Перевод цветов из одной цветовой модели в другую (например, из RGB в CMYK или из RGB в HLS) требует определенных математических преобразований. Вот общий принцип перевода между цветовыми моделями:

1. **RGB в CMYK**:

- RGB использует комбинацию красного (Red), зеленого (Green) и синего (Blue).
- Для перевода в СМҮК, начнем с вычисления значений Cyan (C), Magenta (M), Yellow (Y) и Black (K).
- Компонент K (черный) рассчитывается как минимальное значение из R, G и B, и он представляет количества черного в цвете.
- C, M и Y рассчитываются как разница между 1 и соответствующим значением R, G и B, деленным на 1 K.
- Затем значения C, M, Y и K преобразуются в проценты и обычно используются в CMYK.

2. **CMYK в RGB**:

- Начнем с преобразования значений С, М, Y и К из процентов в диапазон от 0 до 1.
- Значение K преобразуется в компонент черного, B, G и R вычисляются как (1 C) * (1 K), (1 M) * (1 K) и (1 Y) * (1 K) соответственно.
 - Результаты масштабируются обратно в диапазон от 0 до 255.

3. **RGB в HLS** (Hue, Lightness, Saturation):

- RGB значения преобразуются в диапазон от 0 до 1, где 1 соответствует максимальной интенсивности цвета.
- Вычисляется максимальное и минимальное значение из R, G и B, а также разница между ними.
- Lightness (L) вычисляется как (максимальное значение + минимальное значение) / 2.
- Saturation (S) рассчитывается на основе разницы между максимальным и минимальным значением, а также Lightness.
- Hue (H) определяется в зависимости от того, какой из R, G и B является максимальным и насколько они отличаются друг от друга.

4. **HLS в RGB**:

- Процесс обратный преобразованию из RGB в HLS.
- Сначала Hue (H), Saturation (S) и Lightness (L) преобразуются в диапазон от 0 до 1.
- Затем R, G и B рассчитываются с учетом этих значений.

Перевод цветов между моделями - это сложный процесс, который требует математических операций. В реальных проектах часто используются библиотеки и инструменты для автоматизации этого процесса, такие как `color-convert` в JavaScript.