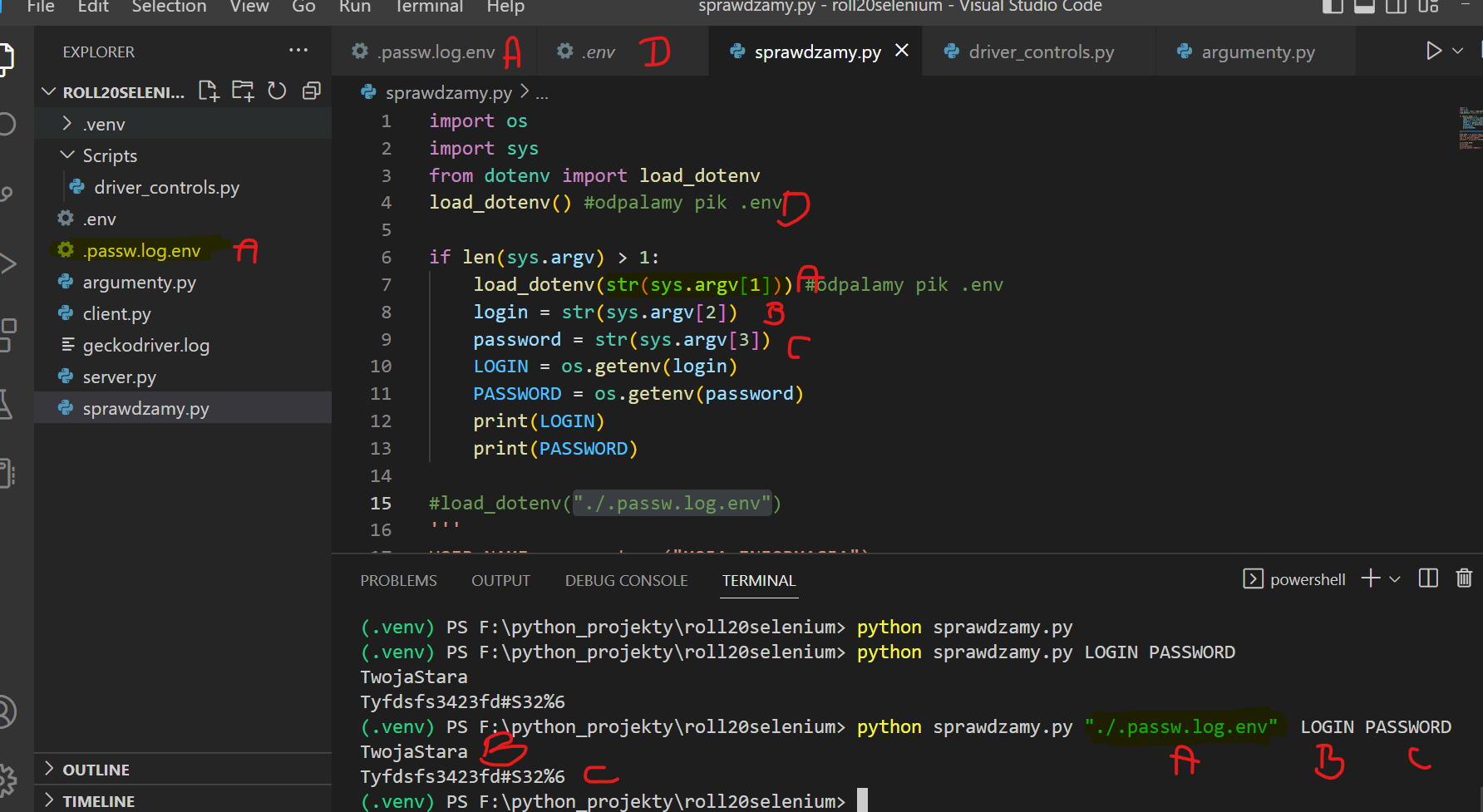
Przygotowanie aplikacji

1. Korzystanie z **environment variables** z pliku; za pomocą os i sys. Dodanie ich do środowiska poprzez komendę np. **$env:LOGIN** tak by można później z tej zmiennej korzystać w programie. Dodaje się w ten sposób wszytkie zmienne z pliku



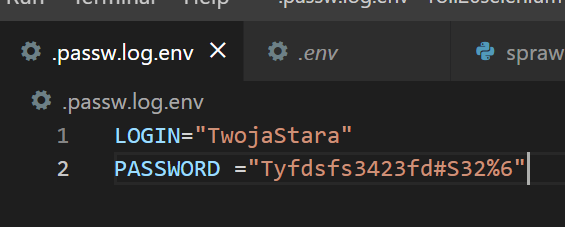
1. Zmienne te przechowują np. Login i hasło



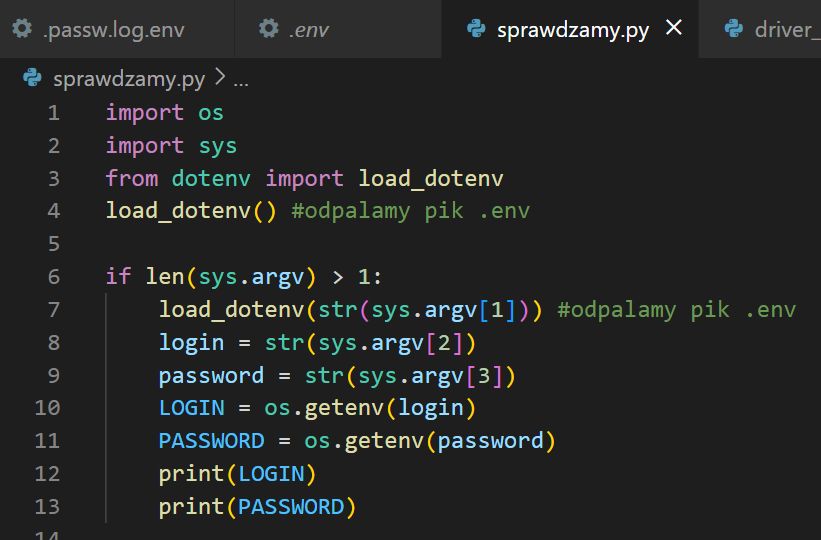
A – nazwa pliku oraz w komendzie ścieżka do pliku jako argument

B i C nazwy zmiennych zapisanych w pliku

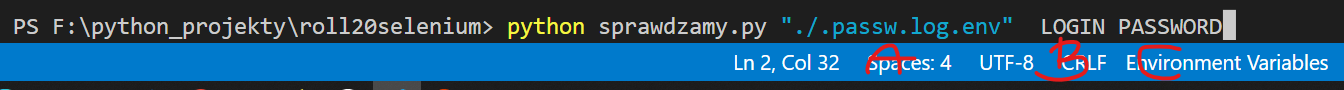
Zawartość pliku ‘.passw.log.env’

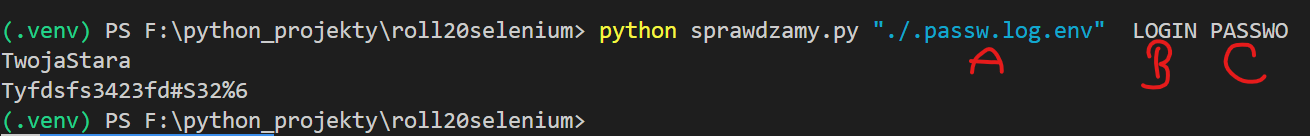


Zawartość pliku sprawdzamy.py



Wywołanie pliku “sprawdzamy.py” wraz z argumentami: ścieżka do pliku z **A** z environment variables **“./.passw.log.env”; B** zmienną **LOGIN; C** zmienną **PASSWORD**





Po wywołaniu pliku wyświetlane są przypisane do zmiennych wartości.

**Wymagania:** zainstalowana biblioteka dotenv

**Algorytm:**

1. importuj biblioteki os, sys oraz funkcje load\_dotenv z biblioteki dotenv (trzeba ja wcześniej zainstalować)
2. Sprawdzić czy plik został wywołany z dodatkowymi argumentami (pierwszy, czyli sys.argv[0] to nazwa wywołanego pliku), jeżeli tak przejdź do kroku 3, w przeciwnym przypadku przejdź do kroku 6.
3. Załaduje plik z environment variables, użyj do tego ścieżki do pliku podanej w sys.argv[1] (**A**); przejdź do kroku 4
4. Przypisz do zmiennych login i password wartości podane w odpowiednio w sys.argv[2] i sys.argv[3] (**B** i **C**)
5. Wyświetl wartości zmiennych login i password
6. Zakończy program