

Shalu Laela Madhu

19051397025

D4 Manajemen Informatika 2019A

1. Mengapa pointer disebut struktur data dinamis?

Karena dengan menggunakan pointer, suatu variabel dapat diciptakan atau dihapus selama pengeksekusian program, variabel dinamis adalah suatu variabel yang akan dialokasikan pada saat diperlukan saja, yaitu saat program dieksekusi. Dengan menggunakan variabel dinamis ini, dimungkinkan untuk membuat struktur data dinamis seperti link list, queue, stack dan tree.

2. Apa perbedaan perintah \* dan & pada pointer?

- \* → menghasilkan reference dari sebuah alamat(nilai/value)
- & → menghasilkan alamat

3. Tuliskan perintah untuk menampilkan alamat dari variable berikut ini: int a=10

```
#include <iostream>
using namespace std;
```

```
int main ()
```

```
{
```

```
    int a=10;
```

```
    int *ax;
```

```
    ax = &a;
```

```
        cout <<"Nilai dari variabel a :" <<endl;
```

```
        cout <<a<< endl;
```

```
        cout <<"Alamat dari variabel a :"<<endl;
```

```
        cout <<&a<< endl;
```

```
        cout <<"Nilai yang ditunjuk dari variabel a :"<<endl;
```

```
        cout <<*ax<< endl;
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
C:\Users\User\Documents\Tugas Semester Dua\Coding\Pointer.exe
Nilai dari variabel a :
10
Alamat dari variabel a :
0x6dfe88
Nilai yang ditunjuk dari variabel a :
10
-----
Process exited after 0.4276 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .
```