

## PROU5EX01



Finalment, el nostre amic Guybrush Threepwood es va convertir en el pirata més temut del mar Carib. La seva conquesta de Monkey Island ha creuat els 7 mars i ha despertat l'envaja d'en LeChuck, el pirata fantasma que voldrà la seva venjança.

Per aconseguir-ho, hauràs de programar una simulació en Java utilitzant **Programació Orientada a Objectes (POO)** en la que el nostre heroi vagi defensant Monkey Island de batalla en batalla contra totes les trampes d'en LeChuck.

## Desenvolupament de classes

### 1. Classe abstracta Personatge

Tindrás que usar la classe abstracta “**Personatge**”. Has de desenvolupar les teves classes **Pirata** i **Heroi** com a subclases d'aquesta.

### 2. Interficies

Tant la teva classe Heroi com la teva classe Pirata han d'implementar les interficies **Fight** i **Speak** definides de la següent manera:

### 3. Classe Pirata i Clase LeChuck

La classe Pirata es separa en dos tipus:

- Pirata Normal: com el teníem fins ara
- Pirata LeChuck.
  - Sempre tendrà nom "Pirata LeChuck"
  - El seu atribut vida valdà el doble que la resta de pirates
  - Tindrà un insult nou. En total en tendrà 3 aleatoris de la biblioteca d'insults i un de nou que només sabrà ell.

### 4. Classe Heroi: Guybrush Threepwood i Elaine Marley

**Mètode defensar:**

- En Guybrush tendrà aventatge, como que ja es un pirata experimentat només l'hi surten sempre la meitat de les possibles respistes, però no sempre contindrà la correcte (es aleatori)
- Na Elaine, es la primera vegada que s'enfronta als pirates, per tant tendrà totes les possibles respistes.

**Mètode vida:**

- En Guybrush es un Pirata sense recursos, quan perd només resta 2.
- N'Elaine, como que es Gobernadora, té més mitjans i per això les seus metges fan que no més resti 1.

**Mètodes sayHello i sayGoodBye:**

N'Elaine es la governadora de Melee Island, i com a tal sempre es presenta i es despedeix de forma educada.

En Guybrush es molt bon noi, pero no es sempre educat. Fa el que pot i es despedeix un acudit.

Els Pirates sempre saluden i es despedeixen de forma desagradable!.

### 5. Classe Illa:

La classe Illa no canvia gaire. L'únic canvi que has de fer és que el darrer pirata de l'Illa sempre ha d'esser en LeChuck.

# Funcionament del programa

1. Es crea un objecte Heroi i un objecte Illa. Demana a l'usuari si vol usar un Guybrush o una Elaine per crear el personatge. Quan es crea un personatge, s'ha de **speak.presentar**.
2. L'illa genera aleatoriament un conjunt de pirates, el darrer pirata del l'Illa sempre serà tipus LeChuck.
3. El nostre heroi s'enfronta, un per un, a tots els pirates de l'illa. Abans de començar la pantalla amb un pirata (o amb en LeChuck), aquest farà **speak.presentar**.
  - En cada combat, els dos personatges fan la batalla d'insults.
    - i. El pirata insulta.
    - ii. L'heroi (usuari) contesta.
    - iii. Si l'heroi encerta la resposta, el pirata perd vida. Si l'heroi falla, l'heroi perd vida.
  - Guanya la batalla el que queda amb vida. El personatge que mor, ha de fer **speak.despedir**.
4. Si l'heroi arriba al final de l'Illa, guanya. Si mor antes, perd.

## Detalls d'implementació

S'ha de mantenir el paradigma d'orientació a objectes i caixa negra. **Killing Kittens is not allowed.**

Tot el codi ha d'estar comentat. Recorda usar lowerCamelCase.

Has d'entregar tot el projecte Maven, en un Zip amb el nom **PROU5EX01\_elTeuNom.zip**



Maybe will be continued....