

Projekt z przedmiotu Programowanie Komputerów 3

Dziennik lekcyjny

Marcin Mistarz

## 1. Temat

Tematem projektu jest utworzenie programu umożliwiającego zarządzanie dziennikiem lekcyjnym, przechowującym dane o uczniach oraz ich ocenach z poszczególnych przedmiotów.

## 2. Analiza tematu

Projekt będzie wymagał poznanych na laboratoriach zagadnień, w szczególności obsługi plików, polimorfizmu oraz operatorów.

Założenie obejmuje utworzenie trzech klas, klasy nadrzędnej dziennik, która przechowywałaby obiekty na liście listy lub w kontenerze stl dane uczniów (za pomocą obiektów klasy pochodnej Uczeń) oraz ocen (za pomocą obiektów klasy pochodnej Oceny). Program ma umożliwiać

- dodawanie, usuwanie i modyfikację danych dotyczących uczniów i ich ocen,
- obliczanie średniej oceny klasy z danego przedmiotu lub
- obliczanie średniej oceny danego ucznia
- wyświetlanie ocen w danym przedziale czasowym
- wyświetlanie uczniów żyjących przy jednej ulicy

## 3. Interface

Program będzie aplikacją konsolową oparta na menu głównym który pozwoli użytkownikowi wybrać jaką operację chce wykonać, po czym skieruje użytkownika do wybranej opcji. Możliwy będzie powrót do menu głównego.