

Travail à faire

1. Vous devez créer le fichier « **menu.xml** » :
 - 1.1. Doit contenir des liens :
 - 1.1.1. Chaque lien a les informations suivantes :
 - 1.1.1.1. Nom à afficher en français ;
 - 1.1.1.2. Nom à afficher en anglais ;
 - 1.1.1.3. URL.
 - 1.2. Le fichier va contenir 3 liens de votre choix !
2. Vous devez créer le fichier « **user.xml** » :
 - 2.1. Doit contenir des utilisateurs :
 - 2.1.1. Chaque utilisateur a les informations suivantes :
 - 2.1.1.1. Nom ;
 - 2.1.1.2. Prénom ;
 - 2.1.1.3. Adresse courriel ;
 - 2.1.1.4. Mot de passe.
 - 2.2. Le fichier doit contenir 3 utilisateurs de votre choix!
3. Vous devez créer la page « **header.php** » :
 - 3.1. Elle va contenir TOUT le code qui servait à générer l'en-tête de votre page d'accueil ;
 - 3.2. En php, chargé le fichier « user.xml » et valider que la paire courriel/mot de passe correspond à une de celles dans le fichier. Si oui, la personne est connectée!
 - 3.3. Arrangez-vous pour que, une fois la connexion réussie, l'en-tête affiche « Bonjour » et le prénom et nom de l'utilisateur connecté!
 - 3.4. Si la personne n'est pas connectée ET que vous n'êtes pas sur la page de connexion, rediriger vers la page de connexion grâce à du PHP (**ASTUCE : cherchez sur Google comment avoir l'URL en PHP ET comment rediriger en PHP**).
4. Vous devez créer la page « **footer.php** » :
 - 4.1. Elle va contenir TOUT le code qui servait à générer le pied de page de votre page d'accueil.
5. Vous devez créer la page « **menu.php** » :
 - 5.1. Elle va contenir TOUT le code qui servait à générer le menu de votre page d'accueil ;
 - 5.2. Cette page devra charger le fichier « menu.xml » et boucler pour afficher chacun des items comme un hyperlien.
6. Toutes vos pages doivent maintenant inclure les fichiers appropriés (« header.php », « footer.php » et « menu.php » s'il y a lieu) ;
7. Quand la personne arrive à se connecter, stocker toutes ses informations dans la variable **SESSION**. Supprimer la session si l'utilisateur revient sur la page connexion !
8. Vous devez modifier la page de connexion :
 - 8.1. La page de connexion doit maintenant avoir un choix de langue (anglais ou français)
 - 8.2. Stocker, dans un **COOKIE**, le choix de langue fait par l'utilisateur :

LES VARIABLES

8.2.1. Le **COOKIE** doit expirer dans 7 jours.

8.2.2. Assurez-vous d'afficher les liens du menu dans la bonne langue !!



Laboratoire 4 partie 1

Pour avoir 60% pour cette partie du laboratoire, vous devez avoir complété **1** et **5** ainsi que **tous leurs sous-points**, en plus des points **3.1**, **4** et **6**. Autrement dit, votre fichier XML doit exister et vous devez avoir créer et utiliser tous vos fichiers d'inclusions. Pour ce qui est des fichiers d'inclusions, ils sont tous du copier-coller de votre code du dernier laboratoire sauf celui du menu qui doit utiliser un fichier XML.

Laboratoire 4 partie 2

Pour avoir 60% à cette partie du laboratoire, vous devez avoir complété **au complet** les points suivants : **2**, **3.2**, **3.3**, **7** et **8**. Autrement dit, seule la redirection n'est pas à faire d'ici la fin de cette période de laboratoire !

Remise

-  Suivre la procédure de remise du document « GIT-PHPStorm.pdf »
-  Avertir votre professeur lorsque la remise est faite et lui donner votre nom d'utilisateur Git, le tout via un document texte remis sur Teams.