

Design Patterns

תבניות עיצוב מציעות פתרון כללי לבעיות שכיחות בעולם עיצוב התכנה תוך
שמירה על עקרונות עיצוב קוד נכונים

Singleton

נועד למקרים בהם מעוניינים להגביל את יצירת המופעים של מחלקה מסוימת למופע יחיד

Observer

נועדה למקרים בהם יש רצון שאובייקטים (Observers / Listeners) יוכלו לקבל עדכון על שינוי כלשהו המתרחש באובייקט אחר (Subject)

Visitor

מאפשרת להגדיר פעולה שתהיה גנרית על אובייקטים מסוגים שונים, מבלי להכניס פעולה זו למחלקות שלהן

Adapter

מאפשרת למחלקות לעבוד יחד למרות שיש ביניהן ממשקים לא תואמים

Iterator

מאפשרת מעבר על איברי אובייקט נתון באופן שאינו תלוי במימוש הפרטני של מבנה
הנתונים בו משתמש האובייקט