



Révision du PHP

420-JQA-JQ

Connexion et échange de données

Connexion à une base de données

- Créer l'objet PDO en lui passant 3 paramètres:
 - La chaîne de connexion:
 - mysql:host=**NomServer**;dbname=**NomBaseDeDonnées**
 - Le nom d'utilisateur;
 - Le mot de passe.

```
$conn = new PDO( dsn: "mysql:host=MonServeur;dbname=MaBD", username: "NomUtilisateur", passwd: "MotDePasse" );
```

On se connecte avec PDO

```
<?php
$servername = "localhost";
$username = "root";
$password = "password";
try
{
    $conn = new PDO( dsn: "mysql:host=$servername;dbname=test", $username, $password);
    //On configure le mode d'erreur de PDO à Exception
    $conn->setAttribute( attribute: PDO::ATTR_ERRMODE, value: PDO::ERRMODE_EXCEPTION);
    echo "Connexion réussie";
}
catch(PDOException $e)
{
    die('Connexion échouée. Erreur : ' . $e->getMessage());
}
?>
```

← → ↻ 🏠 ⓘ localhost:8080/Connexion/ConnexionBD2.php

📁 Applications 📁 Cégep de Jonquière 📁 Intranet - accueil 📁 ENI Training 📁 NGA National Gallery of ... 📁 Pool Hockey Gratui...

Connexion échouée. Erreur : SQLSTATE[HY000] [1045] Access denied for user 'root'@'localhost' (using password: YES)

← → ↻ 🏠 ⓘ localhost:8080/Connexion/ConnexionBD2.php

📁 Applications 📁 Cégep de Jonquière 📁 Intranet - accueil 📁 ENI Training

Connexion réussie

Et les données dans tout ça...

- Je veux maintenant pouvoir exécuter une requête sur ma BD afin de récupérer des données.
- Pour ce faire, nous allons utiliser les instructions PHP suivantes reliées à la classe PDO :
 - **query**(*string requete*) : Exécute une requête SQL et retourne un jeu de résultats (s'il y en a) en tant qu'objet **PDOStatement**.
 - **fetch()** : Récupère une ligne depuis un jeu de résultats **PDOStatement** jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de lignes. À ce moment, retourne *false*.

Requête SELECT... (exemple)

```
$reponse = $conn->query( statement: 'SELECT nom FROM jeux_video');  
  
while ($donnees = $reponse->fetch())  
{  
    echo $donnees['nom'] . '<br />';  
}  
$reponse->closeCursor();
```

Résultats

Connexion réussie
Super Mario Bros
Sonic
Zelda : ocarina of time
Mario Kart 64
Super Smash Bros Melee
Dead or Alive
Dead or Alive Xtreme Beach Volley Ball
Enter the Matrix
Max Payne 2
Yoshi's Island
Commandos 3
Final Fantasy X
Pokemon Rubis
Starcraft
Grand Theft Auto 3
Homeworld 2
Aladin
Super Mario Bros 3
SSX 3
Star Wars : Jedi outcast
Actua Soccer 3
Time Crisis 3
X-FILES
Soul Calibur 2
Diablo
Street Fighter 2
Gundam Battle Assault 2
Spider-Man
Midtown Madness 3
Tetris
The Rocketeer
Pro Evolution Soccer 3
Ice Hockey
Sydney 2000
NBA 2k
Aliens Versus Predator : Extinction
Crazy Taxi
Le Maillon Faible
FIFA 64
Qui Veut Gagner Des Millions
Monopoly
Taxi 3
Indiana Jones Et Le Tombeau De L'Empereur
F-ZERO
Harry Potter Et La Chambre Des Secrets





C'est cool, mais je veux ajouter des données

- Pour ce faire, nous allons utiliser l'instructions PHP suivante reliée à la classe PDO :
 - **exec(string requete)** : exécute une requête SQL dans un appel d'une seule fonction, retourne le nombre de lignes affectées par la requête.

```
try{
    $sql = "INSERT INTO jeux_video
VALUES ('DEFAULT', 'Pokemon2020', 'Éric Dallaire', 'PC', 39.99, 4, 'Vraiment poche')";
    $conn->exec($sql);
    echo "Nouveau jeu créé avec succès";
}
catch (PDOException $e){
    echo $sql . "<br>" . $e->getMessage();
}

$conn = null;
```

localhost:8080/Connexion/Insertion.php

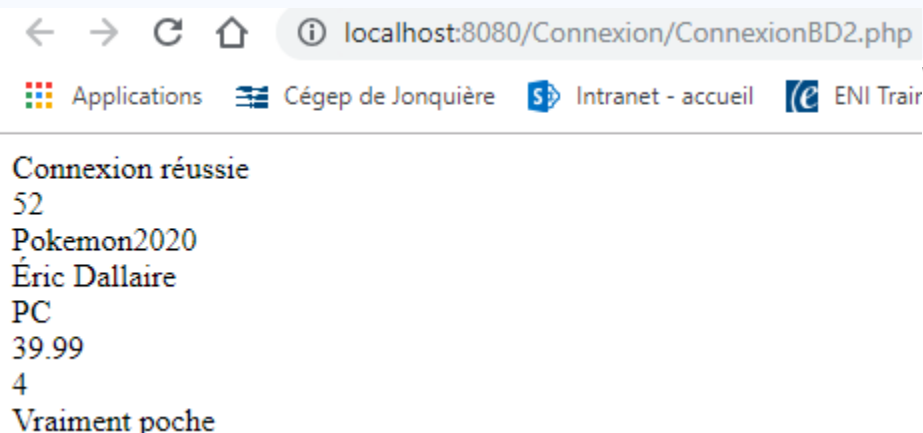
 Applications  Cégep de Jonquière  Intranet - accueil  EI

Connexion réussie
Nouveau jeu créé avec succès

Vérifions si notre jeu s'est vraiment ajoutée

```
$reponse = $conn->query( statement: 'SELECT * FROM jeux_video WHERE nom = "Pokemon2020"');  
  
while ($donnees = $reponse->fetch())  
{  
    echo $donnees['ID'] . '<br />';  
    echo $donnees['nom'] . '<br />';  
    echo $donnees['possesseur'] . '<br />';  
    echo $donnees['console'] . '<br />';  
    echo $donnees['prix'] . '<br />';  
    echo $donnees['nbre_joueurs_max'] . '<br />';  
    echo $donnees['commentaires'] . '<br />';  
}  
$reponse->closeCursor();
```

Eh bien oui! Il est là



← → ↺ 🏠 ⓘ localhost:8080/Connexion/ConnexionBD2.php

📱 Applications 📖 Cégep de Jonquière 📡 Intranet - accueil 📺 ENI Trair

Connexion réussie
52
Pokemon2020
Éric Dallaire
PC
39.99
4
Vraiment poche

Une session c'est quoi?

- Stockage temporaire d'informations ;
- Toutes les informations stockées dans la session sont perdues dès que l'utilisateur ferme le navigateur ou quitte l'application ;
- Est démarrée à la demande du programmeur ;
- Doit être vidée et fermée par le programmeur.

La session PHP

```
<?php
```

```
session_start();
```

<= Démarrer la session, doit être présent sur toutes les pages qui utilisent la session et être la première instruction

```
$_SESSION["UnNom"] = "Une Valeur";
```

<= Mettre une valeur dans la session

```
echo $_SESSION["UnNom"];
```

<= Utiliser une valeur de la session

```
session_unset();
```

<= Vider la session. À faire quand on a fini de la session

```
session_destroy();
```

<= Ferme la session. À faire quand on a fini de la session