

Гибкая методология SCRUM в образовательном процессе

Презентация подготовлена студентом

1 курса магистратуры

Шалденковой Анной Владимировной

Содержание:

1. EduScrum
2. Концепция
3. Три принципа
4. Участники
5. Управление Scrum-картой темы
6. Определение понятия "команда"
7. Спринт

EduScrum

“ *Применение Scrum в образовании породило новый термин EduScrum.*
***EduScrum** – это адаптация методологии Scrum для образования*

Концепция

“ Концепция *EduScrum*, как и концепция *Scrum*, подразумевает формирование команд, назначения определенных ролей, этапов, артефактов и следование определенным правилам. Каждый элемент концепции служит определенной цели и является неотъемлемым условием успешной реализации *EduScrum*

Три принципа

Выделяют три основных принципа:

- Прозрачность - учебный процесс должен быть понятен всем его участникам
- Проверка - участники eduScrum должны регулярно проверять артефакты и прогресс относительно целей обучения
- Адаптация - в случае недопустимых отклонений, необходим пересмотр плана или подхода

Участники



Участниками учебного процесса в рамках данной технологии являются:
владелец продукта, команды обучающихся, скрам-мастер, родители обучающихся.

Управление Scrum-картой темы

1. Объяснение ученикам, что такое EduScrum
2. Определение учебной цели спринта
3. Определение и объяснение критериев оценивания
4. Поддержки команд учеников
5. Обеспечения участия всех учеников в процессе

Команда

“ **Команда обучающихся** – группа из 4–5 человек, которые работают совместно, чтобы к концу спринта достичь цели, поставленной владельцем продукта.

Определение понятия «команда» на языке Scrum:

1. Команды должны быть самоорганизующимися.
2. Участники команды должны обладать разными навыками.
3. Ответственность за выполненную работу участники команды несут вместе.
4. Команда обучающихся самостоятельно отслеживает свой прогресс и качество работы в соответствии с требованиями владельца продукта.

Спринт

“ **Спринт** – это часть учебного материала, позволяющая достичь определенных результатов за ограниченный промежуток времени. Спринт является связующим звеном всех этапов рабочего процесса.

Спринт включает:

1. Сессия планирования и формирования команд в начале.
2. «Stand up» перед каждым уроком – пятиминутные собрания учеников для «синхронизации» действий и разработки плана работы.
3. Обзор и ретроспективное собрание по окончании.

**Thank you for your
attention!**