

Introducción al desarrollo Web

Octubre 2014

Creando páginas ASPX

- Single-File vs. Code-Behind
 - Layout y código en un único archivo.
 - Si el desarrollador o programador maneja la codificación y desarrollo web.
 - Layout y código en archivos separados.
 - Si existen roles separados para el manejo de la codificación y desarrollo Web.
 - En más aceptado por la comunidad de desarrolladores.

ASP.NET

- El código escrito en ASP.NET usualmente es con Visual Basic .NET o C#.
- Por default, en Visual Studio una aplicación Web ASP.NET usa la estructura code-behind.

Compilación de un Website

- La primera vez que un usuario abre una página, ASP.NET automáticamente compila la aplicación dentro del ensamblado y carga del sitio Web
- El modelo es referido como compilación dinámica.

Anatomía de una página ASPX

- Una página ASP.NET contiene una interfaz de usuario con información y código que se ejecuta en el servidor.
- `<%@ Page Language="C#" AutoEventWireup="true" CodeBehind="CodeBehind.aspx.cs" Inherits="WebApplication1.CodeBehind" %>`
- La directiva Page es usada para establecer el ambiente y procesamiento de la página.

- Code
 - Contiene la sección para el manejo de eventos que son ejecutados en el servidor.
- Page Layout
 - Estructura HTML que incluye el body, estilos, controles, etc.

Archivos de configuración

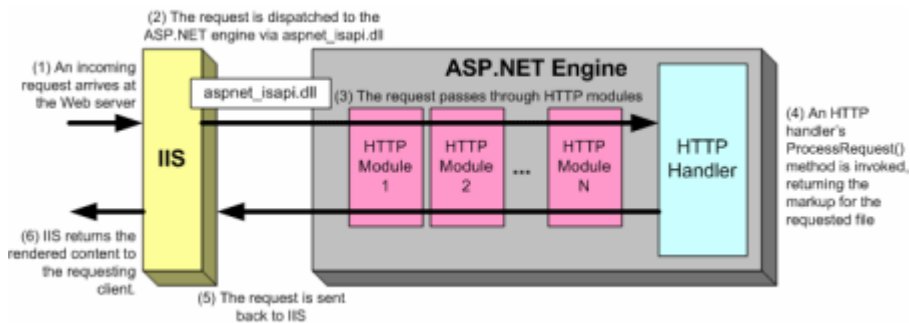
- Global machine
 - Define las configuraciones por default para todas las aplicaciones .NET.
- Root Web.config
 - Define las configuraciones por default para todos los sitios web ejecutándose en el servidor.
- Website
 - Define las configuraciones por default para un sitio web.
- Web Application
 - Define las configuraciones por default para una aplicación web.
- Directorio
 - Define las configuraciones para un directorio dentro del sitio web.

Archivos de configuración

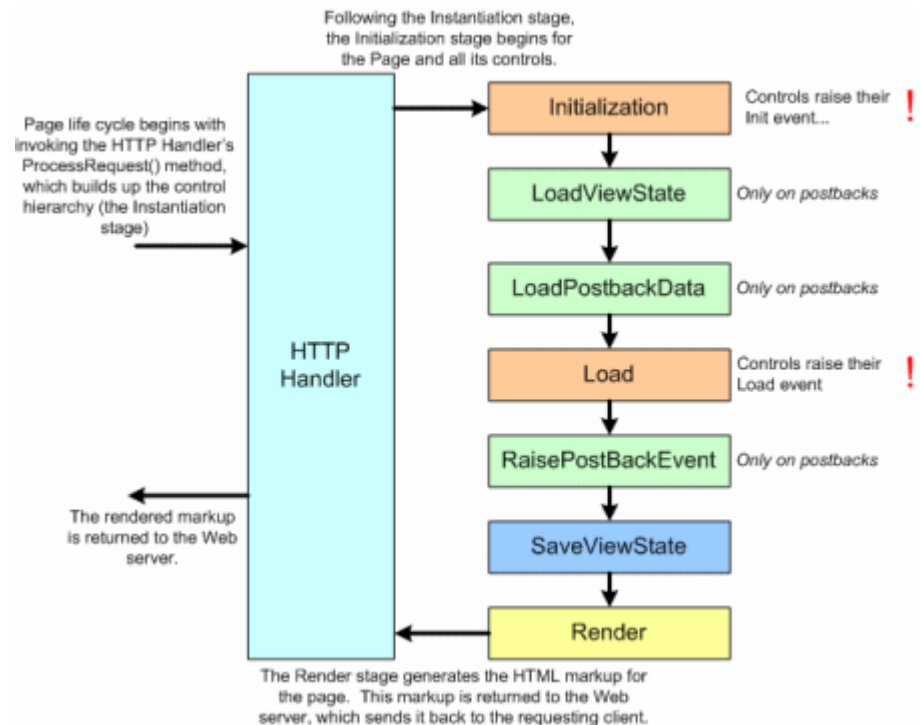
- Global machine
 - %SystemRoot%\Microsoft.NET\Framework\<versión>\CONFIG\Machine.config
- Root Web.config
 - %SystemRoot%\Microsoft.NET\Framework\<versión>\CONFIG\Web.config
- Website
 - <wwwroot>\Web.config
- Web Application
 - <wwwroot>\web_app\Web.config
- Directorio
 - <wwwroot>\web_app\<dir>\Web.config

Ciclos de Vida

En e IIS



En una página



Ciclos de Vida

Evento	Descripción
PreInit	Es el primer evento que es posible utilizar como manejador en una página. Generalmente utilizado cuando se crean controles dinámicamente.
Init	Este evento es lanzado luego que cada control ha sido inicializado. Este evento generalmente es utilizado para cambiar los valores iniciales de los controles.
InitComplete	Este evento es lanzado antes que el view state haya sido cargado para la página y para los controles. Generalmente es usado cuando se necesita ejecutar código luego de que la página haya sido inicializada.
Load	La página se carga en este momento, la página ha sido inicializada y su estado ha sido reconstruido. Generalmente se verifica si se ha sido generado o no unPostBack con la propiedad booleana IsPostBack.
LoadComplete	Todos los controles han sido cargados
PreRender	Generalmente usado para realizar los últimos cambios sobre la página o sobre los controles.
SaveStateComplete	Se guarda el viewstate para la página y los controles. Los cambios realizados en este punto sobre la página o los controles son ignorados.
Render	Este método genera el HTML, DHTML y los scripts necesarios para el cliente.
UnLoad	Este evento es usado para liberar los recursos manejados utilizados como pueden ser las instancias de las clases.

Controles

- TextBox
- GridView
- Button
- Panel
- ListBox
- DropDownList

Manejo de estados

- View state
 - Estado en la vista, los datos son almacenados dentro de los controles de la página.
- Hidden fields
 - Tiene el enfoque de View State, un campo oculto es agregado en la página.
- Session state
 - Con la administración de estados de la sesión, los datos son almacenados para cualquier página. Por ejemplo, el nombre del usuario.

Manejo de estados

- Cookies
 - Con la cookies, los datos son almacenados en la computadora del usuario.
- Query Strings
 - Los datos son almacenados en la URL.
- Application state
 - La información del estado es compartida en el servidor.