



Ejercicios 4



Ejercicio 1

Escribe un programa que pida la anchura y altura de un rectángulo y lo dibuje con el caracter *.

La anchura y la altura serán los argumentos de la función.

```
Anchura del rectángulo: 5
Altura del rectángulo: 7
* * * * *
* * * * *
* * * * *
* * * * *
* * * * *
* * * * *
* * * * *
```



Ejercicio 2

Modifica el anterior programa y la función para que también se pueda elegir el caracter con el que se dibuja el rectángulo.

```
Anchura del rectángulo: 4  
Altura del rectángulo: 6  
Caracter: y  
y y y y  
y y y y  
y y y y  
y y y y  
y y y y  
y y y y  
y y y y
```



Ejercicio 3

Escribe una función que calcule el total de una factura tras aplicarle el IVA. La función debe recibir la cantidad sin IVA y el porcentaje de IVA a aplicar y devolver el total de la factura.

Si no se especifica el porcentaje de IVA, deberá aplicar el 21%.



Ejercicio 4

Escribir una función que calcule el área de un círculo. No debe imprimir nada en pantalla, solo devolver el valor en la sentencia return.

área del círculo = $\pi \cdot \text{radio}^2$



Ejercicio 5

Escribir una función que calcule el volumen de un cilindro, utilizando la función del ejercicio anterior. No debe imprimir nada en pantalla, solo devolver el valor en la sentencia return.

volumen del cilindro: área de la base * altura



Ejercicio 6

Escribe un programa sencillo que imprima en pantalla el volumen de un cilindro utilizando las funciones anteriores.



Ejercicio 7

Escribe una función que reciba un caracter y devuelva True si es vocal, o False si no lo es.