



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI SALERNO

Dipartimento di Informatica

Corso di Laurea Triennale in Informatica

TESI DI LAUREA

Tecniche di Intelligenza Artificiale applicate al gioco degli Scacchi

RELATORE

Prof. Fabio Palomba

Università degli studi di Salerno

CANDIDATO

Vincenzopio Amendola

Matricola: 0512106935

Anno Accademico 2021-2022

*"Non sono mai riuscito a capire gli scacchi. C'è troppa scienza per essere un gioco, e c'è troppo gioco
per essere scienza"*

- Emanuel Lasker

Sommario

Il contesto applicativo della tesi è incentrato sullo studio e sull'applicazione di metodologie di Intelligenza Artificiale nell'ambito del gioco degli scacchi. L'obiettivo principale della tesi sviluppata è quello di fornire un insieme di tecniche da applicare nel contesto di una partita, osservando le regole ufficiali definite a livello internazionale nel FIDE Handbook, sezione Laws of Chess. Lo sviluppo della tesi è incentrato sullo studio e sul confronto di diversi approcci e algoritmi che possano fornire mosse di gioco più o meno soddisfacenti. Il problema principale che è stato risolto mediante l'utilizzo dell'Intelligenza Artificiale è quello relativo al compimento di mosse studiate e decise considerando le mosse dell'avversario (un utente umano o una seconda Intelligenza Artificiale) che man mano cambiano lo stato della scacchiera.

Indice	ii
Elenco delle figure	iii
Elenco delle tabelle	iv
1 Introduzione	1
1.1 Motivazioni e Obiettivi	1
1.2 Risultati	1
1.3 Struttura della tesi	1
2 Stato dell'arte	2
3 Conclusioni	3
4 Conclusioni	4
Ringraziamenti	5

Elenco delle figure

Elenco delle tabelle

Questa è una prova

1.1 Motivazioni e Obiettivi

1.2 Risultati

1.3 Struttura della tesi

CAPITOLO 2

Stato dell'arte

Questo capitolo illustra lo stato dell'arte e i lavori presenti in letteratura sugli aspetti di ricerca trattati nel nostro studio. ECC ECC...

CAPITOLO 3

Conclusioni

BREVE SPIEGAZIONE CONTENUTO CAPITOLO

CAPITOLO 4

Conclusioni

BREVE SPIEGAZIONE CONTENUTO CAPITOLO

Ringraziamenti

INSERIRE RINGRAZIAMENTI QUI