

Travail à faire

1. À partir des fichiers du répertoire Scripts insertion données Aéroport, vous devrez faire l'insertion des données de cette base de données. Assurez-vous que la commande USE BdAéroportXXX de chacun des scripts afin que le nom de la BD corresponde au nom de votre BD.
2. Vous devrez toujours connecter un utilisateur à la base de données à partir de la page de connexion.
3. Une fois connecté, vous devrez faire une requête pour obtenir le prénom et le nom de l'utilisateur en validant son nom d'utilisateur et son mot de passe à partir de la table tblUsagers.
 - 3.1. Si les informations sont correctes, vous devrez afficher dans l'entête de page "Bienvenue Prénom Nom". Exemple : si l'utilisateur s'appelle Vincent Morin, vous afficherez "Bienvenue Vincent Morin". Sinon, vous devrez refaire une tentative de connexion.
4. Dans accueil, vous devrez mettre les infos de la personne dans la variable session.
5. Dans Aéroport, s'il n'y a pas de user dans la variable session, on redirige vers connexion.
6. Vous devrez ajouter une page Aéroport qui contiendra les éléments suivants :
 - 6.1.1. Un champ pour entrer un code d'aéroport
 - 6.1.2. Un champ pour entrer un nom d'aéroport
 - 6.1.3. Un champ pour entrer numéro de téléphone
 - 6.1.4. Un champ pour entrer une heure GMT
 - 6.1.5. Un champ pour entrer une ville
 - 6.1.6. Un bouton "Créer" de type Submit
 - 6.1.7. Un bouton "Modifier" de type Submit
 - 6.1.8. Un bouton "Supprimer" de type Submit
 - 6.1.9. Qui utilise la méthode POST
 - 6.1.10. Qui amène sur la page d'accueil
7. Vous aurez maintenant 4 pages : Accueil, Connexion, Inscription et Aéroport. Donc, votre menu devra avoir un lien vers Accueil et un lien vers Aéroport.
8. Une fois l'information récupérée, vous devrez envoyer l'information à la base de données à l'aide d'une requête INSERT. Une fois la requête effectuée, vous devrez afficher dans l'entête "Ajout à la base de données réussi".

LABORATOIRE INTRO AU PHP

9. Vous devrez ensuite modifier le numéro de téléphone de l'aéroport créé précédemment. Vous devrez donc saisir les informations nécessaires.
10. Finalement, vous devrez supprimer l'aéroport créé au point 8.
- .



Laboratoire 1 partie 1

Pour avoir 60% pour cette partie du laboratoire, vous devez avoir complété les points 1 à 8, tous leurs sous-points inclus.

Laboratoire 1 partie 2

Pour avoir 60% pour cette partie du laboratoire, vous devez avoir complété les autres points.

Remise

-  Suivre la procédure de remise du document « GIT-PHPStorm.pdf »
-  Avertir votre professeur lorsque la remise est faite et lui donner votre nom d'utilisateur Git.