

# *Man and Cannon*

## Unit & Character

한 동 윤

**Notice: The Story, All Names, Characters and Incidents Portrayed in this Game(Man and Cannon) and related Documents are fictitious. No identification with actual Persons(Living or Deceased), Places, Buildings and Products is intended or should be inferred.**

알림: 이 게임 및 관련 문서에서 묘사된 이야기, 모든 이름, 등장인물과 사건 그리고 관련 문서들은 허구입니다. 실제 사람(살아있거나 사망한 사람), 장소, 건물 및 제품과는 일절 관련이 없습니다.

원작자의 허가 없는 무단 복제, 출판, 전송(파일 업로드), 배포(출력물 등), 도용 등을 금지합니다.

목차

**Overview** ..... 1

    개요..... 1

    유닛..... 1

**Player Unit (Artillery)**..... 1

    개요..... 1

    모델링 ..... 1

    스탯..... 2

    전투 메커니즘 ..... 2

    탄종(아이템) ..... 3

**AI Unit (Friendly)**..... 4

    개요..... 4

    보병 (Infantry)..... 4

        개요 ..... 4

        모델링..... 4

        스탯 ..... 4

        세부 장비 항목 ..... 5

    군수 (Logistics)..... 7

        개요 ..... 7

        모델링..... 7

        스탯 ..... 7

**AI Unit (Enemy)**..... 8

    개요..... 8

    워커 (Walker) ..... 8

        개요 ..... 8

        모델링..... 8

        스탯 ..... 8

        특징 ..... 8

    스포어 (Spore)..... 9

        개요 ..... 9

2

모델링.....	9
스탯.....	9
특징.....	9
하운드 (Hound).....	10
개요.....	10
모델링.....	10
스탯.....	10
특징.....	10
엔트 (Ent).....	11
개요.....	11
모델링.....	11
스탯.....	11
특징.....	11
등대 (Lighthouse).....	12
개요.....	12
모델링.....	12
스탯.....	12
특징.....	12
<b>등장인물 (Characters) .....</b>	<b>13</b>
개요.....	13
박중환, 해병대 제 1 사단장 (★★).....	13
최진철, 육군 제 50 보병사단장 (★★).....	14
이구명, 육군 제 53 보병사단장 (★★).....	15
Keith McTaylor, USA MSC-K(주한물자지원사령부) 사령관 (★).....	16
이수진, 경주시 월성 원전 발전소장 겸 민관군 합동 연구소장.....	17

## Overview

### 개요

1. 이 문서는 게임 ‘맨 앤드 캐논’에서 등장하는 유닛과 등장인물에 대해서 서술한 문서입니다.
2. 여러 개체가 하나의 ‘유닛’ 으로 기능한다.
3. 이 문서 내의 유닛과 그에 대한 수치는 개발 과정 중 바뀔 수 있습니다.
4. ‘스탯’에 관련된 자세한 사항은 데이터 테이블을 참조하십시오.

### 유닛

1. 유닛은 플레이어 유닛, 아군 유닛, 적 유닛 3가지로 분류된다.
2. 아군 유닛과 적 유닛은 모두 설계된 AI에 따라 행동하며 플레이어가 조작할 수 없다.

## Player Unit (Artillery)

### 개요

1. 이 유닛은 플레이어가 조작 가능한 유닛인 포병 유닛이다.
2. 포병 유닛은 전투하는 화면에 등장하지 않으며 우측 하단 디스플레이에 활동 상태가 나온다.
3. 여러 가지 탄종을 사용하여 전투한다. (탄종에 관해서는 후술함.)

### 모델링

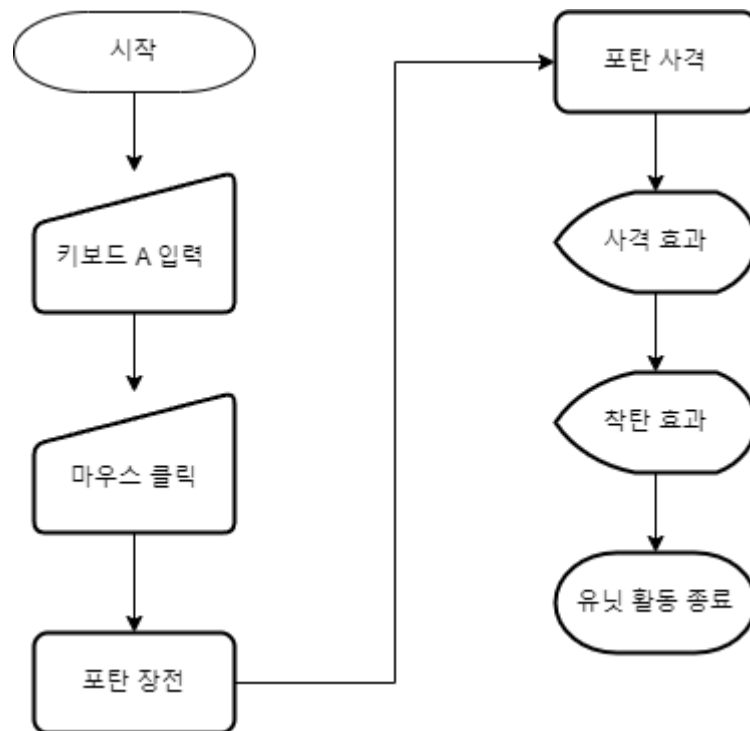
1. 모델링은 대한민국 육군의 KH-179, K9 모델 두 가지를 준비한다.
2. KH-179 가 처음으로 주어지며, 연구를 통해 K9 모델로 업그레이드 할 수 있다.



## 스탯

HP	Armor	Attack Damage	Movement Speed
100	0	탄종에 따라 다름	0

## 전투 메커니즘



## 탄종(아이템)

1. 포병 유닛이 쓸 수 있는 탄종은 7 가지가 있다.
2. 고폭탄, DP-ICM, FASCAM, 백린탄, 고엽제 살포탄, 조명탄, 전술 핵 포탄이 있다.
3. 각 탄종에 따라 스탯이 다르며 사격 효과 또한 다르다.

<b>Ammunition</b>	<b>Damage</b>	<b>Features</b>
<b>고폭탄</b> (High Explosives)	100	가장 기본으로 제공되는 포탄 35% 확률로 적에게 화재 유발 폭발 반경 50m
<b>이중목적 개량 고폭탄</b> (Dual Purpose – Improved Conventional Munition)	자탄 한 개당 2, 총 200	100 개의 자탄이 들어가 있는 포탄 장갑 관통 가능 자탄 폭발 반경 2.5m
<b>백린탄</b> (White Phosphorous)	60 초 간 총 900	백린이 들어있는 화학탄 60 초간 지속 반경 300m
<b>고엽제 살포 탄</b> (Defoliant)	60 초 간 총 1,500	고엽제가 들어있는 화학탄 30 초간 지속 반경 500m
<b>FASCAM</b> (Family of Scatterable Mine)	자탄 한 개당 15, 총 135	9 개의 지뢰가 들어있는 포탄 장갑 관통 가능
<b>조명탄</b> (Illumination)	0	체공 중 넓은 범위 조명 제공 범위 450m
<b>전술 핵 포탄</b> (Tactical Nuke)	15,000	비장의 카드

## AI Unit (Friendly)

### 개요

1. 아군 유닛은 크게 보병과 군수 유닛으로 나뉜다.
2. 보병은 소총, 기관총, 유탄, 대전차로 나뉘며 각각 고유 무기를 가지고 있다.
3. 무기 별로 공격력과 공격 방법이 다르다.
4. 군수 유닛은 차량을 타고 나온다.
5. 군수 유닛은 이 게임에서 '힐러' 역할을 맡는다.

### 보병 (Infantry)

#### 개요

1. 원거리 공격을 하는 인간형 유닛이다.
2. 요새 벽에서 전투를 한다.
3. 사거리 내에 적 유닛이 있을 경우 목표를 공격한다.
4. 대한민국 해병대가 포항 맵, 대한민국 육군이 경주와 울산 맵에 등장하며 미군은 지원군의 성격으로 맵에 등장한다.

#### 모델링

1. 대한민국 육군, 대한민국 해병대, 미 육군, 총 3 가지의 모델링을 준비한다.
2. 각 군에 맞는 위장 패턴과 장비를 준비한다.
3. 아래는 참조자료이다.



#### 스탯

HP	Armor	Attack Damage	Movement Speed
100	0	무기에 따라 다름	5km/h

## 세부 장비 항목

### 1. 소총수 (K2C & M4)

#### Rifle

공격력

1 회 공격 당 7

장전

5 회 공격 후 장전  
장전에 2 초 소요

특징

-



### 2. 기관총 사수 (K15)

#### Machine Gun

공격력

1 회 공격 당 12

장전

15 회 공격 후 장전  
장전에 5 초 소요

특징

-





### 3. 유탄수 (M203)

#### Grenade Launcher

공격력	1 회 공격 당 20
장전	1 회 공격 후 장전 장전에 3 초 소요
특징	관통 가능



### 4. 대전차 화기 (판처파우스트 3)

#### Anti-Tank Weapon

공격력	1 회 공격 당 50
장전	1 회 공격 후 장전 장전에 15 초 소요
특징	관통 가능



## 군수 (Logistics)

### 개요

1. 차량 유닛이다.
2. 후방 집결 지역에서 출발해 전방(요새 벽)으로 도착한다.
3. 벽 체력 10%p 감소 시 마다 해당 지역으로 이동한다.
4. 해당 지역의 벽을 수리하고 주변의 야군 유닛에게 버프를 부여한다.

### 모델링

1. K511, M1083 MTV, 2 가지 모델을 준비한다.
2. 아래는 참조자료이다.



### 스탯

HP	Armor	Attack Damage	Movement Speed
250	50	0	60km/h

## AI Unit (Enemy)

### 개요

1. 적 유닛은 총 5 가지가 있다.

### 워커 (Walker)

#### 개요

1. 인간형 유닛이며 근접 공격만 가능하다.
2. 식물과 인간이 결합한 모습을 하고 있다.
3. 적의 주력 유닛이다.

#### 모델링

1. 밑의 사진 참조할 것.



#### 스탯

HP	Armor	Attack Damage	Movement Speed
100	0	50	5km/h

#### 특징

1. 많은 물량
2. 고폭탄에 취약
3. 불태울 수 있음
4. 소구경탄으로 저지 가능

## 스포어 (Spore)

### 개요

1. 인간형 유닛이며 원거리 공격만 가능하다.
2. 주변의 적 유닛들에게 버프를 제공한다.
3. 등 뒤에 거대한 버섯이 달린 모습이 특징이다.

### 모델링

1. 밑의 사진 참조할 것.
- 2.



### 스탯

HP	Aarmor	Attack Damage	Movement Speed
120	0	75	5km/h

### 특징

1. 적 유닛 버프 부여
2. 고폭탄에 취약
3. 불태울 수 있음
4. 소구경탄으로 저지 가능
5. 등 뒤의 버섯이 터지면 즉사



## 하운드 (Hound)

### 개요

1. 개형 유닛이며 근접 공격만 가능하다.
2. 개와 식물이 결합한 모습을 하고 있다.
3. 속도가 빠르며 도시 내부로 침투하는 행동 양식을 갖고 있다.

### 모델링

1. 밑의 사진 참조할 것.



### 스탯

HP	Armor	Attack Damage	Movement Speed
80	0	50	75km/h

### 특징

1. 빠른 속도 보유
2. 아군 지역 침투
3. 고폭탄에 취약
4. 불태울 수 있음
5. 소구경탄으로 저지 가능

## 엔트 (Ent)

### 개요

1. 인간형 유닛이며 광역 근접 공격이 가능하다.
2. 거대한 나무와 인간이 결합한 모습을 하고 있다.
3. 중간 보스급 유닛이며 적 유닛을 위한 '탱커' 역할을 한다.

### 모델링

1. 밑의 사진 참조할 것.



### 스탯

HP	Armor	Attack Damage	Movement Speed
500	100	150	3km/h

### 특징

1. 광역 공격
2. 높은 공격력
3. 장갑 보유(피해 저항)
4. 느린 속도
5. 관통 기능을 가진 무기에 취약
6. 불태울 수 있음
7. 쓰러지면서 근처의 적 유닛들을 깔아뭉개 적 유닛 즉사 가능

## 등대 (Lighthouse)

### 개요

1. 인간형 유닛이며 광역 근접 공격이 가능하다.
2. 나무와 인간, 전구가 결합한 모습을 하고 있다.
3. 엔트와 비슷하지만 더 좋은 스탯을 보유하고 있고 밤에만 출몰하는 특징을 가지고 있다.
4. 머리에는 우산과 나뭇가지가 우산처럼 형성되어 있고 그 아래에 있는 적 유닛에게 버프를 부여한다.

### 모델링

1. 밑의 사진 참조할 것.



### 스탯

HP	Armor	Attack Damage	Movement Speed
1,000	350	250	2km/h

### 특징

1. 엔트와 동일한 특징 보유
2. 밤에만 등장
3. 매우 느린 속도
4. 적 유닛에게 버프 부여

## 등장인물 (Characters)

### 개요

1. 이 부분에서는 게임에 등장하는 등장인물에 대해서 소개한다.

### 박중환, 해병대 제 1 사단장 (★★)



- 출생: 1982 년 11 월 11 일, 강원도 양양
- 배경: 해병대 1 사단장이자 2030 년 현재 국군 내 최연소 장군이다. 굉장히 젊어 보이는 동안이 특징이다. 어렸을 때 부터 해병대 부사관 출신인 아버지의 엄격한 가정 지도 아래에서 자랐다. 고향에서 동해의 푸른 바다를 보며 바다에 대한 꿈을 키웠다. 아버지의 영향을 받아 해군사관학교에 입학한다. 본디 배를 타는 해상 근무에 목표를 뒀으나 남자는 해병대를 가야 한다는 아버지의 강력한 뜻을 거스르지 못하고 해병대 장교로 임관한다. 같이 근무한 자들의 평가에 의하면 용장이자 덕장이라 평가 받는 대한민국 해병대의 영웅. 적에게는 무자비하지만 휘하 장병들에게는 따뜻한 아버지와 같다고 한다. 2026 년 대만이 중국에게 침공 당했을 때, 여단장으로 참전하여 포위된 타이페이 시의 중국군 포위망을 뚫고 죽어가던 대만을 살려낸 장본인이다. 전쟁 이후 공적과 능력을 인정받아 장군으로 진급한다. '가이아' 바이러스 공격이 발발하자, 그는 해병대 1 사단을 이끌고 경주시에 방어선을 구성한다. 경주시의 생존자들 중 일부는 그의 독단적인 지휘를 두고 그의 군인다움에 의문을 표하지만 휘하의 해병대원들은 그에 대한 충성심이 높다.
- 주요약력
  1. 2004 년 3 월 해병대 소위 임관 (해군사관학교 58 기)
  2. 작전 '자유의 찬송가' 참전



## 최진철, 육군 제 50 보병사단장 (★★)

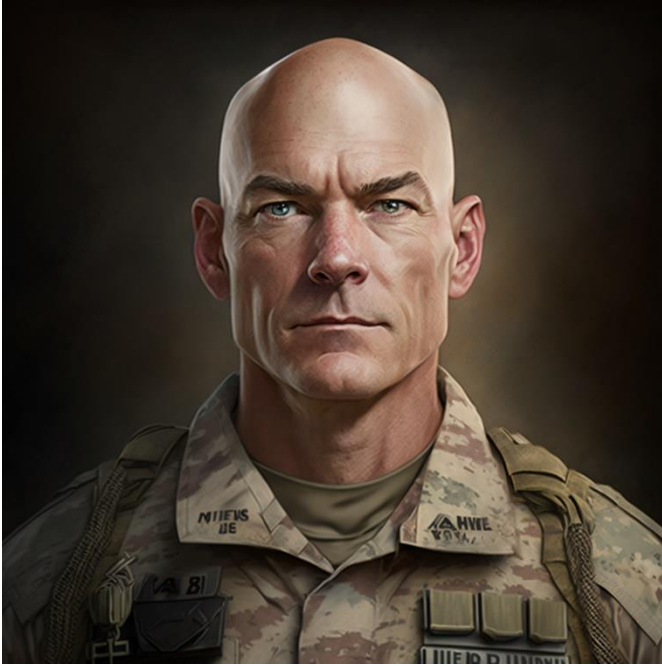


- 출생: 1971 년 5 월 13 일, 서울
- 배경: 정년 퇴임을 앞두고 있던 육군사관학교 출신 장군이다. 어렸을 적 집안이 가난하여 고등교육을 받기 위해 학비가 전액 지원되는 사관학교에 지원한 경우다. 육군사관학교에서는 지역학을 전공했다. 이구명 과는 중대장, 여단장 시절에 같이 복무한 적 있다. 무난히 군 생활을 거치던 그였지만 이구명 장군과의 의견 차이는 지금까지도 쉽게 좁히지 못하고 있다. KCTC 공격 훈련 간 벌어진 다툼이 두 명의 가장 큰 갈증이었다. 50 보병사단장의 임기를 2 달 남기고서 '가이아' 바이러스 사태가 터진다. 대구 역시 풍선 폭격을 맞았고 분지의 특성 상 초반 방어선을 형성하지 못하고 부대가 대구 곳곳에 흩어지게 된다. 해병대 1사단장의 무전을 듣고 살아남은 병력을 모아 좁은 돌파구를 형성하여 경주시로 들어오게 된다.
- 주요약력
  1. 육군사관학교 졸업
  2. 3사단 22여단장

## 이구명, 육군 제 53 보병사단장 (★★)



- 출생: 1974 년 6 월 24 일, 부산
- 배경: 조선대학교 학군사관 출신 장군이다. 최진철 장군과는 3 년 후배다. 소대장과 대대장 시절 최진철 장군과 함께 복무한 이력이 있다. 소대장 시절에는 같은 중대 소속으로 사이가 돈독했으나 대대장 시절에는 여단장이던 최진철과의 군사적, 전술적 식견 차이로 사사건건 부딪힌다. 가장 크게 부딪힌 사건이 여단의 KCTC 공격 훈련 간 벌어진 일이다. 전방이 적성에 맞아 여단장 임기 연장을 신청하려던 그는 이 사건 이후로 연장을 포기하고 다른 부대로 전출을 간다. '가이아' 바이러스 폭격에 부산이 직격을 당하게 된다. 며칠 간 부산 해안가에 방어선을 만들어 산발적인 저항을 이끌었으나 곧 수적으로 압도되기 시작한다. 경주시에 방어선을 꾸리고 있다는 무전을 듣고 부산항의 민간 배를 타고 경주시로 들어온다.
- 주요약력
  1. 조선대학교 졸업
  2. 3사단 22여단 1대대장



- 출생: 1975 년 10 월 3 일, Texas
- 배경: 미국 텍사스 농부 집안의 아들로 태어난 장군 키스 맥태일러. 초등학교와 중학교 시절을 목화밭과 가축들 사이에서 지낸 키스 사령관은 언제나 텍사스를 떠나 세계를 돌아다니고 싶어했다. 그렇게 선택한 것이 군인이 되는 길이었다. 나라와 국민에 봉사함과 더불어 전 세계를 돌아다닐 수 있다는 것이, 비록 그곳이 전쟁터라 할지라도, 그에게는 매력적인 직업으로 보였다. 대한민국 ROTC 와 교류 협약이 맺어져 있는 Texas A&M 에 ROTC 로 입학하여 대한민국 ROTC 후보생들과 교류한 적도 있다. 졸업 후 보급 병과의 소위로 임관한다. 그는 해외 여러 지역의 미 육군 기지에서 복무했으며 한국의 미 육군 주한물자지원사령부 사령관으로 발령 받는다. 한국에서의 임기가 끝나면 미국 본토의 미 육군 보급학교장으로 부임할 예정이었으나 '가이아' 바이러스 사태가 발발하고 본국으로 귀환할 방법이 없어지자 캠프 캐롤의 모든 물자를 갖고 경주시 방어에 합류하게 된다. 이 물자 중에서 생존자들을 뒤흔들어 놓은 물건이 발견되는데 그것은 또 다른 이야기다. 경주시에서 그는 군용 수송 차량을 이용하여 전선의 병사들을 지원하고 탄약 생산을 관리하는데 힘쓰고 있다.
- 주요약력
  1. Texas A&M 졸업



- 출생: 1999 년 8 월 12 일, 대전
- 배경: 경주시의 연구소장을 맡고 있는 여성이다. 초등학생 시절, 아버지가 데려갔던 국립중앙과학관에 있던 대한민국 양자 표준 시계를 보고 '양자' 단어를 찾아보며 과학에 빠져든다. 대전 KAIST 의 원자력및양자공학과를 졸업하고 한국수력원자력 공사에 취업하여 경주 월성 원전으로 발령 받는다. 대한민국 정부의 원자력 확대 정책으로 대학 선배, 동기들이 해외로 나갈 때에도 곳곳이 국내에서 버틴다. 정권 교체 이후 원자력 우대 정책이 부활하자 국내에 남아있는 인재라는 이유로 한국 원자력 연구원의 일원이 되어 양성자 가속기 연구에 참여했다. 이후에는 다시 월성 발전소로 돌아와 노후화된 월성 발전소의 폐쇄 및 안전한 사후 처리 절차의 감독을 맡고 있었다. 사태 발발 후 군 병력과 피난민들이 물려들자 전기 공급을 위해 발전소 폐쇄 절차를 중단하고 다시 가동시킨다. 해병대 제 1 사단장 박중환 소장의 권유로 경주시에 새로이 차려진 민관군 합동 연구소의 소장으로 부임한다.
- 주요약력
  1. KAIST 원자력및양자공학과 졸업
  2. 한국 원자력 연구원 양성자 가속기 연구 참여
  3. 경주 월성 원자력발전소 사후 관리 책임자