Herzlich Willkommen



Nun ist es soweit, Euer Krimi@home wartet darauf, von euch gemeinsam gelöst zu werden. Nachfolgend erklären wir euch, wie das Krimispiel abläuft. Doch keine Sorge, wir verraten euch noch keine gut behüteten Geheimnisse.

Die Krimiregeln

Bei Krimi@home schlüpft jeder Gast in die Rolle eines Charakters. Jeder dieser Charaktere ist einer der Hauptverdächtigen in einem Mordfall. Jedoch ist nur einer der anwesenden Gäste auch tatsächlich der Mörder. Die Vorgeschichte könnt Ihr im nächsten Abschnitt lesen. Jeder Gast erhält ein Spielheft zu seinem Charakter. Dieses Spielheft und die darin enthaltenen Informationen sind jeweils nur für den eigenen Charakter bestimmt. Außerdem erhaltet Ihr vor oder während des Spiels Beweise, welche Ihr nur nach Aufforderung in der jeweiligen Runde veröffentlichen dürft.

Das Spiel besteht aus vier Runden, in denen Ihr nach und nach mehr Informationen zu dem Mord und den Machenschaften der anwesenden Gäste erhaltet. Vor einer Runde lest Ihr für euch den Text eures jeweiligen Spielheftes für die jeweilige Runde. Anschließend wir das Gelesene umgesetzt. Diskutiert mit den anderen Gästen, fragt nach und versucht herauszufinden, welche Geheimnisse und Motive die anderen Spieler vor euch verbergen. Wichtig ist, dass Ihr die Runden in der vorgegebenen Reihenfolge spielt und alle Spieler in derselben Runde sind. Ihr habt eine Runde absolviert, wenn jeder Spieler alle Aufgaben aus dem Heft zu der jeweiligen Runde erfüllt hat.

Hinweise zu eurer eigenen Person dürft Ihr für euch behalten, aber Ihr dürft nicht lügen. Sofern Ihr konkret nach einer Sache gefragt werden, müsst Ihr die Wahrheit sagen. Allein der Täter hat die Berechtigung zu lügen und andere Spieler auf eine falsche Fährte zu locken. Allerdings könnt Ihr versuchen, die Wahrheit zu Eurem Vorteil auszulegen. Dabei entscheidet Ihr selbst, ob Ihr alle Informationen preisgeben wollt. Doch Achtung! Teilt Ihr zu wenig Informationen, so kann es passieren, dass Ihr den Fall nicht löst.

Nach der vierten Runde müsst Ihr den Täter anklagen und die Beweise für ihn als Mörder liefern. Sodann jeder Spieler seinen Verdacht geäußert hat, könnt Ihr den Umschlag mit der Aufschrift "Auflösung" laut vorlesen. Habt ihr den Täter identifiziert oder wurde er von euch freigesprochen?

Die Vorgeschichte

Ihr seid heute hier, weil es im Hause Goodwin einen Todesfall gab. Rachel Goodwin, die Ehefrau von Cornelius Goodwin wurde vor ein paar Tagen von dem "Butler" William Baker tot im Schlafzimmer aufgefunden. Laut der Polizei handelt es sich um Mord. Da Rachel Goodwin tot zu Hause aufgefunden wurde, muss es sich bei dem Mörder um eine Person aus ihrem direkten Umfeld handeln. Um den Mörder zu finden hat die Familie zu einer Trauerfeier eingeladen. Werdet Ihr den Mörder finden?

Die Charaktere

Bevor Ihr zu spielen beginnt, müsst Ihr einen Spielleiter bestimmen. Dieser wird die Charakterrollen an die Gäste verteilen. Es gibt sowohl männliche als auch weibliche Charaktere, witzig wird es immer, sodann ihr die Rollen nicht demselben Geschlecht zuordnet. Damit der Spielleiter einen Eindruck der Charaktere bekommt, haben wir hier eine Kurzfassung für Euch:

Cornelius Goodwin (61 Jahre alt): Ehemann der verstorbenen Rachel Goodwin und Gastgeber. Charakterzüge: dominant, einschüchternd

Charles Goodwin (26 Jahre alt): Sohn von Cornelius und Rachel Goodwin. Charakterzüge: Zutiefst bestürzt, Schüchtern

Leopold Olson (55 Jahre alt): Anwalt und guter Freund von Cornelius Goodwin; ehemaliger Geliebter von Elisabeth. Charakterzüge: Arrogant, selbstsicher

Elisabeth Porter (45 Jahre alt): Beste Freundin der verstorbenen Rachel Goodwin; ehemalige Geliebte von Leopold. Charakterzüge: Neugierig, direkt

Charlotte Goodwin

Frank Goodwin

Rosalie Anderson

Dainer	Oisen
Willian	n Baker

Daniel Olcon

Mary Morgan

Richard Smith

Avery Greenwald

Alles rund um Euer Krimi@home

Um Euer Krimi@home Erlebnis noch authentischer zu gestalten, geben wir Euch noch ein paar Tipps an die Hand.

- 1. Einladungen und Rollenhefte an die Gäste versenden
- 2. Einkaufen und Menü kochen
- 3. Passend dekorieren
- 4. Stift und Papier für Notizen bereitlegen
- 5. Gäste empfangen und Spaß haben

Die Auflösung

Charles Goodwin ist der Mörder von Rachel. Doch bei dem Mord an Rachel handelt es sich um einen Irrtum, denn eigentlich wollte Charles seinen Vater, Cornelius Goodwin töten.

Doch was war sein Motiv?

Charles hatte mehrere Briefe von seiner totgesagten Mutter Hazel Stone bekommen. Durch die Briefe erfuhr er, dass Hazel das damalige Hausmädchen und die Affäre seines Vaters war. Sein Vater und Leopold Olsen haben Hazel damals viel Geld dafür gegeben, dass Hazel Cornelius den gemeinsamen Sohn übergibt und aus seinem Leben verschwindet. Er hat außerdem erfahren, dass das jetzige Hausmädchen Mary wieder von Cornelius Goodwin schwanger ist. Der erneute Betrug an seiner Stiefmutter und die intriganten Machenschaften seines Vaters haben den sonst so scheuen Mann zur Weißglut getrieben. Er entschloss sich seinen Vater umzubringen, um die Familie von seinem Vater zu befreien.

Er vergiftete mit Methanol den Rotwein, welchen sein Vater am Abend zuvor geöffnet hatte. Nun hatte Rachel jedoch auch von der Schwangerschaft von Mary erfahren und wurde rückfällig. Aus Frust und auch aus Angst davor, dass sich die Vergangenheit wie bei Hazel wiederholt, griff Sie zu der Weinflasche – und das obwohl Sie jahrelang keinen Alkohol mehr angerührt hat. Durch dieses tragische Versehen ist Rachel an dem vergifteten Wein von Charles gestorben, der jedoch eigentlich für Cornelius bestimmt war.

Weitere Krimi@home Spiele

Mord am
Weihnachtsabend

Mord beim Lord

Menüvorschlag

Grüner-Spargel-Salat

Minziges Spinatsüppchen

Gefülltes Schweinefilet mit Ofenkartoffeln und gedünstetem Spitzkohl

Latte-Macchiato-Pudding

Wir wünschen guten Appetit.

Sofern Ihr das Krimispiel mit einem Menü plant, so könnt Ihr entweder zwischen den Runden längere Pausen für das Essen lassen, oder Ihr spielt einfach währenddessen weiter.

Alle Rezepte findet Ihr unter www.krimi-at-home.com/rezepte