# **PROJET INFRA - CYBER**





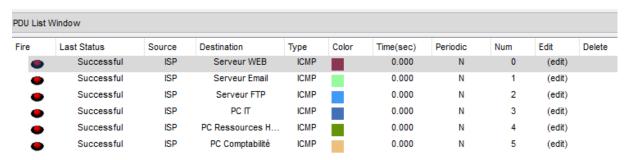
# **Tests**

# La redondance:

- Attendez que tous les ports soit opérationnels.
- Une fois que tous les ports sont verts, vous pourrez ping avec le logo « message »



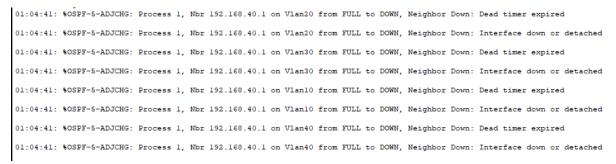
Tentez la connexion entre les Routeurs, n'importe lesquels (5), avec les Vlans du réseau (192.168.10-20-30-40.0)



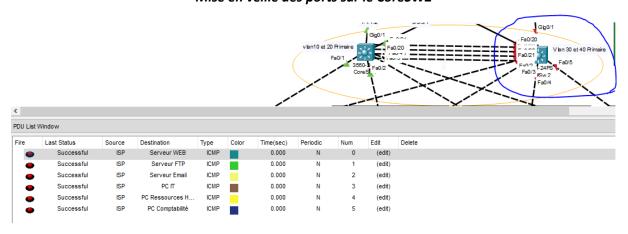
#### Test paquets entre le routeur ISP et les VLANs

Vu que le réseau est entièrement redondant, les tests les plus important à vérifier sont d'éteindre certains routeurs afin de voir si la connexion est toujours active,

Vous pouvez faire la même chose avec les CoreSwitch en éteignant les ports concernés



# Mise en veille des ports sur le CoreSW2



Test des paquets avec les ports déconnectés

Ici nous pouvons voir que les paquets sont bien envoyés à l'aide du CoreSwitch 1.

#### La DMZ:

Les 2 Vlans pour l'outside et l'inside sont bien configurés

```
interface Ethernet0/0
 switchport access vlan 2
interface Ethernet0/1
interface Ethernet0/2
interface Ethernet0/3
interface Ethernet0/4
interface Ethernet0/5
interface Ethernet0/6
interface Ethernet0/7
interface Vlan1
nameif inside
security-level 70
ip address 192.168.1.1 255.255.255.0
interface Vlan2
nameif outside
 security-level 0
 ip address 192.168.10.3 255.255.255.0
```

Vlan 1 et Vlan 2

Nous avons besoin de préciser le chemin pour sortir de la DMZ

```
route outside 0.0.0.0 0.0.0.0 192.168.10.4 1

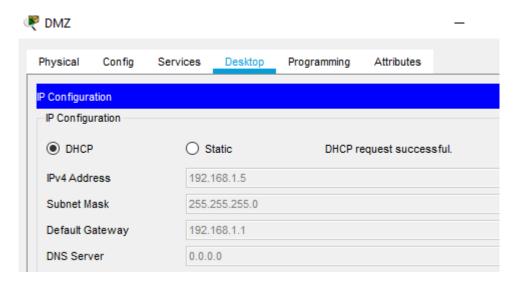
access-list 100 extended permit icmp host 192.168.1.11 any access-list entrant extended permit icmp any any access-list global_access extended permit icmp any any
```

### DHCP pour la DMZ:

```
dhcpd auto_config outside
!
dhcpd address 192.168.1.5-192.168.1.36 inside
dhcpd enable inside
...
```

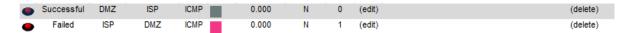
ACL pour que le serveur puisse ping le routeur

Le DHCP est configuré sur le FireWall



Le serveur DHCP ok

#### Preuve ping serveur vers routeur:



Pour montrer que tous les protocoles sont opérationnels, voici des captures des protocoles quand les messages parcourent le réseau :



