

KAEDAH DAN PERATURAN PERMAINAN

- Misi setiap pemain adalah untuk melengkapkan litar projek.
- Jumlah pemain adalah seramai 2-4 orang maksimum.
- Jawab soalan untuk mendapatkan syiling.
- Terdapat kad projek yang bewarna ungu yang merangkumi tiga jenis projek elektronik yang berbeza.
- Pemain perlu memilih salah satu diantara 3 kad ungu sebelum memulakan permainan
- Kad Ungu merupakan panduan bagi pemain untuk menyelesaikan projek elektronik yang mereka pilih.
- Terdapat tiga jenis kad soalan yang bewarna hijau (easy), kuning (medium), merah (hard)
- Syiling sebagai perdagangan untuk membeli komponen elektronik yang diperlukan.
- Kesukaran soalan yang diperoleh oleh setiap pemain menentukan nilai syiling yang diperolehi.
- Guru perlu melakukan kaedah pengajaran demonstrasi tentang cara permainan terlebih dahulu kepada pemain.
- Pemain perlu bermain *game board* Ezy-Tronix dengan menjawab soalan dari kad soalan yang telah disediakan mengikut tahap kesukaran soalan yang diperoleh oleh pemain.
- Pemain perlu mengumpul komponen elektronik mengikut panduan projek elektronik dalam kad ungu dengan kaedah pembelian komponen.
- Pusingan permainan akan tamat apabila pemain berjaya mengumpul kesemua komponen elektronik yang diperlukan dalam tugas pembinaan projek elektronik.
- Setelah itu, pemain perlu membina litar elektronik sebenar dengan menggunakan kesemua komponen elektronik yang telah pemain kumpulkan
- Permainan ini akan berjaya setelah pemain berjaya menyelesaikan projek elektronik yang mereka bina.