

İSMEK

ANDROİD MOBİL PROGRAMLAMA 1BRANŞI MÜFREDATI

Eğitim Süresi:80 Saat

Modül Sayısı:6

Programın Amacı: Bu program android işletim sistemi için temel seviyede mobil uygulamalar yapabilen bireyler yetiştirmeyi hedeflemektedir.

Kullanılan Yazılım:Android Studio

ÖĞRETİM YÖNTEM VE TEKNİKLERİ

Modüler öğretime yönelik olarak bireysel öğrenme yöntem ve teknikleri uygulanır.

- Eğitimciler bireylere rehberlik eder.
- Bireyler kendi kendine öğrenmeye teşvik edilir.
- Bireylerin aktif olması sağlanır.
- Bireyler araştırmaya yönlendirilir.
- Bireyler kendi kendilerini değerlendirebilir.
- Bireylere mesleki yeterlik kazandırmaya yönelik yöntem ve teknikler uygulanır.

SR	MODÜLLER	SÜRE
1	Android ve Uygulama Geliştirme Ortamı	8
2	XML Layout ile Arayüz Tasarımı	18
3	Intent Kavramı	12
4	Android Listeler ve Adaptörler	12
5	Dosya İşlemleri	6
6	SQLite ile Veritabanı İşlemleri	24
TOPLAM		80

Ölçme Değerlendirme: Her modül sonunda Test ve Uygulama sınavı yapılır.

ANDROID İLE MOBİL PROGRAMLAMA 1 DERS İÇERİKLERİ

1. Android ve Uygulama Geliştirme Ortamı

- Android Nedir
- Android İşletim Sistemi
- Android Temelleri
- Android Tarihçesi
- Android Mimarisi ve Sistem Özellikleri
- Android Sürümler ve Uygulamalar
- Android Uygulama Yaşam Döngüsü
- Android Uygulama Marketi Google Play'in Tanıtılması
- Google Play Developer Console'un Tanıtılması
- Android Studio IDE'nin Kurulumu ve Tanıtılması
- Android SDK Tanıtılması ve Kurulumu
- Android Emulator Kurulumu
- Android Geliştirme Platformları
 - Android Studio Geliştirme Ortamının Kurulması
 - Android Projesi Oluşturmak
 - Android Studio Layout Editörü
 - Bir Android Projesinin Yapısı
 - Logcat, Android Device Monitor
 - SDK, JDK, IDE, NDK kavramları
 - Debug ve Release Modda Apk Üretilmesi

2. Xml Layout ile Arayüz Tasarımı

- Activity Sınıfı
- Bir Activity'i Yeniden Yaratma
- Layout kullanımı Görsel Komponentler
- Linear Layout
- Relative Layout
- Constraint Layout
- Frame Layout
- Table Layout
- Coordinator Layout
- Toast
- EditText
- Button
- TextView
- VideoView
- CheckBox
- ImageView
- ScrollView, NestedScrollView
- ToggleButton, Switch
- AutoCompleteTextView
- RadioButton, RadioGroup
- DatePicker Dialog
- ListView Kullanımı

- AndroidManifest.xml
- Destekleme Kütüphanesi'nin (Support Library) Kurulumu
- Action Bar Ekleme
- Action Bar'ı Ayarlamak
- Eylem Düğmeleri Ekleme
- Action Bar'ı Biçimlendirmek
- Action Bar'ı Kaplama Olarak Kullanmak

3. Intent Kavramı

- Başka Bir Activity'yi Başlatmak
- Activity sınıfları arasında intent ile veri taşımak
- Intent putExtra ve startActivity metotları
- Intent bundle kullanımı
- Intent'ler ile Diğer Uygulamalarla Etkileşime Geçmek
- Kullanıcıyı Farklı Bir Uygulamaya Yönlendirmek
- Implicit Intent
- Explicit Intent
- startActivityForResultResult metodu
- Diğer Uygulamaların Sizin Activity'nizi Başlatmasına İzin Vermek

4. Android Listeler ve Adaptörler

- BaseAdapter
- ArrayAdapter
- ListView Özelleştirme
- GridView Özelleştirme
- Spinner Adaptör

5. Dosya İşlemleri

- Verileri Kaydetmek
- Dosyaları Kaydetmek
- Anahtar-Değer Çiftlerini Kaydetmek
- Shared Preferences

6. Sqlite İle Veritabanı İşlemleri

- Veritabanı Kullanımı
- Tablo Oluşturma
- Verileri SQLite İle Veritabanına Ekleme
- Verileri SQLite İle Veritabanından Silme
- Verileri SQLite İle Veritabanında Güncelleme
- Dahili SQLite Veritabanı ile çalışmak
- Harici SQLite Veritabanı ile çalışmak
- SQLite Kullanarak Bir Android Projesi Geliştirmek