תיכון מונחה עצמים

תרגיל בית מס' 1

<u>הנחיות הגשה:</u>

- .java אשר יכיל את קבצי ZIP ההגשה תתבצע בקובץ •
- ההגשה תתבצע בקובץ אשר שמו יכיל את השם של המגיש. למשל :HW01_AviLevi כאשר <u>AviLevi</u> הינו שמו של המגיש ו <u>HW01</u>-מציין תרגיל בית 1
 - על התכניות לעבור הידור (קומפילציה) והרצה.
 - יש להקפיד על הזחה(אינדנטציה) מתאימה בכדי שהקוד יהיה קריא.
 - הגשת העבודה תתבצע דרך תפריט המטלות שבאתר הקורס
 - חובה לרשום את פרטי המגישים כהערה בראש כל קובץ!
 - תאריך הגשה: 29/11/2020 בשעה 23:45. בהצלחה!

<u>חלק 1:</u>

עליכם לכתוב תכנית לשמירה ושחזור של נתונים מסוגים שונים. נתונים מטיפוסים פרימיטיביים ישמרו בקובץ עם סיומת "DAT".

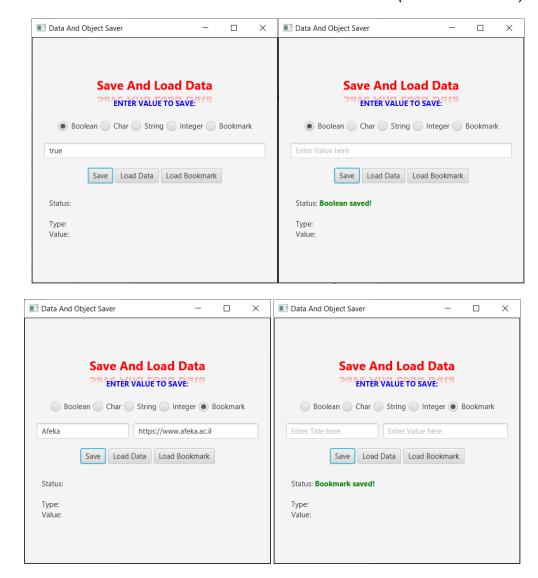
התוכנית תאפשר למשתמש לבצע פעולות הבאות:

- שמירת ושיחזור ערך בוליאני ✓
 - שמירת ושחזור תו ✓
 - שמירת ושחזור מחרוזת ✓
 - שמירת ושחזור מספר שלם ✓
 - שמירת ושחזור סימניה √

יש לעבור על הסעיפים ולהוסיף קוד במקומות המתאימים ובהתאם לדרישות הבאות:

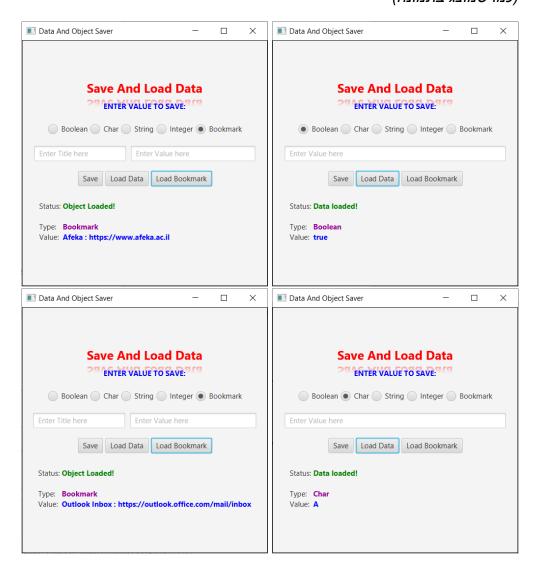
1. שמירת נתונים בקובץ:

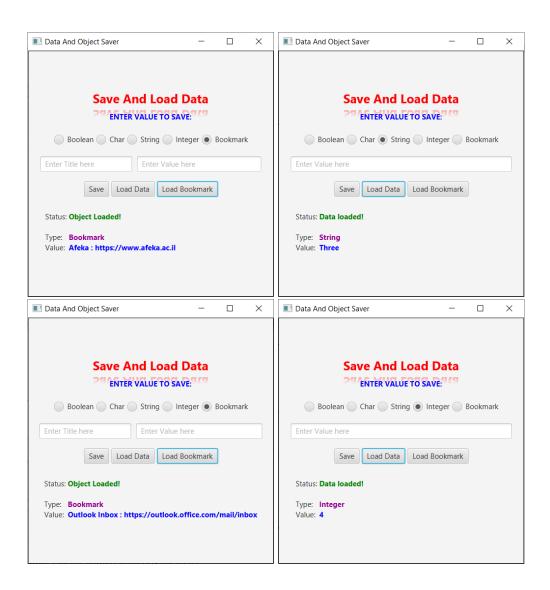
בתחילת התוכנית, נפתח חלון ומשתמש בוחר סוג משתנה שאת ערכו הוא מעוניין לשמור בקובץ. לאחר מכן, משתמש מכניס ערך שמעוניין לשמור. לשמירת סימניה ממשתמש נדרש לתת גם כותרת. בסיום, משתמש לוחץ על כפתור "שמור" והערך נוסף לקובץ. כלומר הוא לא דורס ערכים הקיימים בקובץ, אך מוסיף נוספים. (כמו שמוצג בתמונה)



2. שחזור ערכים מקובץ:

במידה ומשתמש מעוניין לבדוק נתון ראשון ששמור בקובץ, עליו ללחוץ על כפתור "לטעון נתון". במידה ומשתמש מעוניין לבדוק סימניה ראשונה, יש ללחוץ על כפתור "לטעון סימניה". לאחר מכן, ע"י לחיצה על אותו הכפתור שנית, משתמש יכול לבדוק נתון או סימניה הבאים ששמורים בקובץ. במידה והוצגו כל הנתונים השמורים בקובץ, התוכנית תחזור לערך הראשון, וכן הלאה. (כמו שמוצג בתמונה)



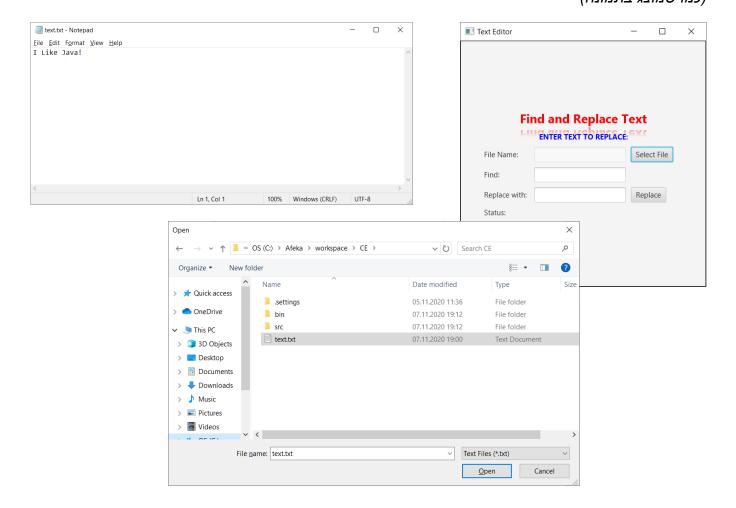


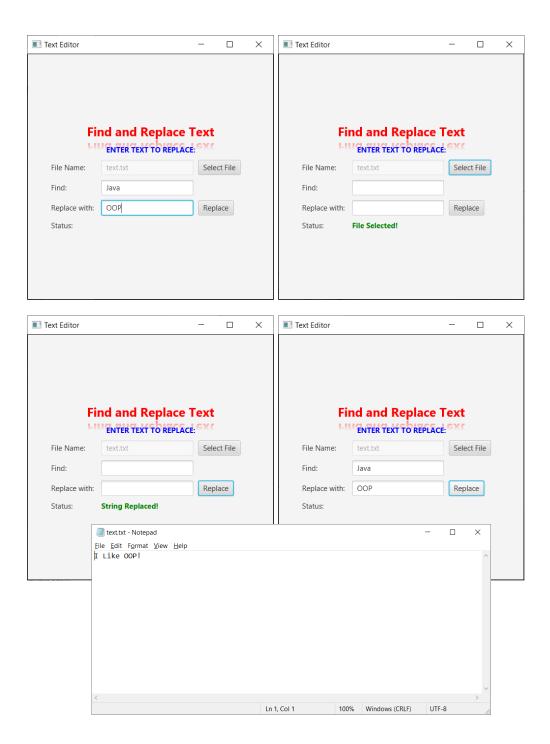
<u>חלק 2:</u>

עליכם לכתוב תכנית אשר מקבלת קובץ טקסט ממשתמש, ומחליפה בו מחרוזת רצויה. יש לעבור על הסעיף ולהוסיף קוד במקומות המתאימים ובהתאם לדרישות הבאות:

3. החלפת מחרוזת בקובץ טקסט:

בתחילת התוכנית, נפתח חלון ומשתמש בוחר קובץ טקסט שבו מעוניין לחפש ולהחליף מחרוזת. לאחר מכן, משתמש מכניס מחרוזת לחיפוש ומחרוזת חדשה. בסיום, משתמש לוחץ על כפתור "החלף" והתוכנית מחליפה מחרוזת לחיפוש למחרוזת חדשה. (כמו שמוצג בתמונה)





<u>הערות:</u>

- הקוד של התוכנית ניתן לכם חלקית ועליכם להשלים אותו במקומות המסומנים כהערה.
 - לא ניתן להוסיף משתנים גלובליים נוספים.

בהצלחה!

