#### Alexandre Gaudencio Développeur Web

Titulaire Permis B

Email: alexandre@gaudencio.fr

## **Compétences**

#### **Programmation**

Php (expérimenté), MySQL (expérimenté)

Smarty, POO

Ruby (1.9) (intermédiaire)

Rails 3.1 (projets personnels, intermédiaire), rvm

JavaScript (expérimenté)

¡Query, Ajax, Node.js (En cours : <u>isBomber</u>, <u>TicTacNode</u>)

Python (débutant)

Django (notions)

Html5, xHtml, CSS

C Unix (intermédiaire), Shell scripting

Objective-C (débutant), MacRuby (débutant)

#### Traits personnels

Motivé par les challenges, responsable, proactif

### Langues parlées

Français / Portugais (Bilingue)

Anglais (parlé/écrit)

## **Expérience**

#### Edagora - sa (voyance.avigora.com)

Depuis septembre 2008

- Développeur PHP5
- Développement de nouvelles fonctionnalités (xHtml, PHP5 oo, Javascript)
- Responsable des développements sur la plateforme Facebook
  - http://apps.facebook.com/tarot-de-marseille/ (Développée par KRDS, le projet a été repris en interne)
  - http://apps.facebook.com/numerologie-voyance/
  - http://apps.facebook.com/scan-ta-main/
  - http://apps.facebook.com/quiz-tarot/
- Solution de chat avec AMFPHP, ActionScript 3 et SSAS
- Développement de divers outils de backoffice

#### **Projet scolaire**

- Chef de projet de la solution Agrego (http://agrego.net) qui est un agrégateur de connexions xDSL, open source

#### **Bnp Paribas**

Février à Septembre 2008

- Gestion des traitements batch (Vérification, test et réorganisation des jobs dans la chaîne de traitement).
- Migrations et restaurations de base de données

#### \Qualicontact

Septembre 2007 à Octobre 2007

- Prospection par téléphone
- Participation au lancement de l'opération TV-NUMERIC

### Études

2010 - Maitrise en informatique ETNA

2007 - BTS Systèmes électroniques

2005 - Baccalauréat STI GE

# Outils de travail

#### Environnement de travail

Linux (Debian, Gentoo, Ubuntu) Mac OS X

**Editeurs** 

Vim

TextMate

IDE

Xcode 4

## **Autres / Passions**

Musicien (Guitare, Batterie) depuis 2003 Parachutisme (depuis 2009), Soufflerie (Chute libre en intérieur) Jeux vidéo (depuis toujours)