Проектирование отчуждаемого контента и реализация компонента повторного использования с помощью инструмента разработки контента

> Презентация подготовлена студентом магистратуры Шалденковой А.В.



# **ФОРМАТ SCORM**

## Описание

**SCORM** – международный стандарт для создания электронного курса.

Если курс опубликован в SCORM - его «поймет» почти любая система дистанционного обучения (СДО).

Весь учебный материал упакован в SCORM-пакет – zipархив, внутри которого файлы расположены в

определенной иерархии



#### SCORM включает три части

#### Введение (общая часть),

в котором описываются основы концепции SCORM и перспективы ее развития

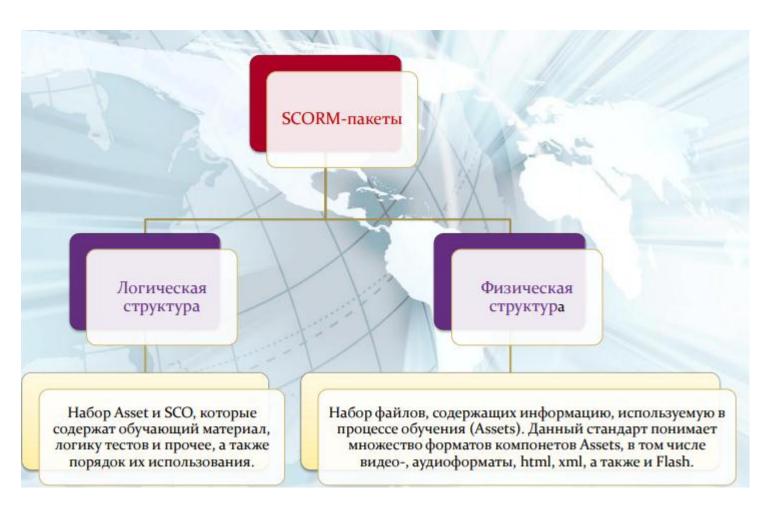
#### Модель агрегирования модулей САМ

(Content Aggregation Model) в законченные учебные пособия

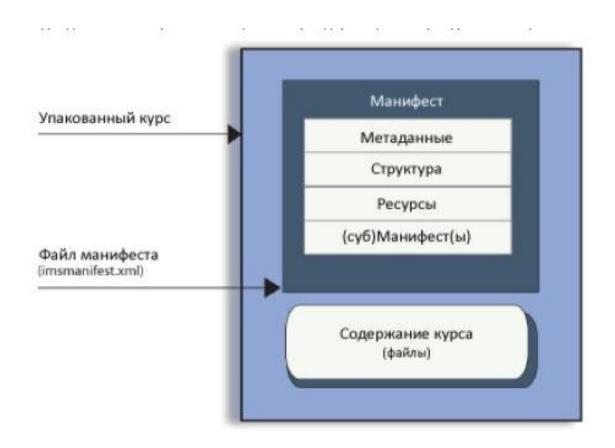
#### Описание среды исполнения

(Run Time Environment), представляющей собой интерфейс между содержательной и управляющей частями и использующей Web-технологии и язык JavaScript. Эта часть опирается на модель данных и концепцию API, разработанную в AICC

# Структура SCORM-пакета



# Концептуальная схема упакованного курса



#### БЛОКИ

Учебный материал в SCORM-курсе состоит из отдельных блоков — модулей. Каждый модуль через СДО можно использовать в любом другом курсе.

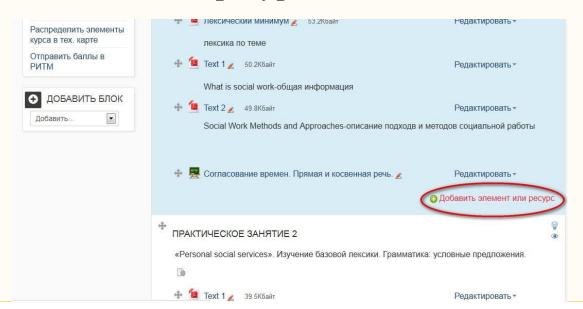


## ПРЕИМУЩЕСТВА РАЗРАБОТКИ КУРСОВ

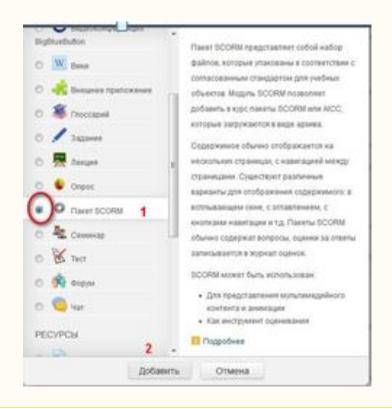
- 1. Стандартизированные спецификации для разработки продуктов в сфере дистанционного обучения
- 2. Простая коммуникация между LMS и обучающим контентом
- 3. SCORM обеспечивает простую миграцию контента
- 4. Разработка интерактивных курсов дистанционного обучения
- 5. «Наблюдение» за пользователями во время прохождения курсов

# ВСТРАИВАНИЕ SCORM В MOODLE

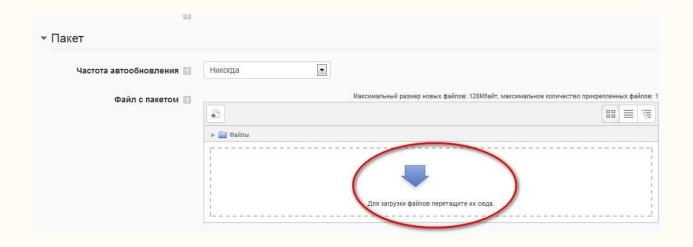
Перейти в режим редактирования курса и нажмите "Добавить элемент или ресурс".



Выбрать пакет SCORM и нажать кнопку Добавить.



## Перетащить zip-apхив со SCORM-курсом



Когда загрузка завершится, появится файл с zip-пакетом

