Nuestra división de tareas consistió en la creación de bocetos en papel sobre la estructura principal de las páginas a crear; tarea designada a dos integrantes del grupo con más facilidad para la ilustración.

En la programación visual de las pantallas, se asignaron diferentes sectores a cada integrante del grupo. Como, por ejemplo, la creación del header, footer, main, carrusel, entre otros (de cada pantalla) fue distribuida entre los programadores.

Una vez finalizadas las pantallas, se reasignaron las tareas, haciendo que el grupo se subdividiera en dos partes. La primera se encargaría de agregar a las pantallas códigos de JavaScript y los demás lenguajes necesarios, tanto como para conectar con la base de datos u otros requerimientos solicitados; mientras que el segundo grupo se encargaría de la creación de esta base de datos.

Por otra parte, a la organización general, las tareas de redacción, organización, descarga de archivos y/o programas, etc. Fueron asignadas a medida de la desocupación de cada integrante, por lo que cada persona del grupo tuvo en su momento, una tarea de archivo.

Las metodologías Ágiles

La designación de roles en el Scrum la llevamos a cabo

Nuestra primer reunión de planificación de Sprint la realizamos el día