

ЩЕРБАКОВ РОМАН АЛЕКСАНДРОВИЧ

ОЖИДАНИЯ Задачи над которыми хотелось бы поработать: интеграция сторонних SDK, проектирование и разработка нового функционала, создание прототипов игр по концептам, реализация игровых механик, исправление ошибок, имплементация всех необходимых элементов – анимаций, моделей, эффектов - в игру, настройка графики. Искомая зарплата: 12000-15000 руб, повышение по итогам работы.

ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЕ ДОСТИЖЕНИЯ

Название игры	Репозиторий/web	Чем занимался
Jumper 3D	https://yandex.ru/games/play/169802/	Реализовал механику прыжка движущегося кубика по платформам. Интегрировал графику, музыку, интерфейс для взаимодействия с пользователем. Самые интересные задачи: 1. Создание процедурной генерации для бесконечных уровней;
Space Shooter	https://yandex.ru/games/play/179942?draft=true https://github.com/Shakerone/Space-Shooter-Game	Реализовал простую механику космического шутера Самые интересные задачи: 1. Респаун противников;
The Fish Master	https://yandex.ru/games/play/179140?draft=true https://github.com/Shakerone/The-Fish-Master	Создание прототипа популярной гиперказуальной игры.
UnderRain	https://yandex.ru/games/play/172147?draft=true https://github.com/Shakerone/UnderRain	Базовый 2д платформер.

НАВЫКИ Разработка игровых и веб приложений на языке C# с применением Unity или ASPNet Core. Имею дополнительные навыки в Javascript, 1C,

Css и Agile разработки с применением системы контроля версия Git.
Технический английский язык (чтение документации).

ОПЫТ РАБОТЫ

ПОМОЩНИК 1С ПРОГРАММИСТА, ЛИДЕРСПОРТ, СТАВРОПОЛЬ, РОССИЯ]

[Март 2021 – сентябрь 2021]

ОБРАЗОВАНИЕ

[СКФУ]

Кафедра прикладной математики и информатики 3 курс.