

JasCode academy

# ROBLOX JUNIOR КУРС

**ДЛИТЕЛЬНОСТЬ: 6 МЕСЯЦЕВ  
( 24 НЕДЕЛИ )**

**ВОЗРАСТ: 9-14 ЛЕТ**

# ОПИСАНИЕ И ЦЕЛИ КУРСА

Стань создателем миров в Roblox! Этот курс погружает детей в основы разработки игр: от программирования и анимации до создания интерактивных персонажей и сложных систем. Через практические проекты ребенок разовьет логику, креативное мышление и получит мощный старт в IT. Подари ему возможность создавать свои вселенные уже сегодня

# ЧТО ПРЕДЛАГАЕМ МЫ



01

Практические проекты для портфолио. Ваш ребенок не просто учится, а сразу создает свои первые настоящие игры и собирает впечатляющее портфолио.

02

Преподаватели-практики из геймдева. Наши педагоги работают в индустрии и делятся актуальными знаниями, а не просто теорией из учебников.

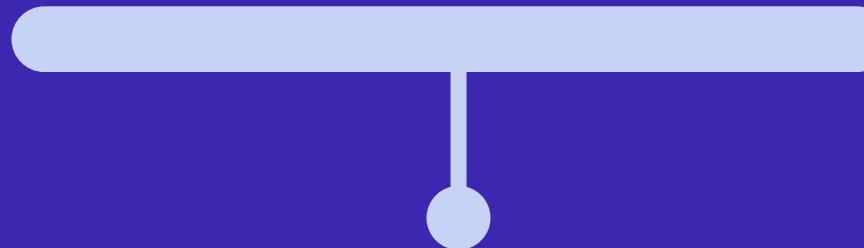
03

Старт в перспективной ИТ-профессии. Мы даем серьезную базу для будущей карьеры в одной из самых быстрорастущих и востребованных.

# МОДУЛИ КУРСА

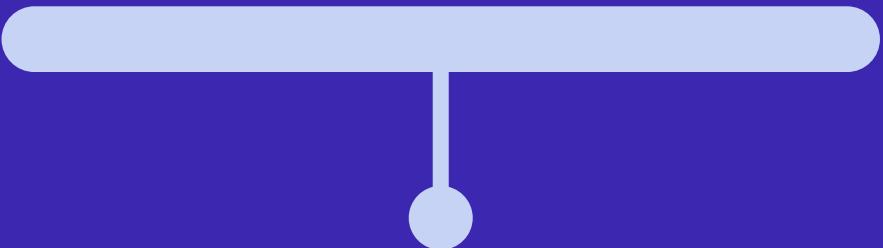
Обучение идет по трем модулям, один  
модуль длится 2 месяца

1 месяц



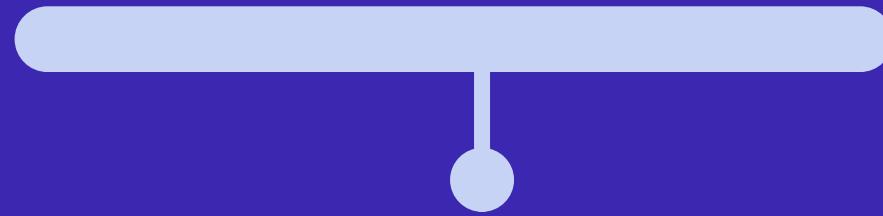
- Методы объектов (4 части):  
WaitForChild, Clone, Destroy, Model,  
MoveTo
- События Part: Touched, TouchEnded
- Сервис Players и leaderstats
- События ClickDetector

2 месяц



- ProximityPrompt, Tool
- Аксессуары, Одежда, Анимация
- Проект "Магазин" (3 урока): здание,  
интерьер, товары, покупки

3 месяц



- Создание персонажей: Humanoid,  
RigEdit
- События Humanoid (2 части)
- NPC с Dialog
- Враждебные NPC и питомцы-  
защитники

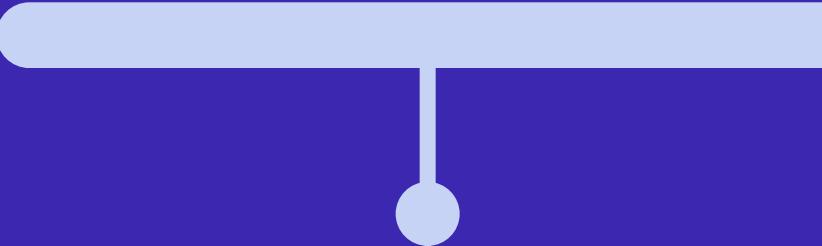
# МОДУЛИ КУРСА

Обучение идет по трем модулям, один  
модуль длится 2 месяца

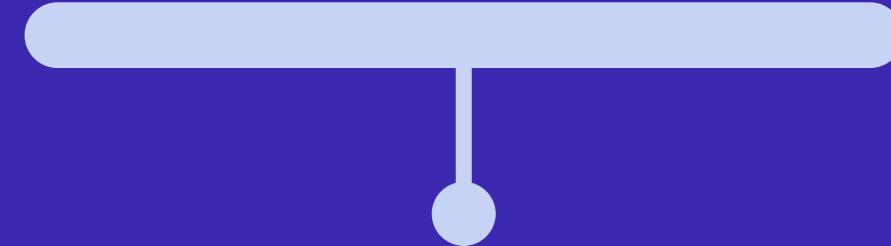
4 месяц

5 месяц

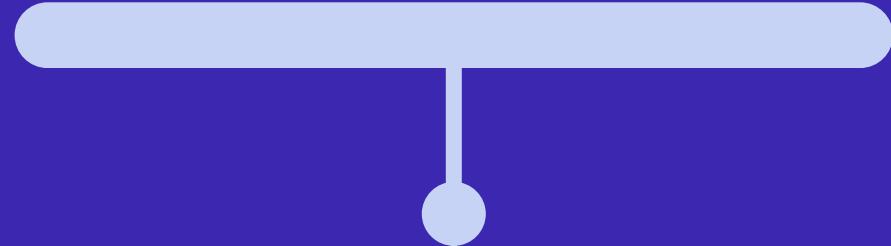
6 месяц



- Constraints: Weld, Rope, Spring, Hinge
- Летающие питомцы: AlignPosition, AlignOrientation
- Моделирование (Union, Negate)
- Воздушный шар: VectorForce, AngularVelocity
- Ездовые питомцы: VehicleSeat



- Таблицы (Tables), цикл foreach
- DataStoreService: сохранение и загрузка
- Основы UI: ScreenGui, Frame, Button
- ModuleScript и организация кода



- Создание арены для битвы
- Моделирование и программирование меча
- Создание монстра с AI
- Ловушки
- Финализация и презентация

# ЧТО ПОЛУЧИТ РЕБЕНОК ПО ОКОНЧАНИИ КУРСА

01

## СМОЖЕТ СОЗДАТЬ СВОЮ ИГРУ С НУЛЯ

Ваш ребенок не просто изучит код, а разработает собственную 3D-игру с персонажами, механиками и системой сохранения прогресса – настоящий проект для портфолио.

02

## СТАНЕТ УВЕРЕННЫМ СОЗДАТЕЛЕМ

Он перейдет от идеи к ее воплощению, разовьет логику, креативность и получит мощную мотивацию для дальнейшего роста в IT и не только.

03

## ПОЛУЧИТ КЛЮЧЕВОЙ НАВЫК БУДУЩЕГО

Это не просто хобби, а первый шаг к востребованной профессии. Мы даем практические знания, которые открывают дорогу в геймдев и технологии.

04

## ПОЛУЧИТ ОФИЦИАЛЬНЫЙ СЕРТИФИКАТ

По окончании курса мы вручим персональный сертификат, который подтверждает полученные навыки и станет первым шагом в профессиональном портфолио.

JasCode academy

# СВЯЗАТЬСЯ С НАМИ

**Instagram:**  
[@jascode.academy](https://www.instagram.com/jascode.academy)

**whatsapp:**  
+7 702 706 61 58

**веб-сайт:**  
[jascode.kz](http://jascode.kz)

