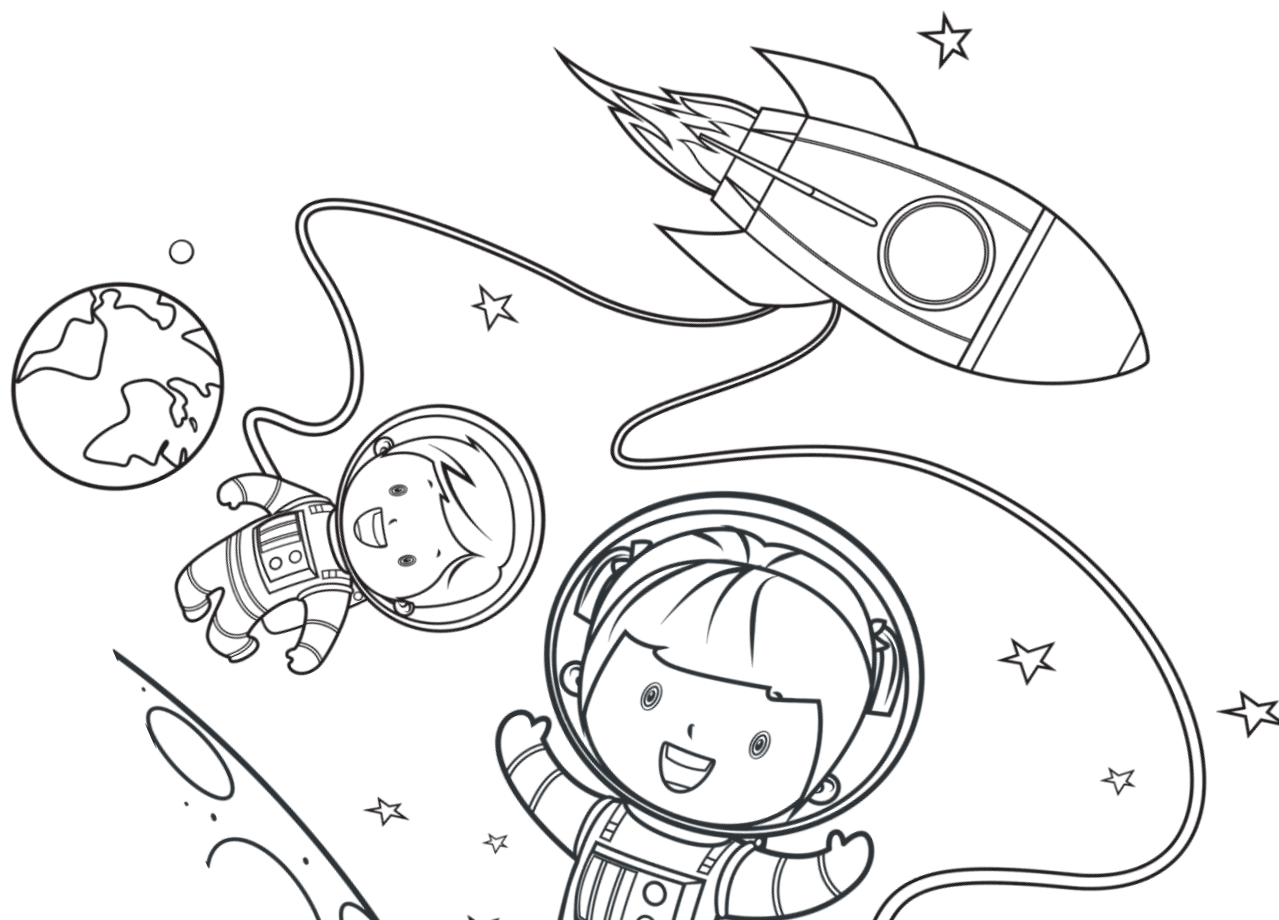


GAME SCAN

For PARENT

เปลี่ยนเกมจากศัตรู สู่คู่หูลูก ผู้ช่วยเรา



ปัญหา

ในสังคมไทย

- เด็กเติบโตในยุคของหน้าจอ ดังนั้นเด็กเล่นเกมจึงเป็นสิ่งที่เลี่ยงไม่ได้
- ผู้ปกครองขาดความเข้าใจถึงประโยชน์ของเกม
- ผู้ปกครองมองว่าเกมเป็นสิ่งไม่ดี
- ผู้ปกครองใช้วิธีห้าม แทนการสอนการใช้สื่อที่ถูกต้องให้กับเด็ก

จุดประสงค์

- เด็กติดเกมอย่างไรให้ได้ประโยชน์ อัจฉริยะภาพจากเกม
- ให้ผู้ปกครองเข้าใจถึงประโยชน์ของเกม
- ผู้ปกครองได้วิธีสอนการใช้สื่อที่ถูกต้องให้กับเด็ก
- ผู้ปกครองเข้าถึงเด็กมากขึ้น แม้กระทั่งการควบคุมการเล่นเกมหางอ้อม

กลุ่มเป้าหมาย

- ผู้ปกครอง

- เด็กที่เล่นเกม

- คุณครู

- ผู้พัฒนาเกม

แนวคิด

- ผู้ปกครองสามารถใช้เว็บไซต์ในการเลือกเกมให้ลูกเล่น ตามที่ผู้ปกครองสนใจ
- สร้างชุมชนแลกเปลี่ยนความคิด ความรู้ และทัศนคติที่ดีต่อเกม เพื่อให้เกิดประโยชน์สูงสุด
- ผู้พัฒนาเกม มีแหล่งข้อมูลมากขึ้น ในบริบทของการสร้างเกมสร้างสรรค์
- ผู้พัฒนาเกม มีพื้นที่มากขึ้นในการ โฆษณาเกมของตนเอง

ตัวอย่าง



ตัวอย่าง



ตัวอย่าง

หน้าหลัก	แนะนำผู้ปกครอง	ชุมชน	เกมในเครือ	งานวิจัย	เกี่ยวกับเรา	ติดต่อ
<div>หัวข้อ</div> <div><div></div><div></div><div></div><div></div></div> <div>ข้อควรรู้</div> <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div> <div>บริบท เกมกับสังคมไทย</div> <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div> <div>ประโยชน์จากเกม</div> <div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>						