



Ejercicios 5



Ejercicio 1

Escribe un programa que pregunte una y otra vez si desea terminar el programa, salvo si se contesta S ó s (en mayúsculas o en minúsculas).



Ejercicio 2

Escribe un programa que solicite una contraseña y la vuelva a solicitar hasta que coincida con la primera, con un límite de tres intentos.



Ejercicio 3

Escribe un programa que plantee resolver operaciones matemáticas al usuario (sumas, multiplicaciones, lo que quieras, no es lo importante).

Mientras que el usuario acierte la respuesta, el programa continuará. Cuando falle se termina el programa.



Ejercicio 4

Escribe un programa que cree un fichero de texto (.txt) y escriba algo en él.



Ejercicio 5

Utiliza el fichero “test.txt” para este ejercicio.

Escribe un programa que lea el fichero y muestre por pantalla cada línea por separado.



Ejercicio 6

Amplía el anterior ejercicio.

En cada línea se deberá mostrar:

- El numero de linea
- El texto de esa línea
- El número de caracteres de esa línea



Ejercicio 7

Utiliza el fichero “chocolate.csv” para este ejercicio.

Escribe un programa que muestre el contenido de todo el fichero.



Ejercicio 8

Utiliza el fichero “chocolate.csv” para este ejercicio.

Escribe un programa que muestre los nombres de las compañías (sin repeticiones)



Ejercicio 9

Utiliza el fichero “chocolate.csv” para este ejercicio.

Escribe un programa que filtre los chocolates que tengan un “Rating” mayor que 3.5 (por ejemplo), y deseche el resto.