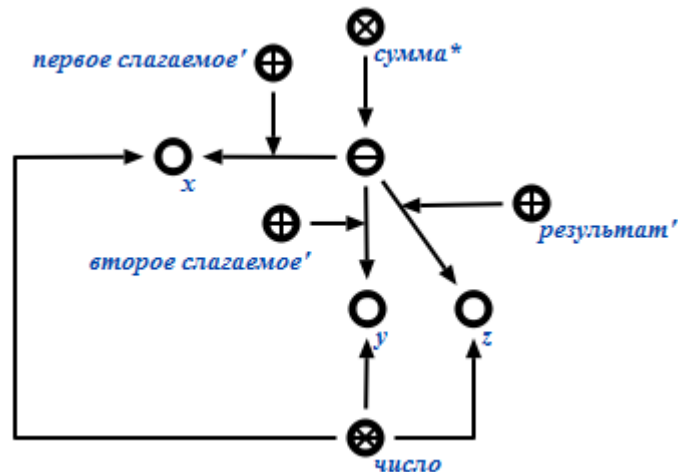


Для адекватного восприятия информации, представленной далее, рекомендуется ознакомиться с введением к разделу **Раздел. SC-код – базовый язык внутреннего смыслового представления знаний**.

Рассмотрим арифметическое **выражение** $x + y = z$.

Самый очевидный способ его представления - **тернарное отношение**:



Однако такой подход имеет ряд недостатков:

1. появляется необходимость вводить дополнительные **ролевые отношения** для разграничения **ролей** элементов **связки**;
2. ограниченный набор слагаемых и необходимость указывать порядок слагаемых.

Количество слагаемых, конечно, можно увеличить путём введения универсальной роли слагаемое', однако такое решение не исправит ситуацию, так как увеличение количества **ролей** увеличивает **арность отношения**, а так как для обеспечения последующей обработки формализованных **знаний арность отношения** должна быть фиксированной, такой подход не актуален вовсе.

Чтобы избавиться от обозначенных недостатков подхода, попытаемся свести рассмотренное выше **тернарное отношение** к **бинарному**, т.е. превратим **тернарное отношение** в **квазибинарное**.

Выделим компоненты **связок** будущего **квазибинарного отношения**:

1. **первым компонентом** является **множество** слагаемых (в рассмотренном выше выражении это **множество** $\{x, y\}$);

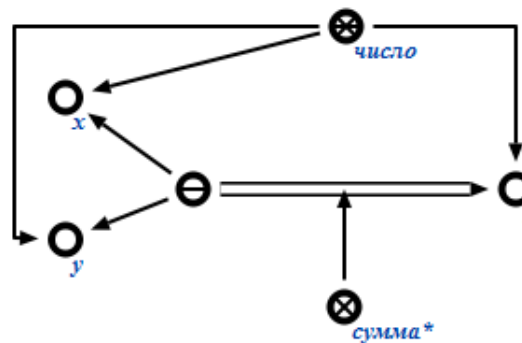
Множество слагаемых является **неориентированным**, так как **арифметическая операция** «сложение» является коммутативной, следовательно, **роли** первое слагаемое' и второе слагаемое' являются излишними, как и **роль** слагаемое' вообще.

2. **вторым компонентом** является результат суммирования (в рассмотренном выше выражении это число z).

При таком подходе нет необходимости указывать **роли** компонентов **связки**, а также нет препятствий для увеличения количества слагаемых, так как, чтобы добавить новое слагаемое в **выражение**, достаточно добавить его во **множество** слагаемых, не меняя при этом структуры всего **отношения**.

Получаемое таким образом *отношение* называется *квазибинарным*, так как *связки* этого отношения представляют собой *ориентированные пары*, первыми компонентами которых являются *sc-связки*.

Представим полученное *квазибинарное отношение* на языке SCg:

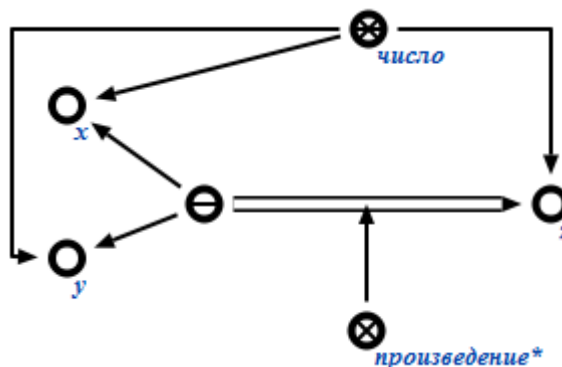


Ещё одним примером такого подхода является *арифметическая операция* произведение:

$$x * y = z.$$

Чтобы представить эту *операцию*, также уместно использовать *квазибинарное отношение*, первым компонентом *связок* которого будет *множество* множителей, а вторым – результат произведения.

На *языке SCg* произведение представляется следующим образом:

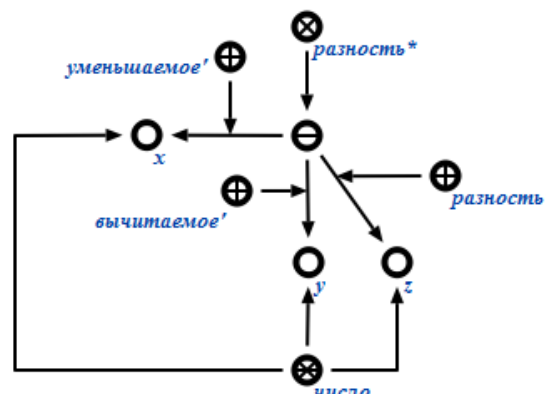


Как и в случае с суммой, такое представление не ограничивает количество множителей и избавляет от необходимости введения дополнительных ключевых узлов.

Рассмотрим *арифметическую операцию* разность:

$$x - y = z.$$

Опять же, самый очевидный способ представления – *тернарное отношение*:



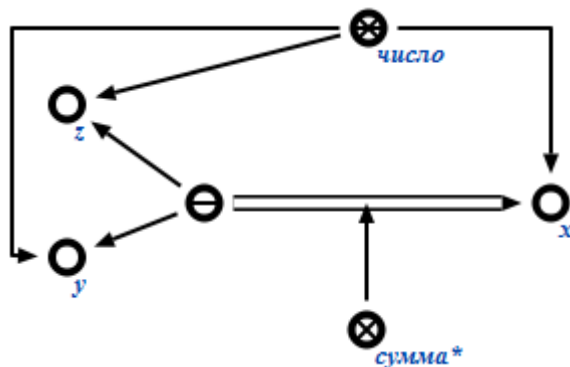
Недостатки, как и в предыдущих примерах, проявляются в ограниченности компонентов и необходимости введения дополнительных *ролей*.

В данном случае сведение отношения к *бинарному* не избавит от проблем, так как убрать роли 'уменьшаемое' и 'вычитаемое' не удастся, а увеличение количества компонентов *связки* увеличит и количество этих *ролей*.

Однако можно преобразовать исходное арифметическое *выражение* к уже знакомой сумме:

$$z + y = x.$$

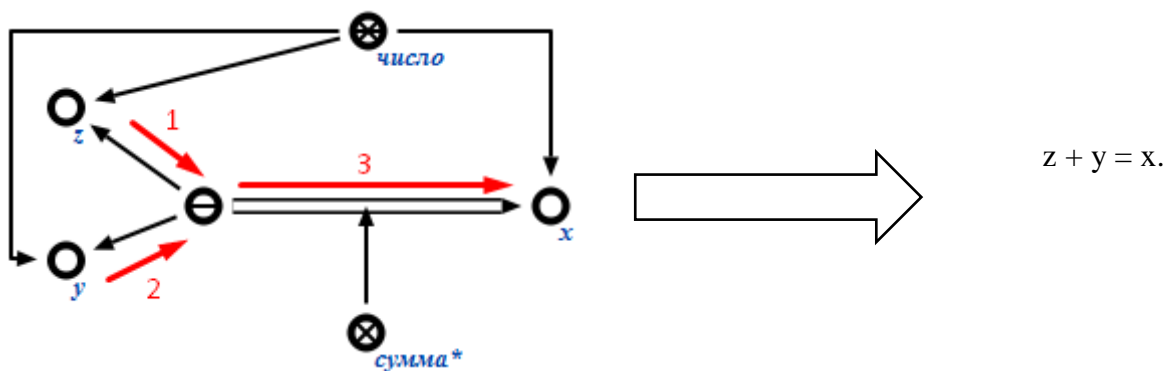
Такое *выражение* легко представляется *квазибинарным отношением*, как рассмотрено выше:

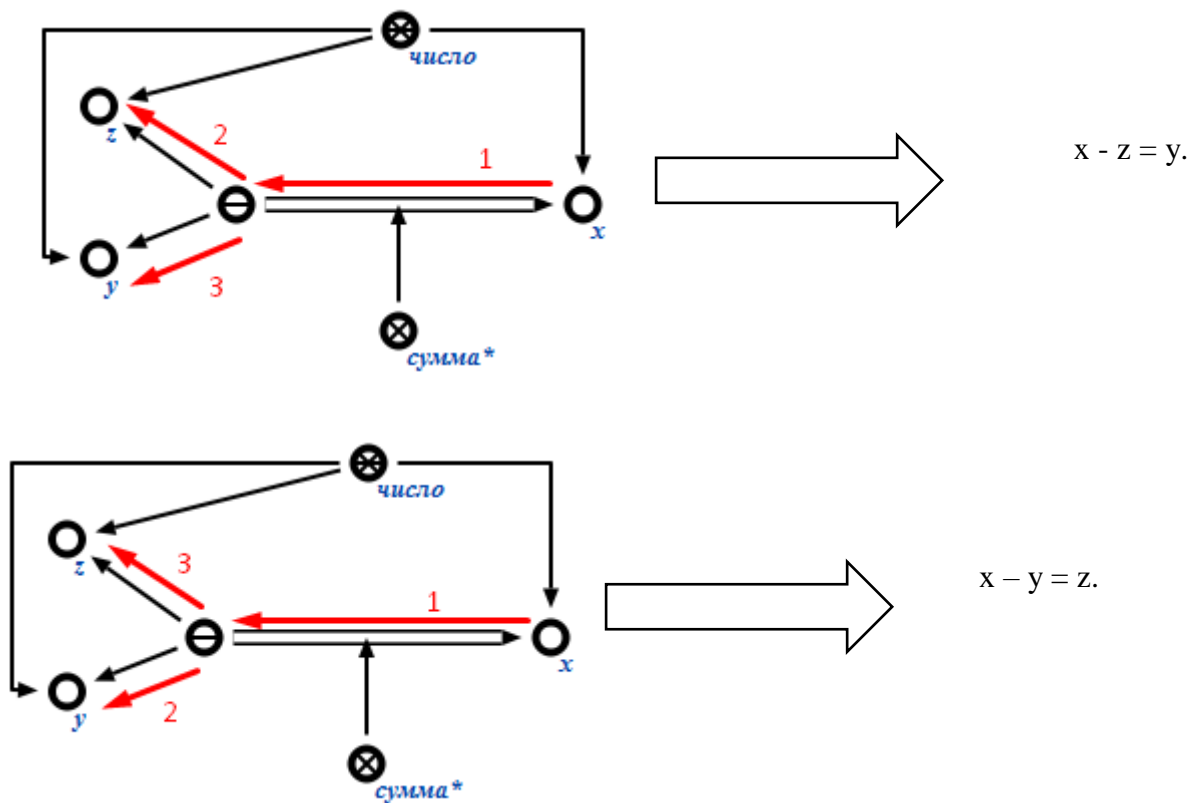


Поскольку необходимо представить не процесс вычитания, а лишь факт о наличии определенной связи между тремя числами, с помощью такой записи можно представить не одно *арифметическое выражение*, а три:

1. $z + y = x$;
2. $x - z = y$;
3. $x - y = z$;

Всё зависит от направления чтения компонентов *связки*, следовательно, получаем:





Таким образом, нет необходимости явно вводить *отношение разность**, достаточно преобразовать исходное арифметическое *выражение* и ввести *квазибинарное отношение сумма**.

Подобным образом рассмотренное выше *квазибинарное отношение произведение** содержит в себе три *арифметических выражения*:

1. $x * y = z$;
2. $z / x = y$;
3. $z / y = x$.

Следовательно, явное введение отношения деление* является излишним, достаточно свести частное к произведению и ввести *квазибинарное отношение произведение**.

Рассмотрим отношение *возведение в степень**, рассмотренное в качестве примера во введении к разделу *Раздел. SC-код – базовый язык внутреннего смыслового представления знаний*:

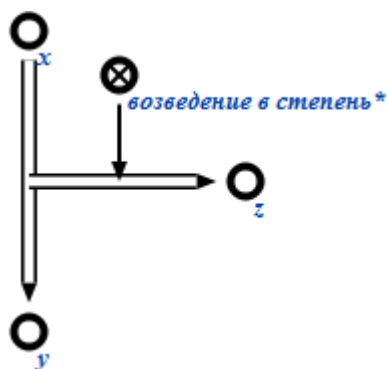
$$x^y = z.$$

Такое *тернарное отношение* также можно свести к *бинарному*, избавившись от дополнительных *ролей* компонентов *связки*.

Рассмотрим компоненты *связки* полученного *отношения*:

- 1) *первый компонент* – *ориентированная пара*, *первым компонентом* которой является *число-основание степени* (число x), а вторым – *число-показатель степени* (число y);
- 2) *второй компонент* – *число-результат возведения в степень* (число z).

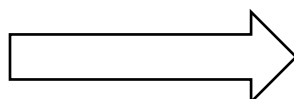
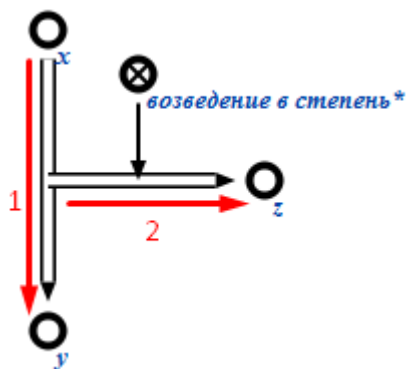
На языке SCg такое *отношение* будет выглядеть следующим образом:



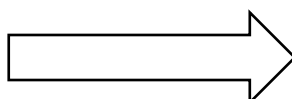
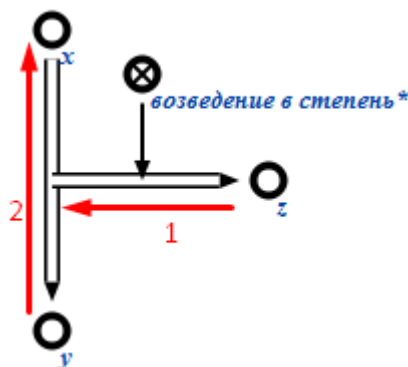
Как и в случае с *суммой** и *произведением**, такая запись содержит в себе три *арифметических выражения*:

1. $x^y = z$;
2. $x = \sqrt[y]{z}$;
3. $\log_x z = y$.

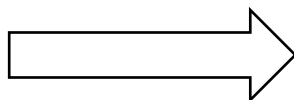
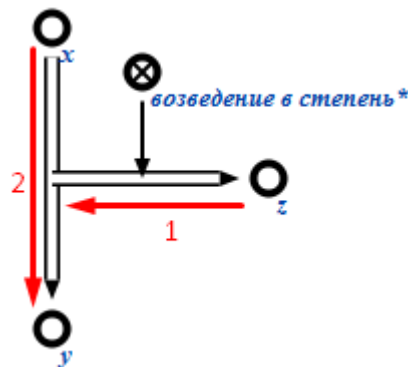
Направление чтения точно так же определяет представляемую формулу:



$$x^y = z.$$



$$x = \sqrt[y]{z}.$$



$$\log_x z = y.$$

Таким образом, сведение *арифметической операции* возведение в степень к *бинарному отношению* избавляет от необходимости явно вводить отношения корень* и логарифм*.

Для закрепления рассмотренной выше информации рассмотрим формализацию небольшой математической формулы на *языке SCg*:

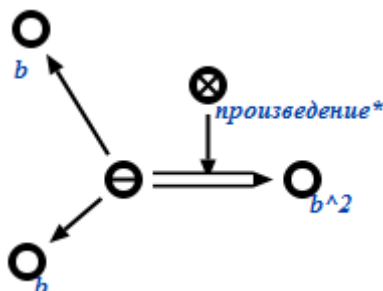
$$x = \frac{-b + \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}.$$

Разобьём формулу на простые действия:

- 1) $b^2 = b * b$;
- 2) $4ac = 4 * a * c$;
- 3) $r = b^2 - 4ac$;
- 4) $t = \sqrt{r}$;
- 5) $p = -b + t = t - b$;
- 6) $2a = 2 * a$;
- 7) $x = \frac{p}{2a}$.

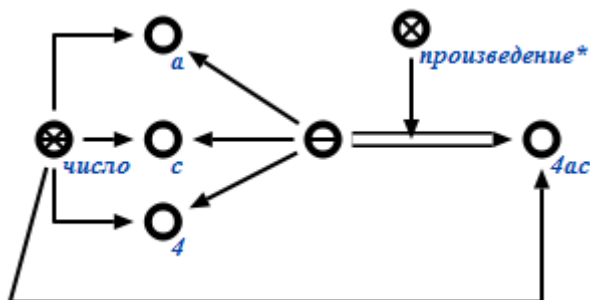
Представим каждое из выделенных действий на *языке SCg*:

- 1) $b^2 = b * b$



Данное действие иллюстрирует возможность использования одной и той же *сущности* в качестве нескольких компонентов *связки отношения*. Безусловно, это действие может быть выполнено и с помощью *арифметической операции возведение в степень**.

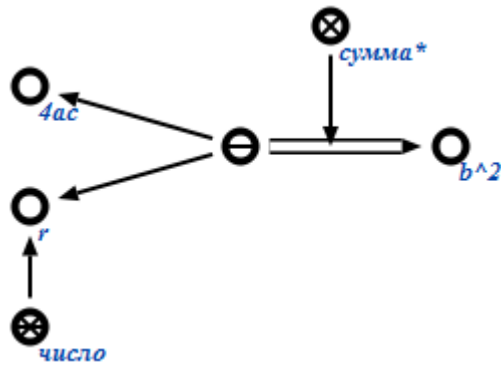
- 2) $4ac = 4 * a * c$



- 3) $r = b^2 - 4ac$

Как было рассмотрено выше, отношение разность* не вводим, а преобразуем исходное выражение к сумме, т.е.

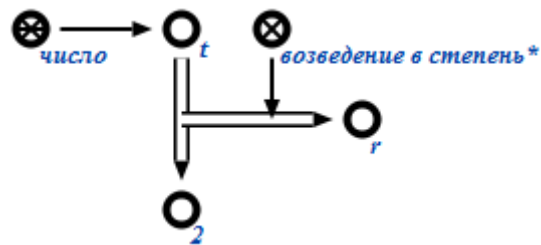
$$b^2 = 4ac + r.$$



4) $t = \sqrt{r}$

Как было рассмотрено выше, отношение корень* не вводим, а преобразуем исходное выражение, используя *отношение возведение в степень**, т.е.

$t^2 = r$

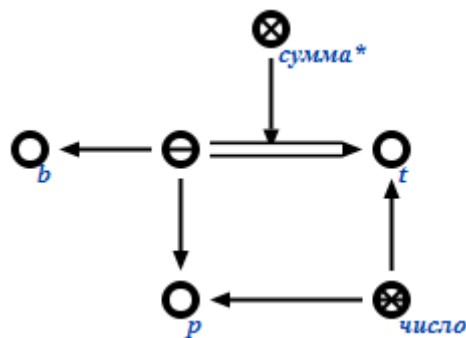


5) $p = -b + t = t - b$

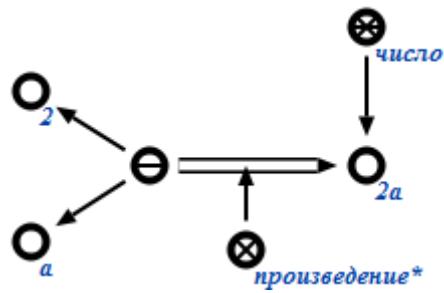
Данные преобразования исходной формулы позволяют не вводить явно *сущность*, обозначающую *число* $-b$, что сокращает количество выполненных действий и использованных *ключевых узлов*.

Преобразуем полученную разность в сумму и используем *отношение сумма** для формализации преобразованной формулы:

$t = p + b$



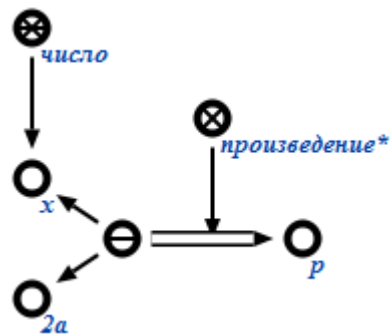
6) $2a = 2 * a$



$$7) \quad x = \frac{p}{2a}$$

Как было рассмотрено выше, отношение деление* не вводим, а преобразуем исходное выражение, используя *отношение произведение**, т.е.

$$p = x * 2a$$



После объединения всех действий формализация рассмотренной формулы на *языке SCg* будет иметь вид:

