## LAPORAN UTS MIKROPROCESSOR



Dosen : Nurseno Bayu Aji, S.Kom., M.Kom.

Mata Kuliah : Mikroprosessor & Mikrokontroller

Nama : Faiz Akmal Nurhakim

Nim : 4.33.23.2.11

Program Studi Teknologi Rekayasa Komputer Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Semarang

## Rangkaian LED 1 = A2 LED 2 = Pin 10 karena nomor absen saya 11 - 1 LED 3 = Pin 11 Button = Pin 2

2. Kode C

```
// Definisi pin untuk LED
const int led1 = A2; // LED 1 di pin A2
const int led2 = 10; // LED 2 di pin 10
const int led3 = 11; // LED 3 di pin 11
const int buttonPin = 2; // Button di pin digital 2
// Variable untuk timing LED
unsigned long previousMillis2 = 0; // untuk LED 2
unsigned long previousMillis3 = 0; // untuk LED 3
const long interval2 = 200;  // interval kedip LED 2 (cepat) -
const long interval3 = 1000; // interval kedip LED 3 (lambat) -
1000ms
// Variable untuk status
bool buttonPressed = false;
bool led2State = false;
bool led3State = false;
void setup() {
 // Set pin LED sebagai output
 pinMode(led1, OUTPUT);
 pinMode(led2, OUTPUT);
 pinMode(led3, OUTPUT);
 // Set pin button sebagai input dengan pull-up resistor internal
 pinMode(buttonPin, INPUT_PULLUP);
 // Matikan semua LED di awal
 digitalWrite(led1, LOW);
 digitalWrite(led2, LOW);
 digitalWrite(led3, LOW);
void loop() {
 // Baca status button
 if (digitalRead(buttonPin) == LOW) {
   delay(50); // Debounce delay
   buttonPressed = !buttonPressed; // Toggle status
   if (buttonPressed) {
```

```
digitalWrite(led1, HIGH); // Nyalakan LED 1
  } else {
   // Matikan semua LED
    digitalWrite(led1, LOW);
    digitalWrite(led2, LOW);
   digitalWrite(led3, LOW);
  // Tunggu sampai button dilepas
 while(digitalRead(buttonPin) == LOW);
if (buttonPressed) {
  unsigned long currentMillis = millis();
  // LED 2 kedip cepat
 if (currentMillis - previousMillis2 >= interval2) {
    previousMillis2 = currentMillis;
    led2State = !led2State;
    digitalWrite(led2, led2State);
 if (currentMillis - previousMillis3 >= interval3) {
    previousMillis3 = currentMillis;
    led3State = !led3State;
    digitalWrite(led3, led3State);
```

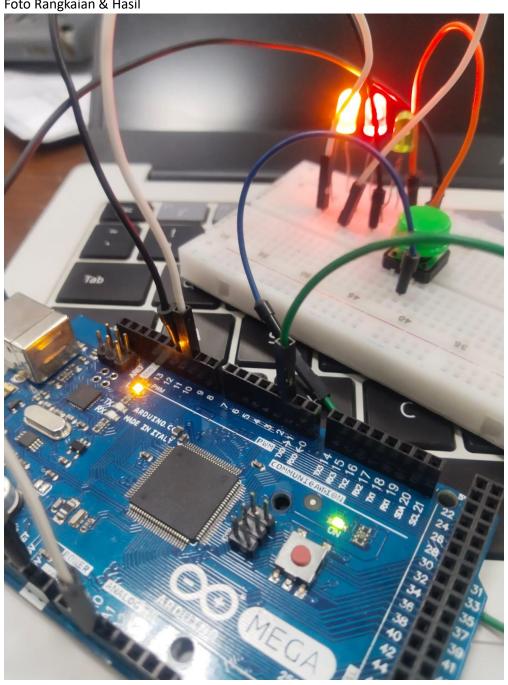
3. Kode Assembly

```
.global _start
   .section .text
   // Inisialisasi pin
   // Set pin LED 1 (A2), LED 2 (pin 10), LED 3 (pin 11) sebagai OUTPUT
   // Set pin button (pin 2) sebagai INPUT_PULLUP
   // Cek pin button dan status LED sesuai tombol ditekan
   // Mengatur pin mode: LED1, LED2, LED3 sebagai output
   ldi r16, 0b11111100
                           // Bitwise untuk set pin sebagai output: A2, 10, 11 (misal)
   out DDRC, r16
                            // Mengatur register DDR untuk A2
   out DDRB, r16
                            // Mengatur register DDR untuk pin 10 dan pin 11
   // Set pin button sebagai input_pullup
                           // Set pin 2 sebagai input dengan pull-up (untuk pin 2)
   ldi r16, 0b11111101
                            // Set DDR untuk pin 2
   out DDRD, r16
main_loop:
   // Baca status tombol
   in r17, PIND
                            // Baca register input untuk pin D (pin 2)
   sbrs r17, 2
                            // Cek jika tombol ditekan (pin 2 rendah)
   rjmp button_pressed
                            // Jika tombol ditekan, lompat ke button_pressed
   rjmp main_loop
                            // Kembali ke loop utama jika tombol tidak ditekan
```

```
button_pressed:
    // Toggle status LED
    // LED1 menyala (A2)
   ldi r16, 0b00000100
                           // LED 1 nyala pada bit ke-2 (A2)
                            // Mengaktifkan LED 1
   out PORTC, r16
    // Cek untuk kedipan LED2 (kecepatan tinggi)
                            // Panggil fungsi untuk kedipan cepat LED:
   call blink led2
   // Cek untuk kedipan LED3 (kecepatan rendah)
                            // Panggil fungsi untuk kedipan pelan LED
    call blink_led3
    // Kembali ke loop utama setelah tombol dilepas
    rjmp main loop
blink led2:
   // Fungsi kedipan LED 2 (pin 10), cepat (200ms)
                    // Interval 200ms untuk LED 2
   ldi r18, 200
   call delay
                          // Panggil fungsi delay
   // Toggle LED 2
   in r17, PORTB
                          // Baca port pin 10
   eor r17, 0b00000001
                          // Toggle LED 2 (flip bit ke-0)
                          // Set status LED 2
   out PORTB, r17
                           // Kembali ke caller
    ret
blink led3:
    // Fungsi kedipan LED 3 (pin 11), pelan (1000ms)
   ldi r24, 3
                          // Load high byte of 1000 (1000 >> 8)
   ldi r25, 232
                          // Load low byte of 1000 (1000 & 0xFF)
   call delay_long
                          // Panggil fungsi delay panjang
   // Toggle LED 3
                          // Baca port pin 11
   in r17, PORTB
   eor r17, 0b00000010
                          // Toggle LED 3 (flip bit ke-1)
   out PORTB, r17
                          // Set status LED 3
                           // Kembali ke caller
    ret
delay:
    // Fungsi untuk delay dalam satuan waktu
    push r18
                           // Simpan register r18 untuk interval
delay_loop:
                           // Kurangi interval
    dec r18
                           // Jika interval belum habis, ulangi loop
   brne delay_loop
   pop r18
                           // Kembalikan register r18
   ret
                           // Kembali ke caller
```

```
delay_long:
   // Fungsi untuk delay lebih panjang (untuk interval 1000ms)
   push r24
                            // Simpan register r24
   push r25
                            // Simpan register r25
long_delay_loop:
   dec r25
                            // Kurangi byte rendah
   brne long_delay_loop
                            // Jika belum habis, ulangi
                            // Kurangi byte tinggi
   dec r24
   brne long_delay_loop
                            // Jika byte tinggi belum habis, ulangi
                           // Kembalikan register r25
   pop r25
                            // Kembalikan register r24
   pop r24
                            // Kembali ke caller
```

4. Foto Rangkaian & Hasil



5. Kesulitan Kurang memahami Bahasa assembly