



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI SALERNO

Dipartimento di Informatica

Corso di Laurea Triennale in Informatica

TESI DI LAUREA

Intelligenza artificiale applicata al gioco degli Scacchi

RELATORE

Prof. Fabio Palomba

Università degli studi di Salerno

CANDIDATO

Vincenzopio Amendola

Matricola: 0512106935

Anno Accademico 2021-2022

INSERIRE QUI UNA DEDICA O UNA CITAZIONE

Sommario

INSERIRE ABSTRACT

Indice	ii
Elenco delle figure	iii
Elenco delle tabelle	iv
1 Introduzione	1
1.1 Motivazioni e Obiettivi	1
1.2 Risultati	1
1.3 Struttura della tesi	1
2 Stato dell'arte	2
3 Conclusioni	3
4 Conclusioni	4
Ringraziamenti	5

Elenco delle figure

Elenco delle tabelle

CAPITOLO 1

Introduzione

Questa è una prova

1.1 Motivazioni e Obiettivi

1.2 Risultati

1.3 Struttura della tesi

CAPITOLO 2

Stato dell'arte

Questo capitolo illustra lo stato dell'arte e i lavori presenti in letteratura sugli aspetti di ricerca trattati nel nostro studio. ECC ECC...

CAPITOLO 3

Conclusioni

BREVE SPIEGAZIONE CONTENUTO CAPITOLO

CAPITOLO 4

Conclusioni

BREVE SPIEGAZIONE CONTENUTO CAPITOLO

Ringraziamenti

INSERIRE RINGRAZIAMENTI QUI