

La modélisation des données La modélisation conceptuelle

420-JQA-JQ

Qu'est-ce que la modélisation?

- La modélisation des données permet de faire une représentation graphique des données nécessaires pour supporter l'informatisation de tout système.
- Elle permet de répertorier les données utiles et de déterminer les liens entre elles.
- Comme nous l'avons souligné dans la présentation sur les bases de données, c'est l'étape qui correspond à l'élaboration des plans par un architecte.

Qu'est-ce qu'un modèle de données?

Le modèle est une représentation:

- des objets au sujet desquels le système d'information recueille, emmagasine ou produit des données;
- des associations, ou «relations», qui s'établissent entre les objets;
- des attributs ou éléments de données qui décrivent ces objets.

Le contenu du modèle

- Le contenu du diagramme est déterminé par ce qui est important dans le contexte.
- La structure du modèle dépend de l'interprétation que donne l'organisation aux données.
- Le modèle utilise le vocabulaire de l'organisation et reflète sa façon de faire.
- Le modèle ne dépend pas de la manière dont les données sont traitées.
- Le modèle ne change pas que le traitement soit manuel ou informatisé.

Diagramme de classe

- Nous utilisons la notation UML (Unified Modeling Language)pour réaliser le diagramme de classe d'analyse aussi appelé modèle conceptuel.
- Une classe représente une catégorie d'objets définis en utilisant les mêmes éléments de données.

Nom de classe

Attributs

Professeur

NoProfesseur NomProfesseur

• • •

Symbole association

 Représente la relation existant entre une ou plusieurs classes

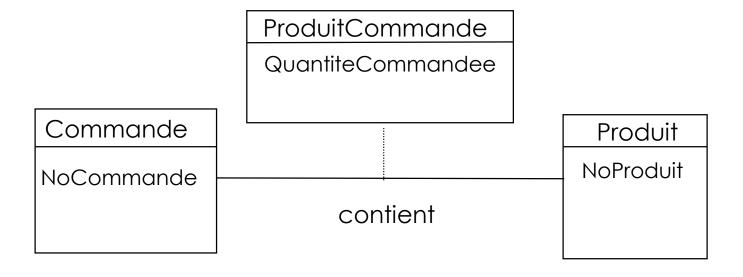
Nom de l'association

 Le nom d'une association est habituellement un verbe

Professeur
NoProfesseur
NomProfesseur

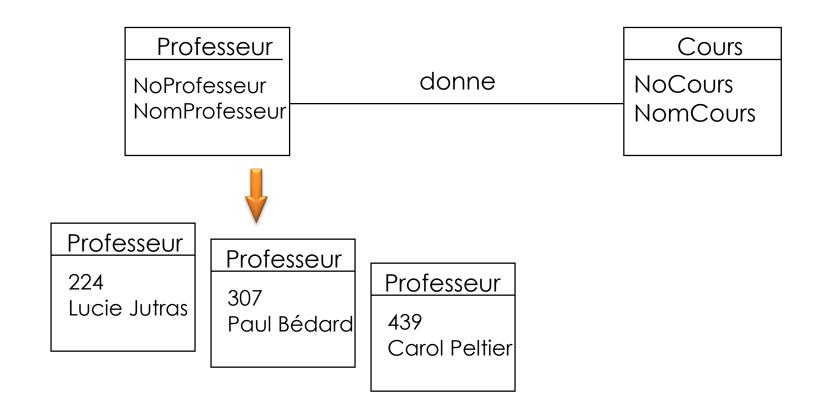
Les classes d'association

 Des attributs peuvent être associés aux classes mais aussi aux associations



Instance

• Un intervenant ou un objet particulier est appelé une instance



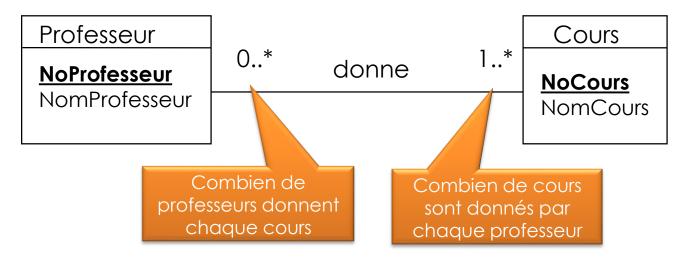
Identifiant d'un objet

- Identifie chaque instance d'un objet de façon unique
- Dans le vocabulaire courant on l'appelle aussi clé

Professeur		Cours
NoProfesseur NomProfesseur	donne	NoCours
		NomCours

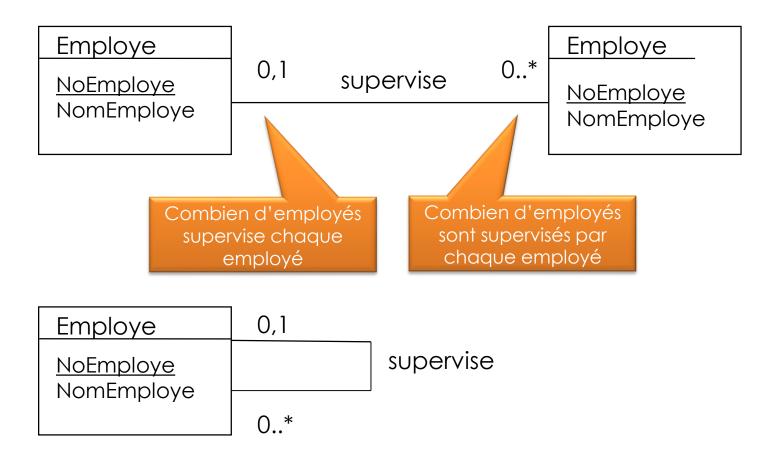
Multiplicité des associations

 Le nombre de fois qu'une même instance de la classe peut être impliquée dans la relation qui l'associe à une autre classe



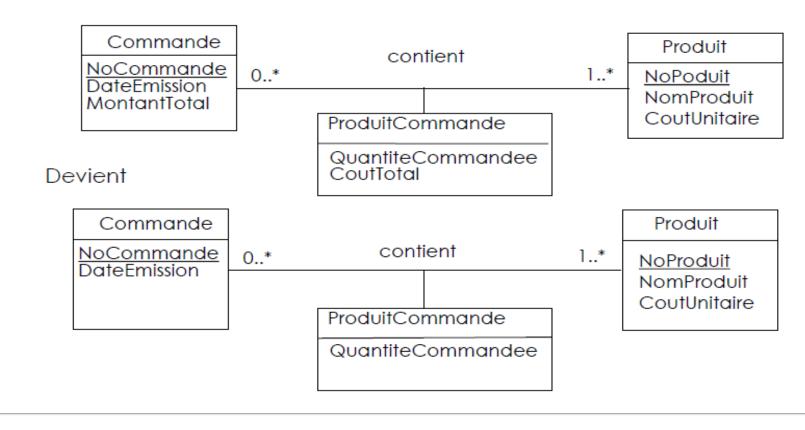
 Les différentes possibilités sont 0..1, 1..1, 0..* ou 1..*

Une association réflexive



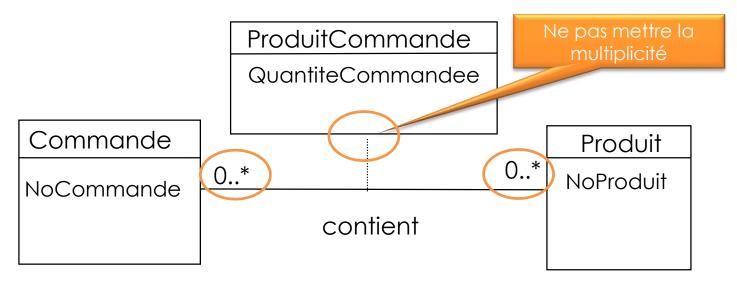
Les données calculées

• Le modèle ne doit contenir que des données élémentaires et non des données calculées.



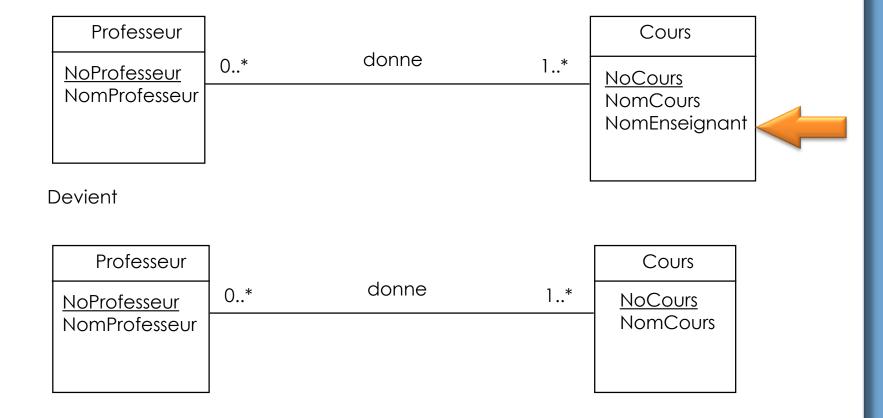
Régles sur les classes d'association

- Ne doit pas contenir de multiplicité
- Doit obligatoirement être d'une relation de * à *. Sinon il n'y a pas de classe d'association.



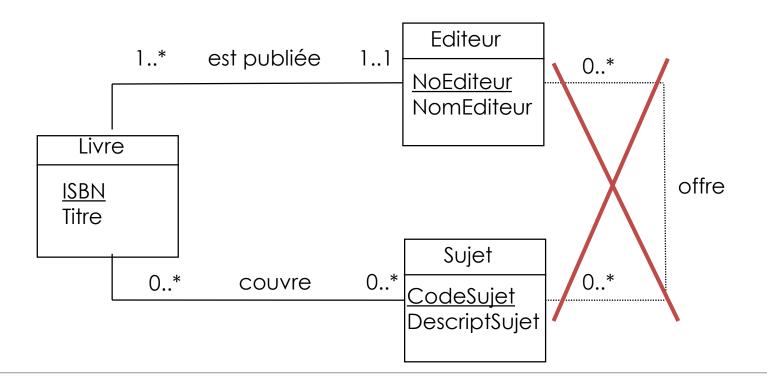
Unicité des attributs

- Un attribut est unique à une association ou à une classe
- Attention aux synonymes



Associations pouvant être déduites

 Lorsqu'une association peut être déduite des autres associations, elle n'est généralement pas représentée



Qu'est-ce que la normalisation

- La normalisation est un processus qui permet de s'assurer qu'un modèle de données est bien construit.
- Elle vise d'abord à éliminer la redondance dans les données.
- Elle permet d'obtenir une structure des données plus stable qui supportera plus facilement les modifications futures.

Première forme normale

 Une relation est en première forme normale si tout attribut contient une valeur atomique (non multivalué).

Joueur

NoJoueur NomJoueur Adresse

devient

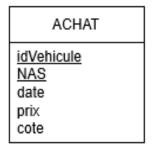
Joueur

NoJoueur NomJoueur PrénomJoueur NoCivique Rue Ville

CodePostal

Deuxième forme normale

- Une relation est en deuxième forme normale si et seulement si :
 - Elle est en première forme normale
 - Un attribut non clé ne dépend pas d'une partie de la clé, mais de toute la clé.
- Exemple:



idVehicule → cote



COTE idVehicule cote

Troisième forme normale

- Une relation est en troisième forme normale si et seulement si :
 - Elle est en deuxième forme normale
 - Tout attribut n'appartenant pas à une clé ne dépend pas d'un autre attribut non clé

