



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI SALERNO

Dipartimento di Informatica

Corso di Laurea Triennale in Informatica

TESI DI LAUREA

# Tecniche di Intelligenza artificiale applicate al gioco degli Scacchi

RELATORE

**Prof. Fabio Palomba**

Università degli studi di Salerno

CANDIDATO

**Vincenzopio Amendola**

Matricola: 0512106935

Anno Accademico 2021-2022

*"Non sono mai riuscito a capire gli scacchi. C'è troppa scienza per essere un gioco, e c'è troppo gioco  
per essere scienza"*

*- Emanuel Lasker*

## **Sommario**

INSERIRE ABSTRACT

<b>Indice</b>	<b>ii</b>
<b>Elenco delle figure</b>	<b>iii</b>
<b>Elenco delle tabelle</b>	<b>iv</b>
<b>1 Introduzione</b>	<b>1</b>
1.1 Motivazioni e Obiettivi . . . . .	1
1.2 Risultati . . . . .	1
1.3 Struttura della tesi . . . . .	1
<b>2 Stato dell'arte</b>	<b>2</b>
<b>3 Conclusioni</b>	<b>3</b>
<b>4 Conclusioni</b>	<b>4</b>
<b>Ringraziamenti</b>	<b>5</b>

---

## Elenco delle figure

---

---

## Elenco delle tabelle

---

Questa è una prova

### **1.1 Motivazioni e Obiettivi**

### **1.2 Risultati**

### **1.3 Struttura della tesi**

## CAPITOLO 2

---

### Stato dell'arte

---

Questo capitolo illustra lo stato dell'arte e i lavori presenti in letteratura sugli aspetti di ricerca trattati nel nostro studio. ECC ECC...



## CAPITOLO 3

---

Conclusioni

---

BREVE SPIEGAZIONE CONTENUTO CAPITOLO

## CAPITOLO 4

---

Conclusioni

---

BREVE SPIEGAZIONE CONTENUTO CAPITOLO

---

Ringraziamenti

---

INSERIRE RINGRAZIAMENTI QUI