

# БЕСКОНЕЧНЫЙ ВАСЯ

настольная игра

## ПРАВИЛА



3-6 игроков



от 13 лет



Партия 40 минут



Объясняется за 15 минут



## ОБ ИГРЕ

Вселенные склонились, и теперь мир населён только Васями! И вы тоже теперь Вася, поздравляем. Ваша задача — доказать, что вы настоящий, а все остальные — жалкие подражатели.

Каждый ход все Васи тайно выбирают одну из четырёх карт на столе. Затем, если выбор срабатывает, используют эти карты и зарабатывают васькоины или другие полезные штуки. А кто сразится со злым Васей — будет бороться за трофеи! Главное, не потеряйте здоровье, а то станете призраком.

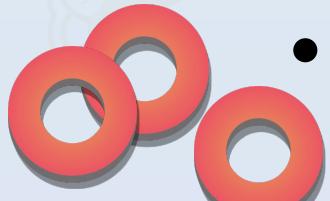
Победит тот, кто первым соберёт четыре трофея. А если все потеряют здоровье и станут призраками — все проиграют. Хитрите, подставляйте друзей, и аккуратнее там в битве!

## СОСТАВ:

- 6 планшетов с Васями.



- 6 васяскопов — тайно выбирать карты каждый ход. Перед первой партией соберите их как на картинке:



- 6 колец здоровья — отслеживать ваше здоровье.



- 96 васькоинов — делать ставки и выкупать трофеи.

- 4 плашки — для выбора карт.



- 79 карт — три колоды для плашек 1, 2, 3 и колода трофеев со злыми Васями.



- 6 жетонов игроков — определять, кому злой Вася нанесёт урон.



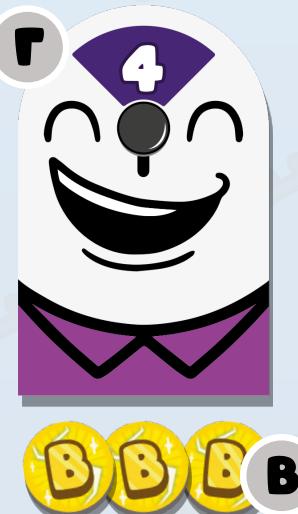
- Правила игры — их вы сейчас читаете.



## ПОДГОТОВКА

1. Возьмите каждый по одному планшету с Васей (**А**). Положите его перед собой живой стороной вверх. На самое верхнее лицо положите кольцо здоровья (**Б**). Оставшиеся планшеты и кольца здоровья уберите в коробку.
2. Возьмите каждый по три васъкоина (**В**) и по одному васяскопу (**Г**) того же цвета, что и ваш планшет. Оставшиеся васъкоины положите горкой в центр стола, а лишние васяскопы уберите в коробку.

*Свои васъкоины вы можете прятать от чужих глаз — например, под планшетом. Но если вас спросят, сколько у вас богатства, вы должны ответить честно.*





3. Положите в центр стола четыре плашки с цифрами от 1 до 4 по порядку, как на картинке (Δ). Оставьте над плашками место для сброса карт.

*При игре втроём: переверните плашку 2 или 3 на сторону с надписью «Для игры втроём», чтобы её условие совпадало с условием плашки 1: «Лишь один». Так игра будет сбалансированнее.*

4. Разделите колоды по рубашкам: с цифрами 1, 2 и 3 и с трофеями. Каждую колоду перемешайте. В колоде с трофеями заранее найдите карту «Самый обычный Вася» (только для первой партии).



5. Положите колоды 1, 2 и 3 на соответствующие плашки лицом вниз (E). Колода с трофеями — на плашку 4.
6. Положите карту «Самый обычный Вася» на верх колоды трофеев лицом вверх (⊗).
7. Сбоку от плашки 4 положите по одному жетону каждого игрока (3). Эти жетоны будут определять, кого атакует злой Вася. Лишние жетоны уберите в коробку.

### ТРЕНИРОВОЧНАЯ БИТВА СО ЗЛЫМ ВАСЕЙ

В первой партии вы сразитесь с самым обычным злым Васей и поймёте, как устроена битва. В следующих партиях эту тренировку можно пропускать.

1. Победить злого Васю легко: прочитайте условие на его карте и проверьте, можно ли его выполнить. В данном случае условие простое: «Сражаются все живые игроки». И вы действительно все сейчас сражаетесь! Условие выполнено (даже делать ничего не нужно), злой Вася побеждён.
  2. Теперь нужно определить, кто из вас заберёт Васино тело в качестве трофея! Для этого нужно делать ставки. На трофей претендуют все, кто сражался.
  3. Тайно возьмите в кулак несколько васькоинов, максимум пять. В начале игры у вас их всего три, но вследствии лимит всегда будет пять. Можно оставить кулак пустым — это тоже считается ставкой.
  4. На счёт три все одновременно покажите свои ставки. Все одинаковые ставки выбывают. После этого побеждает тот из оставшихся, у кого ставка больше. Все васькоины, которые вы ставили, уберите в общий запас.
- Если все ставки выбыли, кроме той, что равнялась нулю, то побеждает ноль.
  - Если ничья вообще у всех — уберите злого Васю под колоду трофеев и играйте дальше.

*Например: Аня поставила два васькоина, Боря столько же, Ваня — один васькоин, а Гая ни одного. Аня и Боря выбывают из борьбы за трофей, так как у них одинаковые ставки. Среди оставшихся ставок наибольшая у Вани — он забирает карту злого Васи.*

5. Победитель кладёт карту трофея перед собой рубашкой вверх. Хотя эта битва была тренировочной, трофеи самые настоящий. Так что поздравляем — вам осталось завоевать ещё три трофея, чтобы победить!

Теперь вы готовы играть, попутно читая правила.

## ХОД ИГРЫ

Переверните верхнюю карту в каждой колоде лицом вверх. Итого перед вами будут четыре карты, которые вы можете выбирать.

Каждый ход состоит из четырёх шагов, вот они вкратце:

1. Вы тайно выставляете на своём васяскопе номер плашки, с которой хотите получить карту.
2. Затем проверяете, где выбор срабатывает, а где нет: от плашки 1 до плашки 4. Если выбор сработал (то есть если выполнено условие плашки) — вы сможете получить карту или сразу применить её. Те, кто выбрал плашку 4, сражаются со злым Васей.
3. Если вы не победили злого Вася или его никто не выбрал, он атакует всех — и случайные игроки теряют здоровье или васькоины.
4. В конце хода призраки (если они среди вас есть) воруют у живых игроков здоровье, чтобы воскреснуть.

Для начала давайте посмотрим, какие карты бываюят. Так вам будет проще решить, какую выбирать. Можете сразу проверять, есть ли такие карты на ваших плашках сейчас.

## КАРТЫ И СИМВОЛЫ

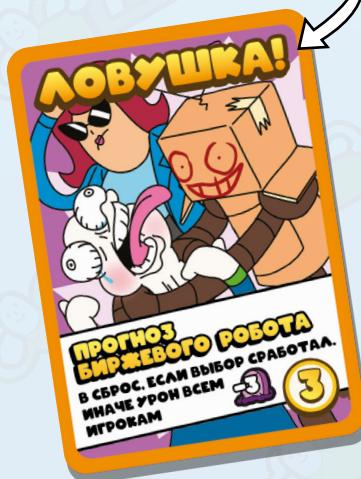
- Карты с символами в верхнем углу помогают побеждать злых Вась. Если вы получили эту карту, положите её перед собой — она остаётся с вами до конца игры. Значок с тремя символами считается как один любой символ. У вас может быть сколько угодно карт перед собой.
- Карты с символами васькоинов в нижнем углу позволяют заработать. Если вы получили эту карту, возьмите столько васькоинов, сколько указано. Если карта не даёт больше никаких эффектов и не содержит символов, то её можно убрать в сброс.



### НАПРИМЕР:

Аня получает карту «Подпольная бакалея»: берёт 1 васькоин, а карту кладёт перед собой — теперь у неё есть символ денег. Боря получает карту «Васькоины», берёт себе 4 васькоина и сбрасывает карту.

## ЛОВУШКА!



- Ловушки наносят указанный урон всем игрокам, если условие плашки не выполнено. Если выполнено, то никто не получает урон, а каждый игрок, выбравший плашку, берёт себе столько васькоинов, сколько указано. Карту после этого можно сбросить.

## ЛЕЧЕНИЕ



- Если вы получили эту карту, сдвиньте своё кольцо здоровья на планшете вверх на столько лиц, сколько указано. Затем возьмите васькоины. Карту после этого можно сбросить.

### НАПРИМЕР.

Гриша получает эту карту: получает +5 к здоровью и берёт 4 васькоина, затем сбрасывает карту.

## ЖЕЛАНИЕ



- Желание — если вы получили эту карту, положите её перед собой. Её можно сбросить в любой момент, чтобы применить указанный на карте эффект.
- Иконка могилы на картах обозначает урон или прибавление здоровья.

А теперь давайте играть.

## 1. ТАЙНЫЙ ВЫБОР

Тайно выставьте в своём васяскопе номер карты (точнее, плашки), которую вы хотите получить. Чтобы получить карту, нужно выполнить условие плашки: например, чтобы получить карту 1, вы должны быть единственным, кто её выберет. Вы можете попробовать договориться с остальными, но тут каждый сам за себя и может блефовать. Если в первой партии непонятно, какую карту выбирать, решите наугад.

*Если среди вас есть призраки, они тоже делают тайный выбор с помощью своих васяскопов, но держат их лицом вниз до шага 4.*

Когда все будут готовы, на счёт три покажите друг другу свои васяскопы.

## 2. ПОЛУЧИТЕ КАРТЫ

Начиная с игроков, которые выбрали 1, и дальше по порядку (кроме призраков) проверьте, выполняется ли условие плашки:

- 1 — если только один игрок выбрал эту плашку, он получает карту с ней и может сразу её применить.
- 2 и 3 — если половина или меньше игроков выбрали эту плашку, то примените эффект этой карты.
- 4 — все игроки, кто выбрал эту плашку, сражаются со злым Васей.

### НАПРИМЕР.

Аня и Боря выбрали 1, условие плашки не выполнено, и карта «Телевидение» уходит в сброс. Ваня выбрал 2 — условие плашки выполнено, Ваня забирает карту себе. На плашке 3 лежит «Ловушка»! И раз условие плашки не выполнено, она срабатывает: все игроки получают урон -3 и сдвигают кольца здоровья на своих планшетах.



Лишь один



Половина или меньше



Половина или меньше

Аня

Боря

Ваня

Когда разберётесь с плашками 1, 2 и 3, переходите к плашке 4. Все, кто её выбрал, сражаются с Васей.

Новые Васи отличаются от тренировочных: теперь, чтобы их победить, нужны символы. Все, кто сражаются, проверяют, есть ли на их планшетах и картах необходимые символы. Если символов достаточно или больше, злой Вася побеждён!

### НАПРИМЕР:

Для победы над Безумным Васей Ане и Боре нужны «лампочка» и «сердце». «Лампочка» есть на планшете у Ани, а «сердце» — на карте у Бори. Безумный Вася побеждён!



Аня



Боря



Радиоактивные покрышки 1

Дальше вы делаете ставки, чтобы понять, кому уйдёт трофей — это вы уже умеете (а если забыли, загляните в тренировочную битву). Победили Васю в одиночку? Шикарно, вам и ставки делать не надо! Забирайте свой трофей.

Если символов для победы не хватает или если никто не выбрал плашку 4, то (смотрите дальше).

### 3. ЗЛОЙ ВАСЯ АТАКАЕТ ВСЕХ

Это случается, если вы не смогли победить злого Васю или если никто не выбрал плашку 4. Иначе пропустите этот шаг.

Возьмите жетоны всех игроков рядом с плашкой 4. Перемешайте их в руках и не глядя доставайте по одному. Хозяин первого жетона получает урон как на верхней иконке могилы на карте злого Васи. Хозяин второго — как на второй могиле, и так далее, пока не закончатся иконки могил. Если вы получаете урон, сдвиньте свои кольца здоровья на планшете вниз. Если вместо могилы нарисованы васькоины, то вы теряете свои васькоины: уберите в общий запас столько, сколько указано на карте злого Васи.

Если ваше кольцо здоровья достигло могилы на планшете, переверните планшет: теперь вы призрак и можете красть здоровье чужих игроков. Про это подробнее в шаге 4.

### 4. ПРИЗРАКИ ОХОТЯТСЯ

Пропустите этот шаг, если среди вас нет призраков.



Как только ваше кольцо здоровья достигает могилы — переверните свой планшет призраком вверх. Положите кольцо здоровья на могилу. Заберите свой жетон игрока рядом с плашкой 4 — злые Васи не могут вас атаковать, пока вы призрак.

Будучи призраком, вы участвуете в шаге 1 (делаете тайный выбор), пропускаете шаги 2 и 3 (вы не можете получать карты и васькоины, не можете сражаться со злыми Васями), а в шаге 4 можете украдь здоровье у живых игроков!

Если ваш выбор на васяскопе (сделанный в шаге 1) совпал с выбором другого живого игрока, украдите его здоровье (это не считается уроном): он перемещает своё кольцо здоровья на один шаг вниз, а вы своё — на один шаг вправо. Как только ваше кольцо здоровья достигнет сердца с надписью «Жив», переверните планшет живой стороной вверх — вы возвращаетесь в игру! Положите кольцо здоровья на лицо с сердцем. А свой жетон игрока — рядом с плашкой 4.



### КОНЕЦ ХОДА

Проверьте, остались ли на плашках карты лицом вверх. Если да, уберите их в сброс.

Переверните в каждой колоде верхнюю карту и начните новый ход. Играйте, пока у одного из вас не наберётся четыре трофея или пока все не станут призраками.

### ПОБЕДА

Вы набрали четыре трофея?  
Поздравляем, теперь вы Альфа-Вася,  
эти аплодисменты в вашу честь.

Все игроки стали призраками?  
Ну дела. Не хочется вас  
расстраивать, но это проигрыш.  
Может, ещё одну партию?



## ОТВЕТЫ НА ВОПРОСЫ

- Плашку 2 выбрали двое игроков, условие выполнено (играем вчетвером). На карте значок «2 васькоина». Кто из игроков их получает?
  - Оба игрока берут себе по 2 васькоина.
- Сколько карт у меня может быть?
  - Сколько угодно, ограничений нет.
- На плашке закончились карты, что делать?
  - Перемешайте сброс и положите его на плашку лицом вниз.
- Мои соперники не смогли победить злого Васю. Он атакует только их или меня тоже? Я со злым Васей не сражался.
  - Злой Вася атакует всех живых игроков, даже тех, кто с ним не сражался.
- Я получаю карту с символом сердца и символом «2 васькоина». Эта карта всегда приносит мне васькоины, пока находится у меня?
  - Нет, вы берёте 2 васькоина только один раз — когда получаете карту.
- Призраки могут красть здоровье у других призраков?
  - Нет, только у живых игроков.
- Я и другой призрак должны украдь здоровье у одного игрока.  
В какой очередности это делать?
  - Начиная с того, кто раньше стал призраком.
- Как работает карта с эффектом «Если в сброс, то урон любому игроку»?
  - Вы можете оставить эту карту себе, чтобы у вас был указанный символ. Но в любой момент эту карту можно сбросить. Тогда выберите игрока, он получит указанный урон.
- Как работает карта с эффектом «Если ваш жетон выбран в этот ход, получите дополнительный урон»?
  - Если вы получаете эту карту, то возьмите указанное количество васькоинов и оставьте карту до конца хода. Если в этот ход злой Вася атакует и вы получаете от него урон, то прибавьте к нему урон с карты. В конце хода карту можно сбросить.

## ХОД ВКРАТЦЕ

### 1. ТАЙНЫЙ ВЫБОР

Выставьте на своём вассяскопе номер плашки.

### 2. ПОЛУЧИТЕ КАРТУ

Проверьте плашки по порядку. Получите карту или примените её эффект, если выполнено условие плашки (карта «Ловушка» действует наоборот). Сразитесь со злым Васей, если выбрали плашку 4.

### 3. ЗЛОЙ ВАСЯ АТАКУЕТ ВСЕХ

Если злого Васю никто не выбрал или не победил, перемешайте жетоны всех игроков и нанесите указанный на карте урон случайным игрокам.

### 4. ПРИЗРАКИ ОХОТЯТСЯ

Если среди вас есть призраки, они крадут здоровье у тех, чей выбор угадали.

### 5. КОНЕЦ ХОДА

Уберите в сброс оставшиеся на плашках карты лицом вверх. Переверните новые карты в каждой колоде. Начните новый ход.



Авторы игры: Курт Беиг, Ян Рид.

Художники: Иван Маранан, Хасибе Эрдемир.

Локализация игры

Разработка: Анна Давыдова, Анна Половцева, Павел Коврижкин, Дмитрий Чупикин.

Дизайн и вёрстка Евгений Загатин.

Корректор Ксения Ларина.

© Breaking Games. Все права защищены.

© Издание на русском языке. ООО «Магеллан Производство», 2021.  
111033, Россия, Москва, улица Золоторожский Вал, дом 11, строение 9,  
этаж 2, комната 205. Тел.: +7 (926) 523-40-74.

Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения правообладателей запрещено.

И хватит читать мелкий шрифт – давайте играть!



mosigma.ru



maglan.ru



breakinggames.com