**Kelompok 5**

**Alfian Arief Santoso G64180061**

**M Faishal Mumtaz G64180093**

**Ananda Alfarishi Anwar G64180097**

**ASSET & RULES**

**Asset :**

[**https://drive.google.com/drive/u/1/folders/1kozPYiDPpAAvuFUPKyEcwwsyCBOnlnHB**](https://drive.google.com/drive/u/1/folders/1kozPYiDPpAAvuFUPKyEcwwsyCBOnlnHB)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| BACKGROUND | KERAJAAN | DESA |
| 1. Pohon  2. Batu  3. Rumput (opsional)  4. Tanaman  5. Hewan apa aja (opsional) | 1. Istana  2. Meriam (opsional)  3. Pasukan musuh  4. Pedang  5. Gerbang Kerajaan  6. Singgasana  7.Warga Kerajaan | 1. Rumah  2. Penduduk/Warga  3. Jalanan  4. Gerobak  5. Api (pas desanya di ratain) |

**Teknologi yang digunakan :**

1. visual studio code 2019
2. unity 2019.4.13f1
3. http://gaurav.munjal.us/Universal-LPC-Spritesheet-Character-Generator/

**1. Gameplay :**

1. Prologue

Dikisahkan pada suatu hari yang cerah dan indah di sebuah desa dramaga akan ada pengangkatan kepala desa yang baru, kepala desa yang baru ini bernama MUSYAFFA. Dia diangkat berdasarkan kesepakatan warga desa bersama. (MAP DITENGAH DESA)

Saat hari yang di nanti-nanti tiba, tiba-tiba datang sebuah kejadian yang tidak terduga yaitu desa mereka diserang oleh kerajaan nyam-nyam dengan raja mereka yang bengis bernama ADDIN. Dalam hitungan menit desa mereka sudah rata menjadi tanah oleh pasukan nano-nano. (MAP DIDESA TAPI ADA BANYAK PERAJURIT KERAJAAN)

Namun dari sisa-sisa reruntuhan desa ada seorang yang masih hidup dengan penuh luka yang bernama MUSYAFFA, ya dia adalah calon kepala desa yang seharusnya di lantik hari itu. Dia mencoba bangun dan menatap sekelilingnya seakan tidak percaya apa yang sudah terjadi pada desa dan orang-orang yang dicintainya.

Setelah dia bangkit dia bertekad akan membalas semua perbuatan yang di lakukan kerajaan nyam-nyam terhadap desanya.

Scene berlanjut ke permainan..

1. Opening game, latar di desa

Disini player mengambil barang-barang yang ada di sekitaran desa sebagai equipment awal untuk memulai misi pertamanya. Seperti mengambil pedang, armor, helm. Setelah itu player akan masuk ke portal/map menuju ke misi pertamanya

**Rules:**

* Main karakter : Musyaffa (basic) → Attack : 10-15

Hp : 100

* Level 1 : Attack : 10-15

Hp : 100

Att speed : 1,5/sec

* Level 2 : Attack : 35-40

Hp : 120

Att speed : 1,5/sec

* Level 3 : Attack : 35-40

Hp : 120

Att speed : 1,4/sec

* Level 4 : Attack : 85-90

Hp : 160

Att speed : 1,4/sec

* Level 5 : Attack : 85-90

Hp : 160

Att speed : 1,3/sec

1. Mission 1 (Map 1, Hutan terlarang,hewan)

Monster = 1. Serigala → attack : 1-3

Hp : 25

Att speed : 2sec

2. Beruang → attack : 2-5

Hp : 30

Att speed : 3sec

3. Babi hutan → attack : 5-10 (Mini Boss)

Hp : 50

Att speed : 2sec

Map 1\_1 = 4 hewan, 2 serigala 2 beruang

Map 1\_2 = 3 hewan, 3 beruang

Map 1\_3 = 3 hewa, 1 serigala 1 beruang 1 babi hutan

Reward map ini setelah mengalahkan mini boss

1. Joyeuse (sword) → attack = +25 damage

2. Guardian (armor) → defend = +20 darah

1. Camp (Checkpoint, hutan)

* Restore Health
* Save progress
* Level up

1. Mission 2 (Map 2, Rawa, monster)

Monster = 1. Monster lumpur→ attack : 5-10

Hp : 50

Att speed : 2sec

2. Monster lumut → attack : 3-7

Hp : 75

Att speed : 2sec

3. Monster Rawa → attack : 10-15 (mini boss)

Hp : 100

Att speed : 4sec

Map 2\_1 = 2 lumpur 3 lumut

Map 2\_2 = 1 lumpur, 3 beruang

Map 2\_3 = 1 lumpur 2 lumut 1 rawa

1. Camp (Checkpoint, lembah)

* Restore Health
* Save progress
* Level up

1. Mission 3 (Map 3, Lembah, Orc)

Short story : Jika kita berhasil menyelesaikan misi ini, kita berhasil menyelamatkan 1 orang yaitu so lee chin dan menjadi teman kita.

Monster = 1. Orc 1→ attack : 10-15

Hp : 75

2. Orc 2 → attack : 12-15

Hp : 90

3. Orc gede → : 25-30 (mini boss)

Hp : 200

Map 3\_1 = 2 orc1 3 orc2

Map 3\_2 = 2 orc1, 2 orc2

Map 3\_3 = 2 orc1 2 orc2 1 orc gede

Reward map ini setelah mengalahkan mini boss :

1. Durandal (sword) → attack = +50 damage

2. Crimson (armor) → defend = +40 HP

3. So lee chin join team fight (hanya muncul di scene)

1. Camp (Checkpoint, pegunungan)

* Restore Health
* Save progress
* Level up
* Ngobrol sama so lee chin (cerita sedikit tentang musuh-musuh yang akan di hadapi kedepannya)

1. Mission 4 (Map 4, Pegunungan, Monster gunung)

Monster = 1. Giant → attack : 20-25

Hp : 100

2. Titan → attack : 25-35

Hp : 150

3. Bigfoot → : 35-50 (mini boss)

Hp : 300

Map 4\_1 = 2 Giant 2 Titan

Map 4\_2 = 3 Giant, 3 Titan

Map 4\_3 = 1 Giant 3 Titan 1 Bigfoot

1. Camp (Checkpoint, salju)

* Restore Health
* Save progress
* Level up

1. Mission 5 (Map 5, salju, monster salju)

Short story : Jika kita berhasil menyelesaikan misi ini, kita berhasil bergabung bersama aliansi orang-orang yang ingin memberontak terhadap kerajaan nano-nano.

Monster = 1. Serigala salju → attack : 40-50

Hp : 110

2. Beruang kutub → attack : 35-40

Hp : 200

3. Yeti → : 50-75 (mini boss)

Hp : 500

Map 5\_1 = 2 serigala 1 beruang

Map 5\_2 = 3 serigala, 2 beruang

Map 5\_3 = 2 serigala 2 beruang 1 orc yeti

Reward map ini setelah mengalahkan mini boss :

1. Sword of Omens (sword) → attack = +70 damage

2. Guardian (shield) → defend = +30 HP

1. Camp (Checkpoint, perkampungan, markas aliansi)

* Restore Health
* Save progress
* Level up
* Kita join sama aliansi pasukan pemberontak
* Cerita - cerita mengenai musuh yang akan di hadapi selanjutnya

1. Screenshoot Game





