

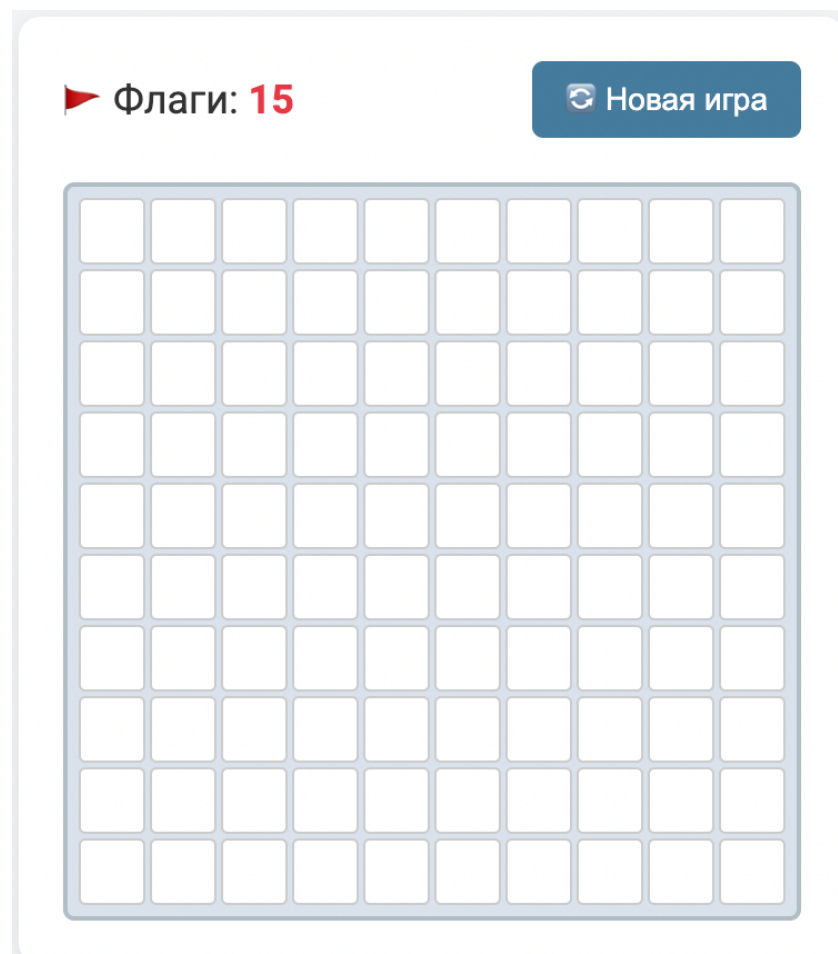
Задача 3. Сапер.

Написать аналог игры «Сапер» (“Minesweeper”) из состава стандартных программ для Windows OS. Архитектура программы должна быть основана на паттерне MVC (Mode-View-Controller).

Требования

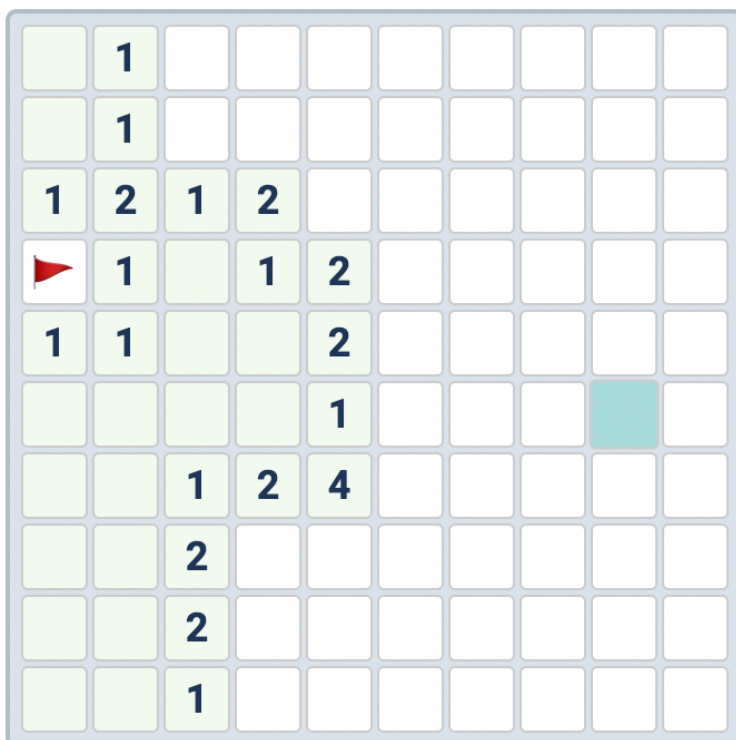
Игровое поле состоит из клеток. Вначале все клетки закрыты. В каких-то клетках спрятаны мины.

1. При нажатии левой кнопкой мыши на закрытую клетку она открывается.
 1. а) Если там мина, конец игры (проигрыш).
 2. б) Если мины нет, но вокруг клетки есть мины, отображается цифра, обозначающая количество мин вокруг
 3. с) Если мин вокруг нет, отображается пустая открытая клетка и открываются все клетки вокруг нее. Если вокруг нее есть другие пустые клетки, открываем все соседние для каждой пустой и так далее.
2. При нажатии правой кнопкой мыши на закрытую клетку, она помечается флажком. Если на ней уже есть флажок, он убирается.
3. При нажатии левой кнопкой мыши на клетку с флажком ничего не происходит.
4. Ставить и убирать флажки можно ДО первого клика
5. Если все клетки с минами помечены, то конец игры - выигрыш
6. В интерфейсе отображается количество оставшихся флажков



Флаги: 14

Новая игра



Вы проиграли!

Попробуйте ещё раз!

Новая игра