

## Travail à faire

1. Modifier la page de connexion afin qu'elle contienne un formulaire :
  - 1.1. Qui contiendra les éléments suivants :
    - 1.1.1. Un champ pour entrer un courriel
    - 1.1.2. Un champ pour entrer un mot de passe
    - 1.1.3. Des radio buttons pour le sexe
    - 1.1.4. Un champ date pour la date de naissance
    - 1.1.5. Un bouton pour faire l'envoi du formulaire
    - 1.1.6. Un bouton pour annuler le formulaire
  - 1.2. Qui utilise la méthode GET
  - 1.3. Qui amène sur la page d'accueil
  - 1.4. Qui a les comportements suivants :
    - 1.4.1. À chaque fois que l'utilisateur écrit dans un champ, il faut valider le contenu du champ. Mettre le texte en rouge si incorrecte, en vert si correcte.
    - 1.4.2. Quand on envoie le formulaire, il faut en valider le contenu. Si le contenu est invalide, annuler l'envoi (`event.preventDefault()`).
2. Une fois connecté, votre URL doit toujours contenir les informations de l'utilisateur. Votre URL doit avoir la forme suivante :
  - 2.1. `nomDuFichier.html?courriel=valeur&motDePasse=valeur&sexe=valeur&date=valeur`
  - 2.2. Utiliser du DOM pour modifier les URL de vos nœuds HTML afin qu'ils aient le bon hyperlien
3. Une fois connecté vous devez afficher « Bonjour » suivi de tout ce qu'il y a avant le « @ » du courriel à côté de « Connexion »
  - 3.1. EX : si le courriel est « `xavierchamberland@cegepjonquiere.ca` », vous afficherez « Bonjour xavierchamberland »
  - 3.2. Si on clique sur ce texte, ça nous envoie sur la page de connexion SANS passer aucune des informations de l'utilisateur dans l'URL (on simule une déconnexion)
4. À côté du lien « Aide », faire afficher en temps réel les coordonnées du pointeur de la souris.
5. Une fois connecté, dans la page d'aide et grâce à du DOM, remplir la liste déroulante avec une option pour chacun des caractères formant tout ce qu'il y a avant le « @ » du courriel.
  - 5.1. La liste déroulante doit avoir 3 sous-groupes :
    - 5.1.1. Les lettres
    - 5.1.2. Les chiffres
    - 5.1.3. Les caractères autres
  - 5.2. Placer les caractères dans les bons sous-groupes et dans le bon ordre
6. Une fois connecté, à tous les chargements de page, stocker les informations présentes dans l'URL dans un objet « utilisateur » afin d'éviter de devoir analyser l'URL à chaque fois

## LES VARIABLES

7. Chaque fois qu'un bouton est cliqué, peu importe la page, un texte personnalisé à ce bouton doit apparaître sous forme d'alerte à l'utilisateur
8. Faites la page « Modification de données » :
  - 8.1. Elle est identique à la nouvelle page de connexion, sauf que tous les champs doivent se remplir avec les bonnes informations provenant de l'URL
  - 8.2. Elle est atteignable seulement quand la personne est connectée ; le texte « Connexion » ne doit plus apparaître sur aucune page et être remplacé par « modifier les informations » ;
9. Ajouter un tableau à deux dimensions en portée globale avec des valeurs prédéfinies. Ce tableau contiendra des paires d'adresses courriel et de mots de passe
  - 9.1. À chaque fois que quelqu'un essaie de se connecter, vérifier si l'adresse courriel et le mot de passe entrés correspondent à une des paires du tableau. Si ce n'est pas le cas, ne pas connecter la personne
    - 9.1.1. Une personne connectée a ses informations présentes dans l'URL et son nom est affiché près du lien vers la page d'aide.

---

### Laboratoire 1 partie 1

---

Pour avoir 60% pour cette partie du laboratoire, vous devez avoir complété les points 1 et 2, tous leurs sous-points inclus.

---

### Laboratoire 1 partie 2



---

Pour avoir 60% pour cette partie du laboratoire, vous devez avoir complété les points 3, 6 et 8, tous leurs sous-points inclus.

---

## Remise

---

-  Suivre la procédure de remise du document « GIT-PHPStorm.pdf »
-  Avertir votre professeur lorsque la remise est faite et lui donner votre nom d'utilisateur Git.