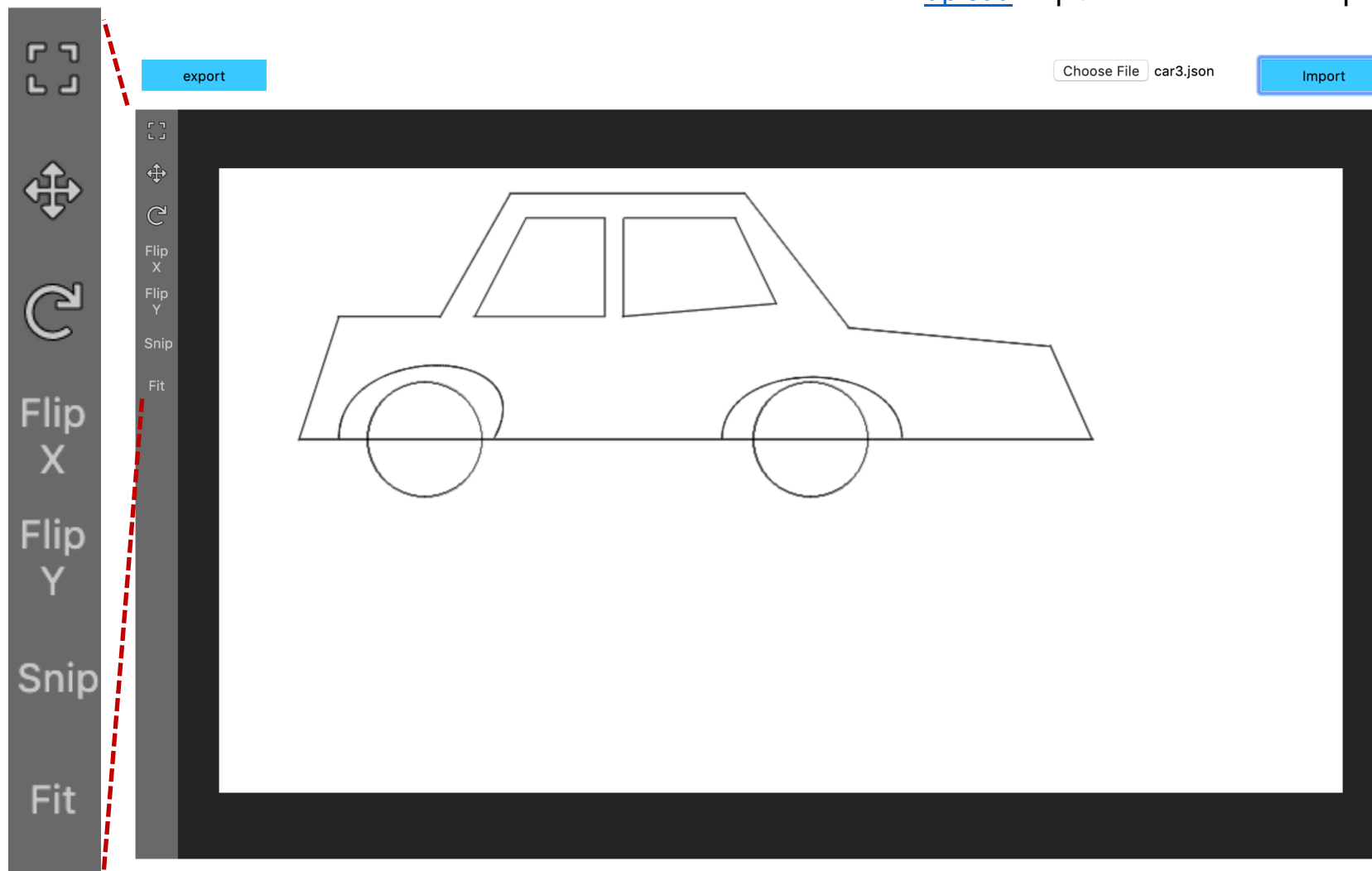


import – יש לבחור קובץ ואז יש ללחוץ על **import**
****** קבצי דוגמה נמצאים בתיקייה [upload](#)



סילום – לחץ, בחר ערך ולחץ על **scale**

הזזה – לחץ, גרור את האובייקט על הקנבס

סיבוב – לחץ, בחר זווית ולחץ על **rotate**

flipX – בעת לחיצה, הפעולה תתבצע אוטומטית

flipY – בעת לחיצה, הפעולה תתבצע אוטומטית

shearing – לחץ, גרור את החלק העליון של האובייקט באמצעות העכבר

התאמת האובייקט לקנבס –
בעת לחיצה האובייקט יותאם בגודלו לקנבס