# VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ

Počítačové komunikace a sítě - 2.projekt

Varianta ZETA: Sniffer paketů

## Obsah

1	Teoretická část				
	1.1	IPv4.		2	
	1.2	IPv6.		2	
	1.3	ARP .		2	
	1.4	TCP .		2	
	1.5	UDP .		2	
	1.6	ICMP		2	
2	Implementace				
	2.1	Převza	té části kódu	3	
	2.2	Kroky	implementace	4	
		2.2.1	Začátek a zpracování všech parametrů	4	
		2.2.2	Průběh programu	4	
		2.2.3	Vypisování výstupu	4	
		2.2.4	Zpracovávání bitů pro výpis dat z pakety		
3	Test	ování		5	

### 1 Teoretická část

#### 1.1 IPv4

IPv4 je protokol používaný pro přepojování paket v síti. Dnes je ze všech datkových protokolů nejpoužívanější. Používá 32-bitovou adresu. jeho vlastností je, že neodpovídá za přepravovaná data. Může se stát, že data přijdou v jiném pořadí, než byly posílány, nebo můžou být duplikovány, či nepřijdou vůbec. [11]

### 1.2 IPv6

Je to nejnovější verze a nahrazuje IPv4 díky svojí 128-adresy, díky tomu má každé zařízení připojené na internet svoji unikátní adresu. Narozdíl od MAC adres, se IPv6 adresy se časem mění. Jejich zápis je 8krát 4 hexadecimální čísla [9]

### **1.3** ARP

ARP je kumunikační protokol používaný k přistupování do síť ové vrstvy k např MAC adresám, nebo IPv4. Po odesílání zpráv, které jsou zapouzdřeny přímo protokolem síť ové vrstvy, čeká na odpověď. Tato komunikace probíhá mezi hranicemi jediné sítě a nikdy neprobíhá přes mezisíť ové uzly. [12]

### **1.4** TCP

TCP je nejpoužívanější protokol na transportní vrstvě mezi TCP/IP. Díky tomuto protokolu je možné navázat spojení mezi dvěma zařízeními ve stejné síti a tímto způsobem mezi sebou přenášet data. Odpovídá za doručení a za doručení ve sprévném pořadí. Používá se tam, kde je nutné potvrzení přijetí dat, např. emaily, internetové konverzace, stahování souborů. [8]

### 1.5 UDP

Hlavním rozdílem UDP od TCP je, že UDP neručí za odesílané data, tzv. nečeká na zpětnou vazbu, jestli byl přenos úspěšný. používá se tam, kde není čas čekat na zpětnou vazbu o doručení dat, takže u audio/video hovorů, hraní her. [10]

### **1.6** ICMP

Patří do skupiny protokolů TCP/IP a byl vytvořen pro posílání chybových zpráv, hlášení a informacích, jestli byla daná operace úspěšná, či ne. Od TCP a UDP se liší tak, že je pouze vytvořen jako následek nějaké vzniklé události. Lze na něj použít funkci ping, která slouží pro kontrolu, zda je zařízení v síti a jak dlouho trvá přenos dat paketám. [13]

### 2 Implementace

### 2.1 Převzaté části kódu

Inspiraci na strukturu programu je převzatá z [2], stejně tak jako funkce: print\_hex\_ascii\_line, print\_payload a got\_packet. Tyto funkce jsou dále upravované, podle potřeb projektu. Přiložená licence pro použití částí kódu z tohoto zdroje:

sniffex.c

Sniffer example of TCP/IP packet capture using libpcap.

Version 0.1.1 (2005-07-05) Copyright (c) 2005 The Topdump Group

This software is intended to be used as a practical example and demonstration of the libpcap library; available at: http://www.tcpdump.org/

Použití v main funkce (pcap\_loop, pcap\_setfilter, pcap\_compile, pcap\_lookupnet, pcap\_open\_live, pcap\_findalldevs) funkci jsou převzaté z [1] a dále upravované podle specifikace projektu.

Formát filtru protokolů ve vlastní funkci check\_arg vytvořen podle [5].

Úprava na výpis správného formátu času ve funkci print\_time je inspirována [3].

Použití knihoven pro UDP a IPv6 protocol je použito z [6] a [4].

### 2.2 Kroky implementace

### 2.2.1 Začátek a zpracování všech parametrů

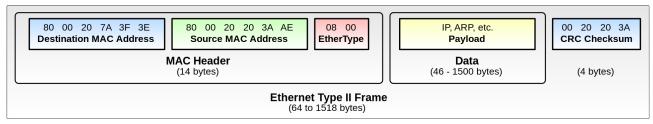
Předání potřebných hodnot do pomocnných proměnných a deklarace ostatních proměnných. Funkce check\_interface spracuje rozhraní, check\_arg zpracuje protokoly do filtru protokolů a ještě změní hodnotu počtu n vypisovaných paket.

### 2.2.2 Průběh programu

Pokračování s funkcí pcap\_findalldevs, která zjistí všechny možné zařízení, které jsou možné pro běh programu. pcap\_lookupnet zjistí číslo IPv4 a maskuje čísla spojené se zařízením síť ového zařízení. Dále pcap\_open\_live umožní začátek zachytávání paket v síti. Funkce pcap\_compile konvertuje string do podoby nutné pro filtraci protokolů. Jako předposlední funkcí použité v main () je pcap\_setfilter, která zpracuje filtr. Pokud je zpracování úspěšné, tak vrací 0. Nakonci se zavolá pcap\_loop, která vytvoří loop s parametrem n a všechno další zpracovávání protokolů a vypisování probíhá díky ní ve funkci got\_packet.

### 2.2.3 Vypisování výstupu

Po vypsání času příchodu, díky struktuře ethernet, kam uložím bity dané pakety si vytáhnu potřebné informace díky poloze, kde se jednotlivé informace nachází.



[7]

Z obrázku lze vidět, že prvních 6 bitů je pro destination MAC adresu a dalších 6 pro source MAC adresu. Pomocí 12. a 13. bitu (indexování od 0) lze zjistit, jestli protokol pracuje na IPv4, IPv6 nebo ARP protokolu. Protkol ARP nemá svůj port, proto podminka v další části kódu, aby se v tomto případě nic nevypsalo. ICMP má speciální vypisování jiné pro IPv4 a IPv6.

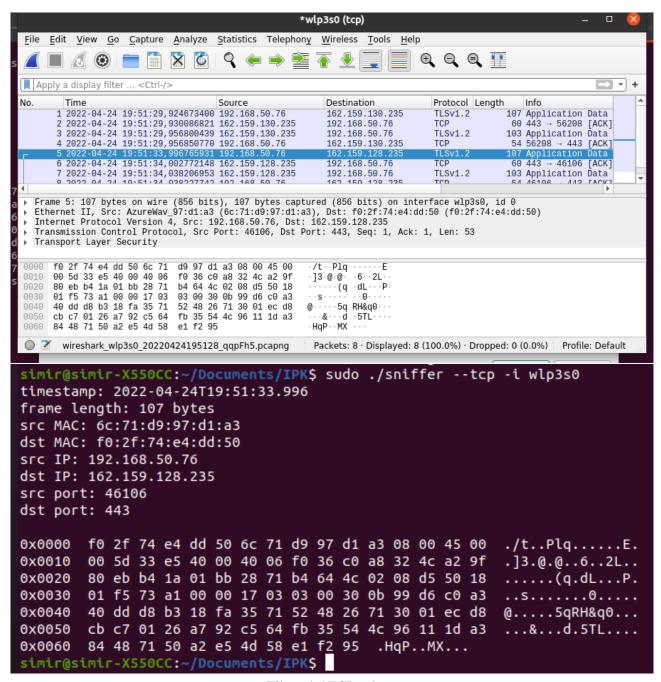
### 2.2.4 Zpracovávání bitů pro výpis dat z pakety

Ve funkci print\_payload se bity zpracovávají po 16 bitech, kdy se nejdříve zjistí, či počet bitů je větších než 16, pokud ano tak se offset posune na 16 a těch prvních 16 bitů se zpracuje. Takto to jde postupně až do té doby, než zůstane méně než 16 bitů a už se dál nepokračuje.

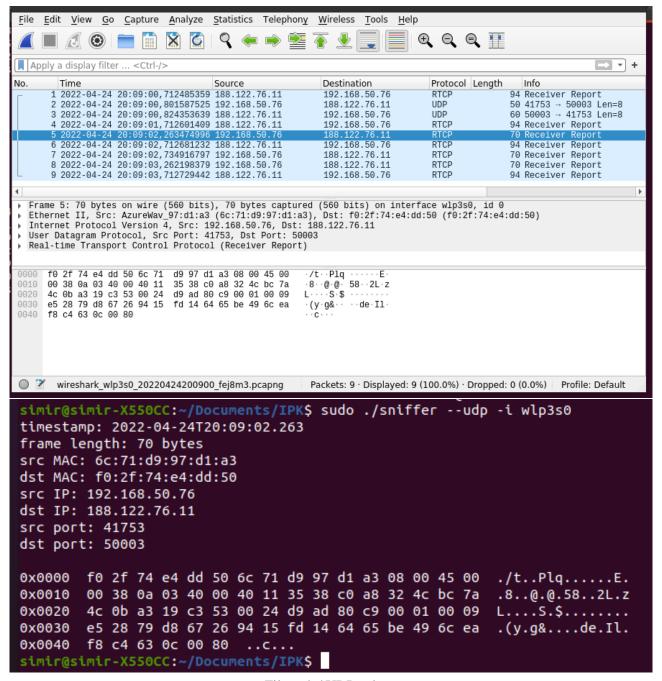
O samotný výpis se stará print\_hex\_ascii\_line.

### 3 Testování

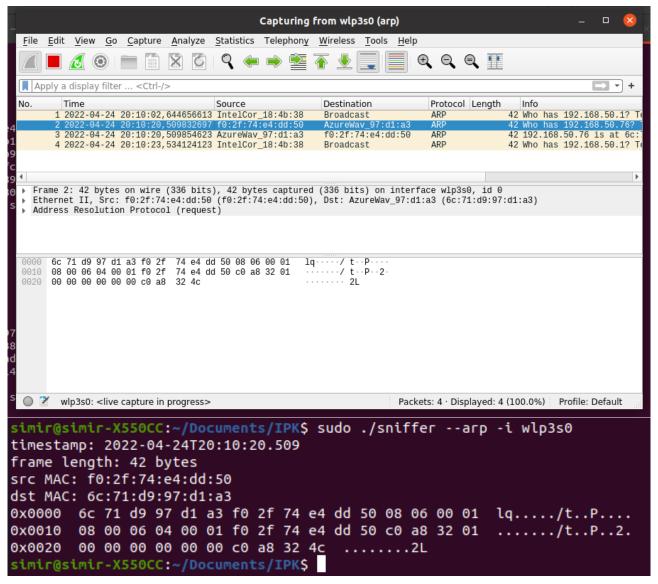
Pomocí aplikace wireshar, jsem si našla danou paketu, kterou jsem zachytila pomocí ipk-sniffer.cpp. Pro kontrolu vidím, že se jejich obsah shoduje.



Filtrování TCP pakety



Filtrování UDP pakety



Filtrování ARP pakety

### Literatura

- [1] Arora, H.: How to Perform Packet Sniffing Using Libpcap with C Example Code. [online], rev. 25. října 2012, [vid. 2022-04-24].
  - URL https://www.thegeekstuff.com/2012/10/packet-sniffing-using-libpcap/
- [2] Carstens, T.: PROGRAMMING WITH PCAP. [online], rev. 2002, [vid. 2022-04-24]. URL https://www.tcpdump.org/pcap.html
- [3] random dude: C Epoch Converter Routines. [online], rev. unknown, [vid. 2022-04-24]. URL https://www.epochconverter.com/programming/c
- [4] ip6h: ip6.h. [online], rev. 2006, [vid. 2022-04-24].

  URL https://sites.uclouvain.be/SystInfo/usr/include/netinet/ip6.h.html
- [5] TheTcpdumpGrou: MAN PAGE OF PCAP-FILTER. [online], rev. 25. ledna 2022, [vid. 2022-04-24]. URL https://www.tcpdump.org/manpages/pcap-filter.7.html
- [6] udph: udp.h. [online], rev. 2009, [vid. 2022-04-24].

  URL https://sites.uclouvain.be/SystInfo/usr/include/netinet/udp.h.html
- [7] WIKIPEDIA: Ethernet frame. [online], rev. 1. dubna 2022, [vid. 2022-04-24]. URL https://en.wikipedia.org/wiki/Ethernet\_frame
- [8] WIKIPEDIA: Transmission Control Protocol. [online], rev. 19. dubna 2022, [vid. 2022-04-24]. URL https://en.wikipedia.org/wiki/Transmission\_Control\_Protocol
- [9] WIKIPEDIA: IPv6. [online], rev. 2. dubna 2022, [vid. 2022-04-24]. URL https://en.wikipedia.org/wiki/IPv6
- [10] WIKIPEDIA: User Datagram Protocol. [online], rev. 24. dubna 2022, [vid. 2022-04-24]. URL https://en.wikipedia.org/wiki/User\_Datagram\_Protocol
- [11] WIKIPEDIA: IPv4. [online], rev. 5 duben 2022, [vid. 2022-04-24]. URL https://en.wikipedia.org/wiki/IPv4
- [12] WIKIPEDIA: Address Resolution Protocol. [online], rev. 6. dubna 2022, [vid. 2022-04-24]. URL https://en.wikipedia.org/wiki/Address\_Resolution\_Protocol
- [13] WIKIPEDIA: Internet Control Message Protocol. [online], rev. 7. dubna 2022, [vid. 2022-04-24]. URL https://en.wikipedia.org/wiki/Internet\_Control\_Message\_Protocol