

Vincenzopio Amendola

Sviluppatore Software

Napoli, Italia

[✉ vincenzopio.amendola225@gmail.com](mailto:vincenzopio.amendola225@gmail.com) | [🏠 shadypio.github.io](https://shadypio.github.io) | [👤 shadypio](https://shadypio.com) | [🔗 vincenzopioamendola](https://vincenzopioamendola.com)

Esperienza lavorativa

S.I. 2001 S.p.A.

Battipaglia (SA), Italia

Sviluppatore Full Stack

- Ottimizzazione delle performance e manutenibilità di una piattaforma tramite lo sviluppo di moduli front-end con **Vue 3** e **GraphQL**, migliorando la velocità dei siti fino al 40% e accelerando il time-to-market delle campagne dei clienti.
- Miglioramento dei flussi di lavoro interni per oltre 4000 dipendenti grazie allo sviluppo di un sistema Intranet, Back-Office amministrativo e sistema ARP sviluppati in **React** e **TypeScript**, riducendo la gestione manuale dei dati e aumentando l'efficienza del 30%.
- Sviluppo del frontend di uno strumento cloud basato su AI, realizzato in **Next.js**, per la configurazione di capitolati tecnici, riducendo del 50% i tempi di redazione e migliorando la conformità normativa per le soluzioni smart building dell'azienda.
- Esperienza in attività di testing per garantire qualità e stabilità del software.

eDreams ODIGEO

Milano (MI), Italia

Frontend Engineer

Dic 2025 – Presente

- Manutenzione ed evoluzione di una piattaforma OTA su larga scala sviluppata con **React** e **GraphQL**, garantendo affidabilità, alte prestazioni e manutenibilità nel lungo periodo in un contesto ad alto traffico.
- Contributo allo sviluppo di nuove funzionalità di personalizzazione all'interno del funnel di prenotazione, collaborando a stretto contatto con team di prodotto, design e backend in un contesto Agile.

Competenze

Frontend Vue.js, React, TailwindCSS, Next.js

Backend Node.js, MySQL, GraphQL, MongoDB

Linguaggi TypeScript, JavaScript, Java

Lingue Italiano (madrelingua), Inglese (C1), Spagnolo (A1)

Istruzione e formazione

UNISA (Università degli Studi di Salerno)

Fisciano (SA), Italia

LAUREA TRIENNALE IN INFORMATICA L-31

2019 - 2022

- Matematica discreta e analisi matematica, elementi di informatica teorica, algoritmi e strutture dati, design patterns e linguaggi di programmazione.
- Dissertazione su **"Tecniche di Intelligenza Artificiale applicate al gioco degli scacchi"**.

Attività Extracurriculari

Apple Foundation Program | Università degli Studi di Salerno

Fisciano (SA), Italia

CERTIFICATE OF ACHIEVEMENT

2021

- Sviluppato un applicativo Speech-to-Text su sistema operativo watchOS. Principalmente indirizzato a persone ipovedenti.

Interessi

Scacchi Giocatore amatoriale. Gli scacchi mi aiutano col pensiero strategico e la perseveranza.

Lettura Interessato a temi di finanza, crescita personale e qualsiasi cosa possa arricchire il mio bagaglio culturale.

Arte marziale Migliorano la mia disciplina, la concentrazione e la resilienza nella vita personale e professionale.

Videogiochi Ho contribuito alla traduzione Inglese-Italiano di un prodotto videoludico mai rilasciato in Italiano.

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del D.Lgs.

196/2003 e del Regolamento UE 2016/679 (GDPR)

DECEMBER 23, 2025

VINCENZOPIO AMENDOLA · CURRICULUM VITAE