به نام او

تكلیف كامپیوتری نهم

شهنام فیضیان 810100197

گزارش کار

شهريار عطار 810100186

روند اجرا

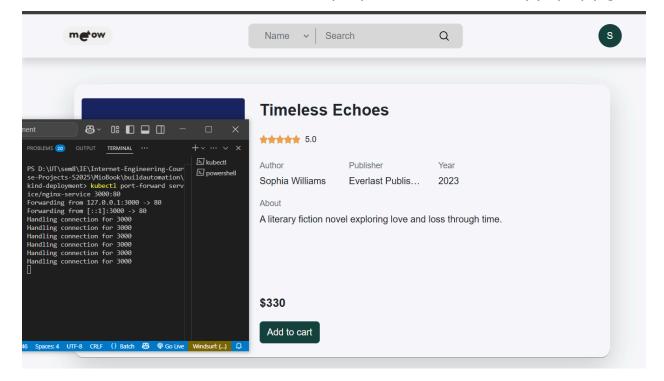
در ابتدا فایل run-cluster.bat در ویندوز و یا run-cluster.sh در لینوکس را اجرا می کنیم. این فایل pv, pvc و configmap ها، secret و pv, pvc و خودکار کرده و در نهایت فایل ها روند ساخت کلاستر، service ها را میسازد. خروجی اجرای run-cluster.bat در عکس زیر آمده است.

پس از اجرای فایل های مذکور وضعیت موارد ساخته شده را با دستور <kubectl get <target بررسی میکنیم که نتیجه آن در عکس زیر آمده است.

حال port 80 مربوط به nginx-service را به 3000 port خود forward میکنیم تا بتوانیم از روی localhost://3000 به اپلیکیشن وصل شویم.

```
PS D:\UT\sem8\IE\Internet-Engineering-Course-Projects-S2025\MioBook\buildautomation\kind-deployment> kubectl port-forward service/nginx-service 3000:80 Forwarding from 127.0.0.1:3000 -> 80 Forwarding from [::1]:3000 -> 80
```

عکس زیر نیز مربوط به صفحه یک کتاب در کنار port-forward است.



سوال 1)

ClusterIP: این سرویس برای دسترسی به سرویسهایی داخل کلاستر استفاده میشود. و سرویس مد نظر را روی یک IP مشخص و ثابت در سراسر کلاستر دسترسپذیر میکند. این IP از بیرون کلاستر قابل مشاهده و دسترسپذیر نیست و فقط برای ارتباطات داخلی است.

NodePort: این نوع یک سرویس را روی پورت ثابتی از node هایی که روی آن اجرا میشود در دسترس قرار میدهد. به عبارتی تضمین میشود که سرویس مورد نظر روی پورت مشخص شده بالا بیاید ولی حرفی راجع به nodel آن نمیزند. این سرویس از طریق NodelP:Port قابل دسترسی هم از داخل کلاستر و هم از خارج کلاستر است. برای دسترسی مستقیم و ساده بدون لود بالانسر مناسب است.

LoadBalancer: یک لود بالانسر تحت کلاود روی یک Public IP ثابت ایجاد میکند که سرویس ما را برای عموم روی یک IP ثابت در دسترس قرار میدهد. از داخل قابل دسترسی نیست و فقط از بیرون کلاستر و از طریق IP مذکرو میتوان به سرویس دسترسی داشت.

ExternalName: وقتی میخواهیم به یک سرویس خارجی دسترسی پیدا کنیم به گونهای که انگار یکی از سرویسهای داخلی خودمان است برای آن یک external name تعریف می کنیم. به عبارتی مثل یک DNS alias عمل میکند.

Headless: این سرویس لود بالانس داخلی و IP ثابت برای تکتک اینستنسهای یک سرویس را از بین میبرد و اجازه دسترسی مستقیم به pode IP هایی که سرویس روی آنها اجرا میشود میدهد. همچنین به هر اینستنس از سرویس مذکور یک hostname ثابت اختصاص میدهد تا حتی اگر پایین بیاید و دوباره restart شود باز هم هویتش را از دست ندهد. این سرویس برای HA کردن کامپوننتهای stateful مناسب است. زیرا در آنها مهم است که هر نود هویت مشخص و مستقلی داشته باشد و همچنین لود بالانس رندوم در هر بخش از ارتباط بعضا باعث بروز مشکل در ارتباط ما با کامپوننت stateful میشود.

سوال 2)

namespace ها یک کلاستر مجازی درون کلاستر ما هستند و از آنها عموما برای جدا سازی dev, staging, production و dev, staging, production دارد. kube-node-lease و default, kube-system, kube-public دارد. namespace و namespace عای ما به صورت default جایی است که اگر namespace ای را مشخص نکنیم resource های ما به صورت پیشفرض درون آن ساخته میشوند. kube-system محل قرار گیری کامچوننتهای سیستمی خود کوبر است. kube-public برای تمامی کاربران قابل مشاهده است و در نهایت فود کوبر است. health-checking و heartbeats نودها استفاده میشود.

برای عوض کردن namespace default ابتدا به کمک دستور

kubectl create namespace new-namespace می توانیم به کمک دستور

kubectl config set-context --current --namespace=new-namespace

فضای نام کانتکس فعلی را به فضای نام جدیدی که ساختیم تغییر دهیم. همچنین می توانیم فایل kubeconfig را باز کنیم، سپس کانتکس فعلی که روی آن هستیم را پیدا کرده و فضای نام آن را دستی تغییر دهیم.

سوال 3)

فرض کنید اسم deployment ای که با آن سرویس بکاند را بالا آوردهایم backend باشد. حال با دستور kubectl scale deployment backend --replicas=5 میتوانیم تعداد deployment مان را افزایش دهیم (در این مثال به 5).

حال برای اینکه این کار را به صورت خودکار انجام دهیم به یک Horizontal Pod Autoscaler یا همان HPA نیاز داریم که میتوانیم برای آن یک yaml فایل درست کنیم که مطابق با aaC یا همان کرده باشیم یا اینکه دستوری مشابه زیر را وارد کنیم.

kubectl autoscale deployment backend --cpu-percent=70 --min=3 --max=20

در این دستور یک HPA روی deployment ای به اسم backend اعمال کردیم که مشخصات آن هم بیان میکند حداقل 3 و حداکثر 20 پاد ساخته شود. همچنین نقطه تریگر کردن اسکیل رو هم روی 70 درصد cpu usage قرار دادهایم.

سوال 4)

مهمترین واحد درگیر در این فرایند Controller Manager است. این واحد یک چرخه ابدی به اسم control loop دارد که در آن وضعیت فعلی سیستم (actual state) را با وضعیت مطلوب (desired state) مقایسه میکند و در صورت تفاوت اقدامهای لازم را برای یکی کردن این دو انجام میدهد. البته واحدهای Api Server و طلوب نیز قطعا درگیر میشوند. به این صورت که در مرحله اول درخواست تغییر وضعیت مطلوب از طرف ما به Api Server میرود و او وضعیت مطلوب را از روی مطلوب جدید را در ادر عرصا در انجام دهد.

نکته: controller Manager یک ماژول یا یک پروسه زنده درون Controller Manager ییست. بلکه یک Deployment Controller، های مختلفی نظیر controller های مختلفی نظیر ReplicaSet Controller و ... که درون Controller قرار دارند آن را پیاده سازی کرهاند و شبیه به life cycle آن که از سه مرحله استخراج وضعیت فعلی، مقایسه با وضعیت مطلوب و اقدام تشکیل شده است رفتار میکنند.

سوال 5)

Operator ها را میتوان custom controller هایی دانست که از Operator میکنیم. pattern پیروی میکنند و ما آنها را دستی به اکوسیستم کوبر بر اساس نیاز خود اضافه میکنیم. میتوانیم اپلیکیشنهای پیچیده و stateful را با کمک آنها به همان گونه که یک اپراتور انسانی باید آن را مدیریت کند به صورت خودکار مدیریت کنیم.

سوال 6)

وظیفه readiness probe تشخیص این است که آیا کانتینر مورد بررسی زنده است یا خیر. اگر این probe فیلد شود کوبر کانتینر را میکشد و آن را restart میکند. وظیفه probe این است که تشخیص دهد آیا کانتینر مورد بررسی برای دریافت ترافیک آماده است یا خیر. اگر جواب مثبت بود load balancer مقداری از ترافیک را به سمت آن میفرستد تا کار انجام دهد. در غیر این صورت load balancer صبر می کند تا جواب readiness probe مثبت شود و تا قبل از آن ترافیکی را به آن اختصاص نمیدهد. بر خلاف liveness probe که در طول اجرای کانتینر و بعد از وضعیت tartup فعال میشود، startup probe در لحظات آغازین شروع به کار کردن کانتینر فعال است و چک میکند که کانتینر به سلامت این مرحله وstartup را پشت سر میگذارد یا خیر. در صورت اینکه جواب منفی باشد آن را restart میکند. هنگامی که مرحله treadiness probe غیر فعال هستند و منتظرند تا مرحله grobe

سوال 7)

ReplicaSet مطمئن میشود که در هر لحظه تعداد مشخصی پاد با لیبل مشخص بالا خواهد ReplicaSet بود و تعداد پادهای مذکور از این تعداد مشخص کمتر یا بیشتر نخواهد شد. Deployment ها میتوانند روی ReplicaSet ها سوار شوند و قابلیتهایی را به آنها اضافه کنند. از جمله این قابلیتها میتوان به مدیریت چرخه حیات پادها، مدیریت بروزرسانی و ورژنینگ اپلیکیشن با انواع استراتژی، rollback کردن خودکار در صورت بروز مشکل و ... اشاره کرد.

DaemonSet یک پاد مشخص را روی همه نودها اجرا میکند و مطمئن میشود همه نودها پاد مذکور را اجرا کنند. عموما برای مدیریت cluster-level agent ها استفاده میشود. برای مثال در زمینههای monitoring, logging و networking کاربرد دارد.

سوال 8)

فیلد requests میزان حداقل cpu و cpu و memory که تضمین میشود در اختیار کانتینر قرار میگیرد را مشخص میکند و فیلد limits حداکثر میزان cpu و memory که به کانتینر اختصاص داده خواهد شد را مشخص میکند.