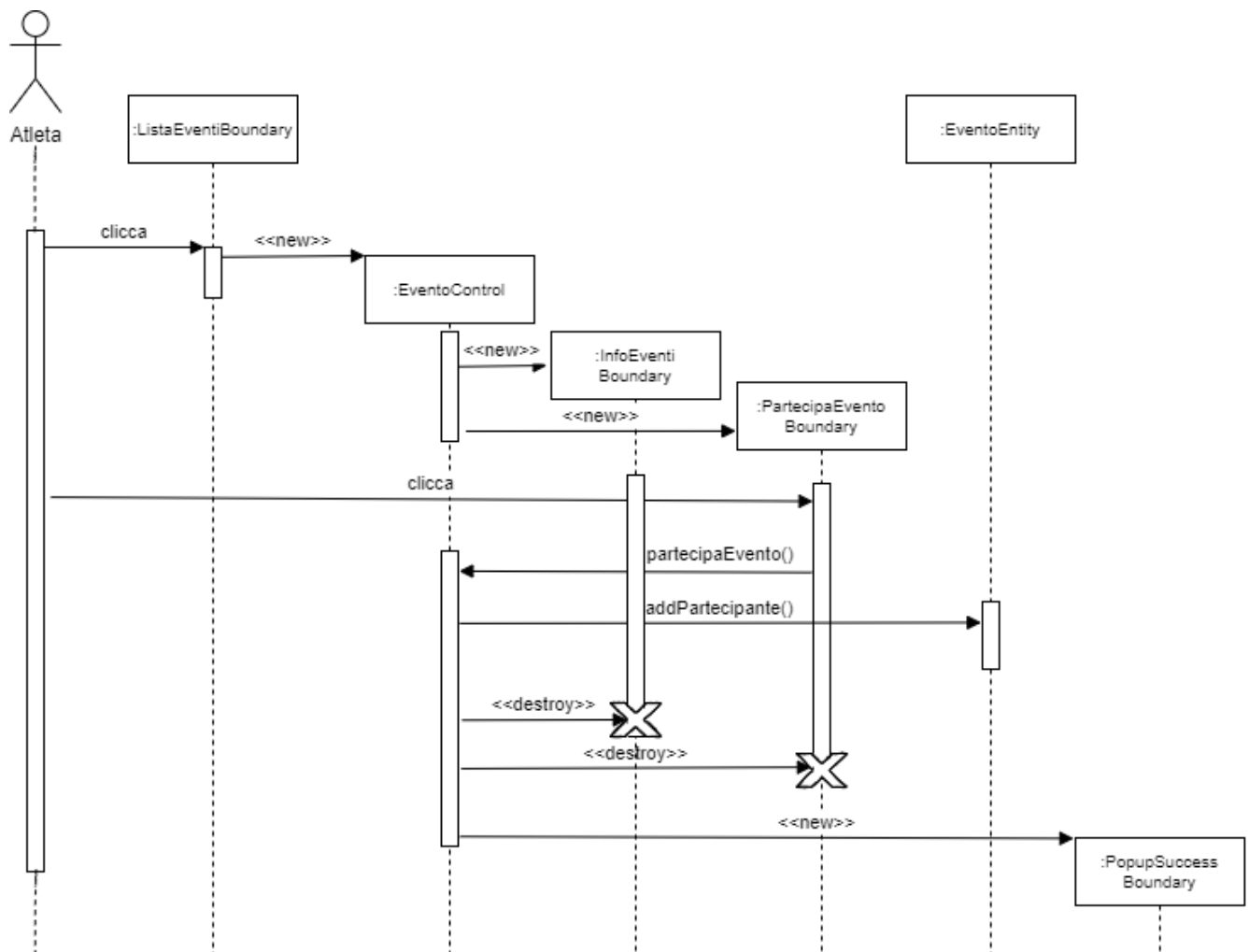
Aggiungere una Recensione



Aggiungere una nuova struttura alla piattaforma



Partecipare ad Eventi





4. Glossario

- Per “**web application**” si intende un software che è in grado di essere eseguito all’interno di un qualsiasi browser;
- Per “**risorsa**” si intende una struttura sportiva;
- Per “**login**” e “**logout**” si intendono rispettivamente le operazioni di autenticazione di un utente al sistema tramite le proprie credenziali e di uscita dal sistema;
- Per “**user**” si intende un generico individuo che utilizza la piattaforma;
- Per “**atleta**” si intende un utente registrato alla piattaforma;
- Per “**ospite**” si intende un utente non ancora registrato;
- Per “**training**” si intende l’atto di apprendere il funzionamento del sistema da parte di un utente;
- Per “**form**” si intende una componente del sistema che permette di l’immissione di dati da inoltrare al sistema;
- Per “**inoltrare**” si intende “inviare”;
- Per “**CRUD**” si intendono le operazioni che si possono svolgere sui dati (**C**reate, **R**ead, **U**ppdate, **D**elete).