

UNITY GAME DEVELOPMENT

junior - level

возраст: 12-16 лет

ОПИСАНИЕ И ЦЕЛИ КУРСА

Идеальный старт в геймдеве! Освоим интерфейс Unity, основы C# и создание 2D-игр. Научимся работать с объектами, анимациями и простой физикой. Итог курса – собственная 2D-игра с управлением и игровой механикой.

Ransomware

ЧТО ПРЕДЛАГАЕМ МЫ

ПОНЯТНОЕ ОБУЧЕНИЕ ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ

Пошаговое изучение Unity и C# без сложной теории. С первого урока создаем простые игровые механики и видим результат.

ПОДГОТОВКА К ПРОДВИНУТЫМ КУРСАМ

Заложим прочный фундамент для дальнейшего изучения 3D-графики, сложного программирования и профессиональной разработки.

ПРАКТИКА ЧЕРЕЗ СОЗДАНИЕ РЕАЛЬНЫХ ПРОЕКТОВ

Каждый урок — новый навык. Создадим движение персонажа, анимации, систему столкновений и соберем готовую 2D-игру.

РАЗВИТИЕ ЛОГИКИ И ГЕЙМДЕВ-НАВЫКОВ

Научимся превращать идеи в игровые механики, работать с игровыми объектами и понимать основы геймдизайна.

МОДУЛИ КУРСА



Основы Unity и работа с 2D

Изучим интерфейс, создание сцен, добавление объектов и спрайтов. Освоим простые трансформации и настройку камеры.

Анимации и взаимодействия

Работа с аниматором, создание анимаций персонажа. Добавим столкновения, простую физику и базовые игровые механики.

Программирование на C#

Основы скриптинга: переменные, методы, управление объектами. Реализуем движение персонажа и взаимодействие с игровым миром.

ЧТО ПОЛУЧИТ УЧЕНИК ПО ОКОНЧАНИИ КУРСА

1 СОЗДАСТ СВОЮ ПЕРВУЮ 2D-ИГРУ

Разработает платформер с персонажем, управлением, анимациями и игровой логикой – готовый проект для портфолио.

2 ОСВОИТ БАЗУ UNITY И C#

Поймет принципы работы движка, основы программирования и создания игровых механик для дальнейшего развития.

3 ПОЛУЧИТ СЕРТИФИКАТ НАЧАЛЬНОГО УРОВНЯ

Документ подтвердит освоение базовых навыков разработки игр и станет первым шагом в портфолио.

4 НАУЧИТСЯ ОСНОВАМ ГЕЙМДИЗАЙНА

Поймет как создавать игровую механику, работать с игровыми объектами и воплощать свои идеи в играх.

JASCODE ACADEMY

СВЯЖИТЕСЬ С НАМИ



JASCODE.ACADEMY



+7 705 265 55 82



**КОШКАРБАЕВ 10/1
“TEAM” COWORKING**

