자료구조 2주차 실습 Array

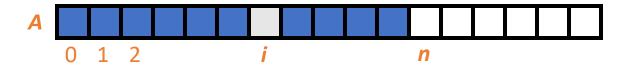
감성인공지능연구실 방윤석 임희수



What is an Array?



- A collection of data elements
 - All types of data elements are homogeneous (same type)
 - Elements (or their references) are stored at consecutive memory locations
 - can be addressed using consecutive indices, which, in Python, start with index 0

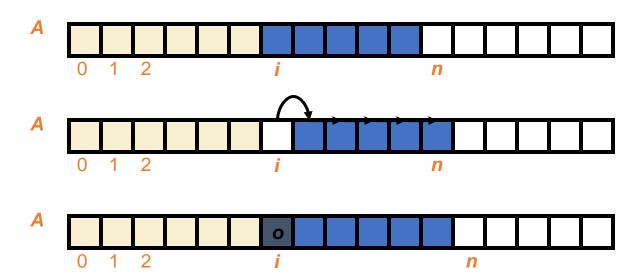


- Array is a static data structure
 - Cannot grow or shrink during program execution

Insertion



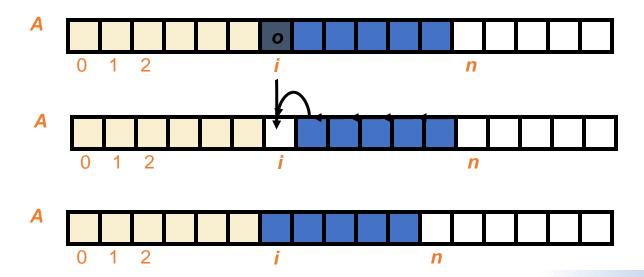
- In an operation add(i, o), we need to make room for the new element by shifting forward the n i elements A[i], ..., A[n 1]
- In the worst case (i = 0), this takes O(n) time



Element Removal



- In an operation remove(i), we need to fill the hole left by the removed element by shifting backward the n i 1 elements A[i + 1], ..., A[n 1]
- In the worst case (i = 0), this takes O(n) time



Array: Methods

__init__ : 정수 n을 입력받아 n개의 메모리 공간을 갖는 배열 생성

Add : 현재 크기가 수용량보다 작다면 원소를 추가

Remove: array에 있는 i번째 원소를 제거.

print: 배열에 저장된 모든 데이터 출력.

find: 배열에 item이 존재하는지 탐색하여 해당 인덱스 출력. 여러 개 존재한다면 가장 작은 인덱스를 출력. 존재하지 않는다면 -1을 출력

replace: 배열의 인덱스 i에 저장된 데이터를 주어진 데이터로 대체.

full: 배열이 꽉 찼을 때 True를 반환.

```
import array
class ArrayList:
   def __init__(self,n):
       self.capicity = n
       self.array = array.array('h',[0]*self.capicity)
       self.size = 0
   def add(self,idx,item):
        if self.size < self.capicity:
            self.size = self.size+1
        for i in range(self.capicity-2,idx-1,-1):
           self.array[i+1] = self.array[i]
        self.array[idx] = item
        return self.array
   def remove(self,idx):
        for i in range(idx+1, self.size):
           self.array[i-1] = self.array[i]
        self.size = self.size - 1
        return self.array
   def print(self):
        for i in range(0, self.capicity):
            print(self.array[i],end="")
   def replace(self,idx,item):
        self.array[idx] = item
   def find(self,item):
        for i in range(self.size):
           if self.array[i] == item:
                return i
        return -1
   def full(self):
       return self.size == self.canacity
```

Array: Methods



배열이 꽉 찼을때 값을 중간에 값을 넣으면 무슨 일이 일어나는가?

What are Linked Lists?



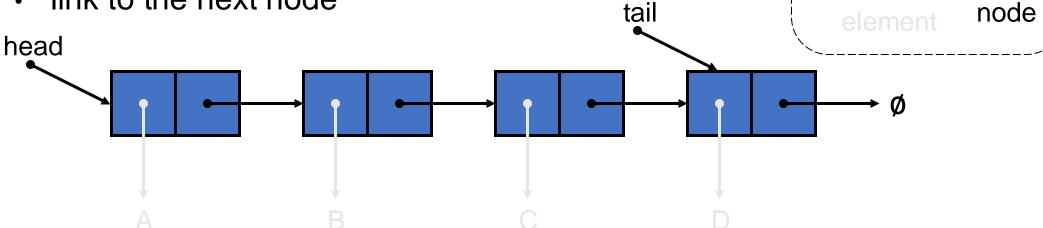
- A linear data structure where each elements is a separate object
 - Arrays are static structures, but cannot be easily extended or reduced to fit the data set.
 - Arrays are also expensive to maintain new insertions and deletions
- Types of Linked Lists
 - Singly linked list
 - Doubly linked list: a list which has two references, one to the next node and another to previous node.



next

 A singly linked list is a concrete data structure consisting of a sequence of nodes, starting from a head pointer

- Each node stores
 - element
 - link to the next node

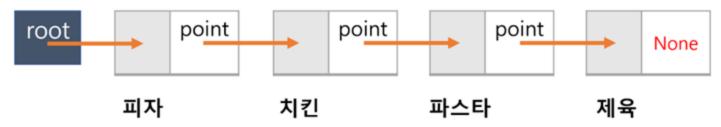




Linked List는 Node를 구현하고, 노드간 관계를 만들어주는 형식.

Linked List (연결 리스트)

- 노드로 연결된 자료구조
- 마지막 노드는 가리키는 곳이 없다.



- LinkedList는 각 객체가 다음에 위치한 객체의 주소를 가지고 있음.
 - head(root): LinkedList의 첫번째 객체의 주소를 가리킴.
 - tail: LinkedList의 마지막 객체의 주소를 가리킴.
- 오른쪽 그림은 위 LinkedList를 구현한 코드이다.
- 오른쪽 코드의 문제점은 무엇인가?

```
class Node ():
    def init (self, item):
        self.item=item
        self.link=None
if name ==' main ':
    node pizza = Node ('피자')
    node chicken = Node ('치킨')
    node pasta = Node ('파스타')
    node jeyuk = Node ('제육')
    node pizza.link= node chicken
    node chicken.link = node pasta
    node pasta.link = node jeyuk
    print(node pizza.item)
    print (node pizza.link.item)
    print(node pizza.link.link.item)
    print (node pizza.link.link.link.item)
```

Abstract Data Type



- ADT는 데이터와 그 데이터에 대해 수행할 수 있는 연산들을 함께 묶어 정의한 것
- ADT의 핵심은 데이터의 구체적인 구현 방법을 숨기고, 데이터 타입의 인터페이스만을 사용자에게 제공하는 것
- 즉, ADT는 '무엇을 할 수 있는가'에 초점을 맞추며, '어떻게 하는가'에 대한 구현 세부 사항은 숨 긴다.

Abstract Data Type



- 내가 리스트의 모든 아이템을 출력하려면 예제와 같은 방법을 사용하도 되지만 (예를 들어 2~3번째만 출력하고 싶은 경우)
- 사용자는 일일이 첫번째 줄과 4번째 줄을 삭제 해 줘야 한다.

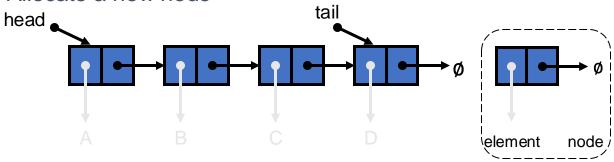
```
print(node_pizza.item)
print(node_pizza.link.item)
print(node_pizza.link.link.item)
print(node_pizza.link.link.item)
```

하지만 ADT를 활용하면 show_list(:), show_list(2:3) 같은 형식으로 파라미터만 조정해도 출력을 조정할 수 있다.

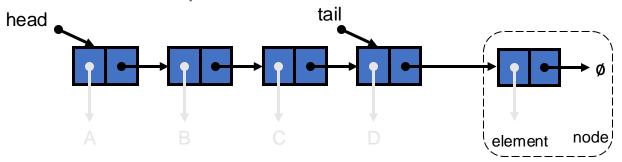
Inserting at the Tail



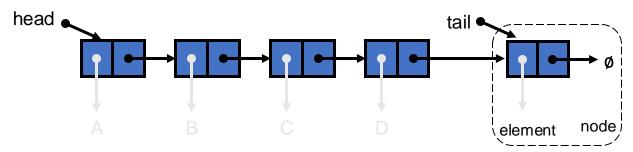
1. Allocate a new node



1. Have old last node point to new node



1. Update tail to point to new node



· Linked List는 노드를 통해 연결

• Head와 tail로 시작 과 끝을 표시

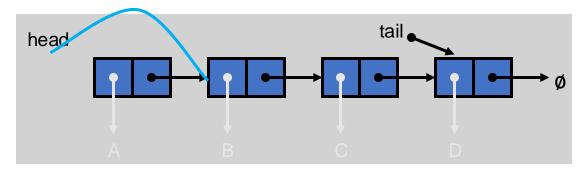
- Head가 가르키는게 없으면?
- Head랑 tail이랑 같은걸 가르키면?

```
class Node: # Node class
    def __init__(self, data):
        self.data = data
        self.link = None
# TIP : None is considered as False in Python
class LinkedList: # Linked list class
    def __init__(self): # Initalize
        self.head = None
        self.tail = None
    def append(self, data): # Add new node at the end
        new_node = Node(data)
        # If there is no node in the linked list
        if not self.head:
            self.head = new_node
            self.tail = new_node
            return
        # Add new node at the tail
        self.tail.link = new_node
        self.tail = new_node
```

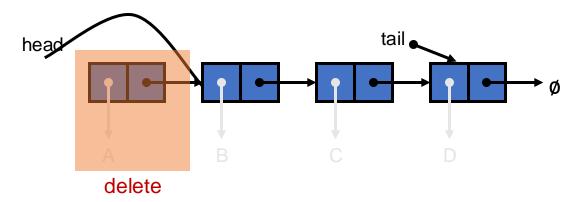
Removing at the Head



1. Update head to point to next node in the list



1. Allow garbage collector to reclaim the former first node



• Delete : 연결된 노드를 끊어주 고, 다시 연결 해 줘야 함

```
def delete(self, data): # Delete the node with specific value
    temp = self.head
    # Check if the head is the node to delete
    if temp and temp.data == data:
        self.head = temp.link
        if self.head is None:
            self.tail = None
        temp = None
        return
    # Check if the node is in the middle or the tail
    prev = None
    while temp and temp.data != data:
        prev = temp
        temp = temp.link
    if temp is None:
        return
   # Delete the node
    prev.link = temp.link
    if temp == self.tail:
        self.tail = prev
    temp = None
```



• Search : 리스트를 돌아다니며 값이 있으면 True를 리턴

• Display : 링크의 구조를 보여줌

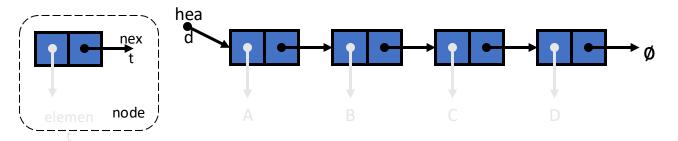
```
def search(self, data): # Search the node with specific value
   temp = self.head
   while temp:
       if temp.data == data:
            return True
        temp = temp.link
    return False
def display(self): # Display the linked list
   temp = self.head
   while temp:
        print(temp.data, end=' -> ')
       temp = temp.link
   print('None')
```

• 다음 슬라이드를 참고하여 Head 앞에 노드를 추가하는 prepend를 구현해보세요

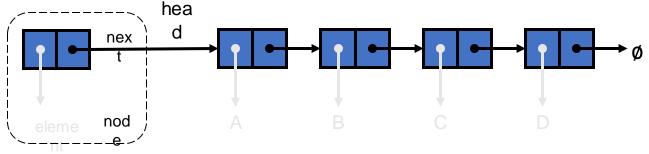
Inserting at the Head



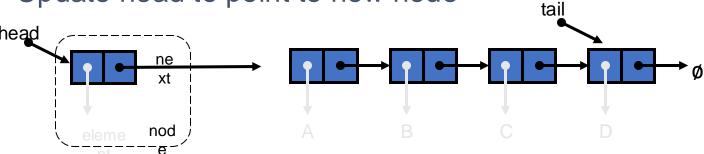
1. Allocate a new node



1. Have new node point to old head



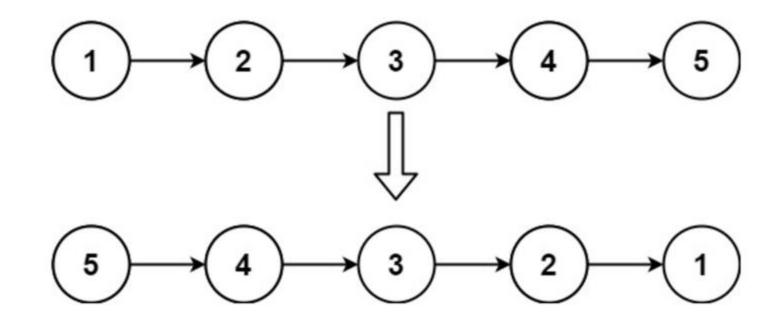
1. Update head to point to new node



Reversing Linked Lists



· Linked List에 Reverse하는 기능을 구현해보세요

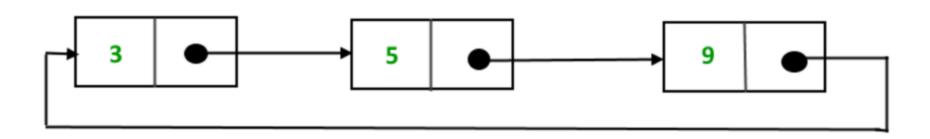


• 거꾸로 print하라는 뜻이 아님. 구조를 뒤집으라는 뜻임

Circularly Linked Lists



- Circularly Linked List는 커서가 필요
- 노드를 삭제할시, 커서 다음에 연결된 노드를 지울 것





문제

지혜는 동아리 회의를 위해 출석부에 친구들의 이름을 기록했다.그런데 바쁘게 출석을 기록하다 보니 같은 친구의 이름이 여러 번 중복되어 적힌 걸 발견했다. 지혜는 회의록을 깔 끔하게 정리하고 싶어 중복된 이름을 제거하기로 했다. 이를 위해 환형 연결 리스트 자료구조 를 이용하여 다음의 기능을 수행하는 메소드를 구현하시오.

- 연결 리스트에 이름을 추가할 수 있다.연결 리스트에서 중복된 이름을 제거할 수 있다.
- 현재 연결 리스트의 이름을 순서대로 출력할 수 있다.

메소드 설명

- add(String name) : 연결 리스트의 맨 끝에 이름을 추가한다.
- removeDuplicates(): 연결 리스트에 있는 중복된 이름을 제거한다. 제거 후 리스트에는 중복되지 않은 이름만 남아 있어야 하며, 최초 등장한 이름의 순서를 유지한다.
- show(): 연결 리스트의 이름을 순서대로 공백으로 구분하여 반환한다. 이름이 없으면 `empty`를 반환한다.



<u>입력 예시</u>

```
name list1 = NameList()
name list1.insert("지혜")
name list1.insert("민수")
name list1.insert("유나")
name list1.insert("민수")
name list1.insert("태훈")
name list1.insert("유나")
name list1.display()
name list1.removeDuplicates()
name list1.display()
```

출력 예 지혜 민수 유나 민수 태훈 유나 지혜 민수 유나 태훈



문제

수민이는 정수형을 저장하는 dynamic array를 구현하고자 하였다. 컴퓨터에 남은 메모리를 확인한 결과, 여러개의 빈 공간을 확인할 수 있었다. 하지만, 모든 공간이 **정수형 3개와 포인터 하나만** 할당 될 수 있었다.

그래서 수민이는 정수형 3개씩 저장하는 linked list를 구현해서 dynamic array처럼 동작 하도록 하기로 하였다.

- 각 노드는 정수형 3개를 저장할 수 있다.
- 마지막 노드를 제외한 모든 노드는 빈 배열을 가지고 있지 않는다.
- 연결 리스트에 정수 데이터를 추가할 수 있다.
- 연결 리스트에서 특정 index의 값을 제거할 수 있다.
- 현재 연결 리스트의 이름을 순서대로 출력할 수 있다



메소드 설명

- add(int idx, int value) : 리스트에 값을 추가한다.
- remove(int idx) : index가 idx인 값을 제거한다. idx 뒤의 값들은 모두 한칸씩 앞으로 이동 시킨다.
- show() : 리스트에 들어있는 모든 값을 출력한다.

입력에서 arr_list = DynamicArray() arr_list.add(0, 1) arr_list.add(1, 2) arr_list.add(2, 3) arr_list.add(3, 4) arr_list.add(4, 5) arr_list.print()

 1
 2
 3
 4
 5