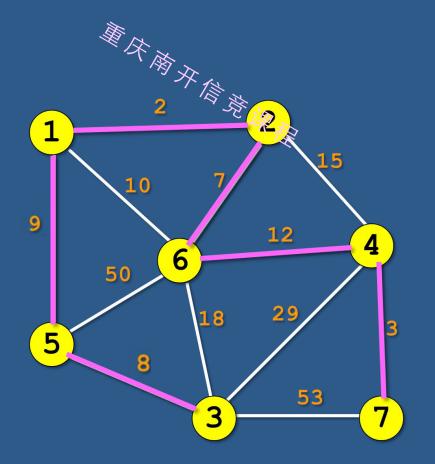
是人/生成物扩展第1课

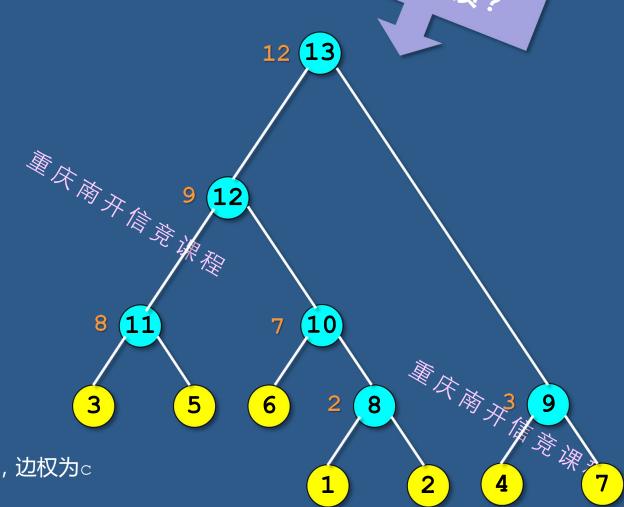
Kruskal重构树

一. 复习回顾最小生成树和Kruskal算法

二.什么是Kruskal重构树

Kruskal重构过程





重构方法:

按照kruskal规则连边,对于要连接的边(a,b),边权为c x=getFather(a),y=getFather(b)

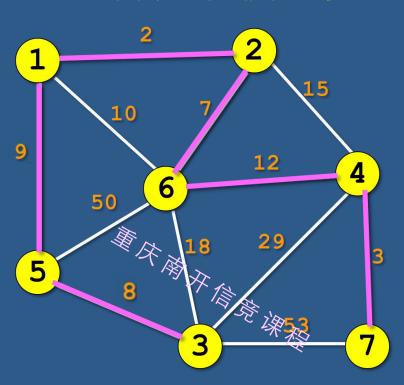
若x!=y,新建一个节点z作为x和y的父亲,z的点权为边(a,b)的边权 father[x]=z,father[y]=z,Val[z]=c;

Kruskal重构树

性质1:重构树的节点总数为2n-1的二叉树

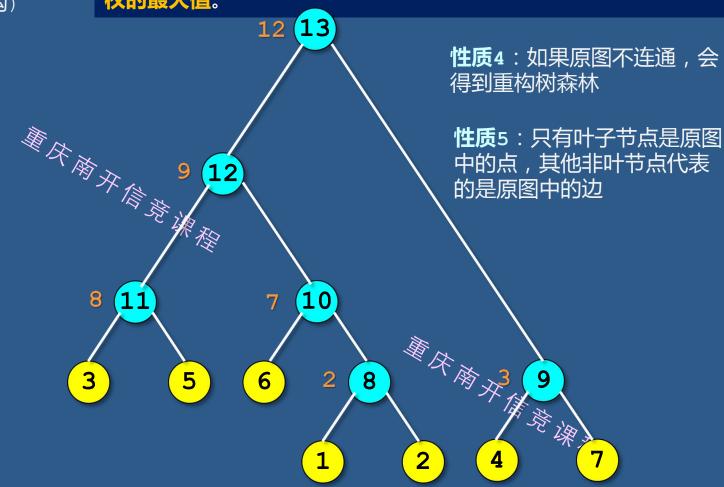
性质2: 重构树是一个大根堆 (按最小生成树重构)

重构树是一个小根堆 (按最大生成树重构)



性质3:重构树(按最小生成树重构)中任意两点a,b的路径中的最大边权为它们LCA(a,b)的点权。也是原图中,a,b路径中最大边权的最小值。

重构树(按最大生成树重构)中任意两点a,b的路径中的最小边权为它们LCA(a,b)的点权。也是原图中,a,b路径中最小边权的最大值。



三.Kruskal重构树的作用

例1:NKOJ2495 货车运输 [NOIP2013]

问题描述

A国有%座城市,编号从1到n,城市之间有m条双向道路。

每一条道路对车辆都有重量限制,简称限重。

现在有項辆货單確凝輸货物,司机们想知道每辆车在不超过车辆限重的情况下,最多能运多重的货物。

对于 100%的数据,1<=n<=100000,1<=m<=500000,1<=q<=30000,0<=z<=100000。

简意:一个n个点m条边的无向图,给出q对点,要求每对点路径经过的边权最小值尽量大。

Kruskal 重构树模板题:

- 1.按照最大生成树原则建立Kruskal重构树;
- 2.询问一对点a,b: 重构树中, Lca(a,b)的点权即是答案



例2:NKOJ8437 删边

问题描述

文艺点m条边,边带边权,的无向连通图,有q次询问,每次询问图中ki个互不相同的点,你可以选择一个数x,然后将图中所有边权小于等于x的边删除。要求删除这些边后ki个点互不连通,求x的最小值。

时限:2s

$$egin{aligned} 1 & \leq n, m, q \leq 5 imes 10^5 \ 1 & \leq \sum_{i=1}^q k_i \leq 10^6, 1 \leq k_i \leq n \ 1 \leq u, v \leq n, 1 \leq w_i \leq 10^9 \end{aligned}$$

例2:NKOJ8437 删边

解题分析:

1. 对于《 , b两点, 如果删掉一条<=x的边, 它们就不连通。只需要a到b这条路径中最小的<=x的边即可(即至少删掉一条边, 那就删掉权值最小的边)。

如果a,b两点胸有多条路径,要让这些路径中所有的最小边权都<=x。那就是让最小边权的最大值<=x。

- 2. 建立kruskal重构构《按照最大生成树规则);
- 3. **对于a,b两点,找出c=Lca(a,b),c的点权就是要使得a,b不连通的最小代价。** 即原图中,a到b所有路径中的最小边权的最太值。 对于1次询问,要使得k_i个点不连通,需要两两投资_Sa,在重构树上进行k_i²次Lca计算,q次询问会超时,怎么办?
- 4. 在重构树上,相邻两点的Lca的点权就是这两点直接所连的边边边权。因为是按照最大生成树建立的重构树,本质是小根堆。"距离"越远的两点,其Lca的深度可能越小,对应的点权也越小。

怎么确定两点的相邻关系的远近?DFS序,DFS序越接近的点,在树中越相邻。

- (1) 求出重构树的DFS序
- (2)对于第i次询问的k_i个点,将它们放入容器A(A是vector),然后按DFS序排序公
- (3)**询问的答案ans[i] = max{ Val[Lca(A₁,A₂)], Val[Lca(A₂,A₃)], ..., Val Aca (A_{ki-1},A_{ki})]**Val[x]**为重构树中**, x号点的点权
 A₁,A₂,...,A_{ki}为按DFS序排序后的ki**个点。**

时间复杂度:一次询问进行一次排序和求ki次Lca, 总时间复杂度○(logⁿ * ∑ki) 约为 ○(log⁵⁰⁰⁰⁰⁰ * 10⁶)

例3:NKOJ8438 路径权值

问题描述:

输入格式:

第一行,一个整数 $n(1 \le n \le 1000000)$ 树的点的个数,节点编号1到n。 接下来n-1行,每行三个整数 x, y, $s(1 \ge n)$ $y \le n$, $1 \le s \le 100000$),表示编号为x的节点和编号为y的节点之间存在一条权值为s的边。

输出格式:

一行,树上的点的最大权值

样例输入:

4 1 0

1 2 2

2 4 1

2 3 1

样例输出:

4



例3:NKOJ8438 路径权值

解题分析:

- 1.将原树看作无向图,按照最大生成树进行kruskal重构。
 - 在重构树块, Lca(x,y)的点权,对应了x到y路径上的最小边权。
- 2.在重构树中 沙水介非叶节点×,它左子树中的节点到右子树中的节点的路径一定会经过×节点所对应的原树中边,反之亦然。
- 3.计算每个点对答案的页献:
 - W[i]表示重构树中点i的点权。
 - Lt[i],Rt[i]表示重构树中点i的左右儿子。
 - 对于i号点左子树中的某个点x,i号点贡献的答案为:W[i]*Size[Rt[i]];
 - 对于i号点右子树中的某个点y,i号点贡献的答案为 ※ [i]*Size[Lt[i]];
- 4. i 左子树的所有节点都要加上 i 的贡献,怎么处理?
 - 求出重构树的DFS序列, In[i], Ou[i]分别代表i号点DFS序的概念时间戳。
 - **对于**[In[Lt[i]],Ou[Lt[i]]]**区间的所有节点,答案都要加上**∰[i]*Size[Rt[i]]

通过区间差分,**树状数组维护区间和即可**

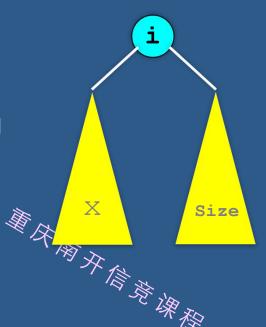
- Modify(In[Lt[i]], W[i]*Size[Rt[i]])
- Modify(Ou[Lt[i]]+1, -W[i]*Size[Rt[i]])

右子树同理

- Modify(In[Rt[i]], W[i]*Size[Lt[i]])
- Modify(Ou[Rt[i]]+1, -W[i]*Size[Lt[i]])

5.统计答案:

- Ans=max(Ans,GetSum(In[i])); 1<=i<=n;</pre>
- Modify()和GetSum()为树状数组的两个基本操作。



例4:NKOJ5309 Peaks加强版

问题描述:

有Q组询问。每组询问询问从点v开始只经过困难值小于等于x的路径所能到达的山峰中第k高的山峰,如果无解输出-1。

本题要求强制在线 时限:2s

 $1 \le N \le 10^5$ $1 \le M, Q \le 5 \times 10^5$

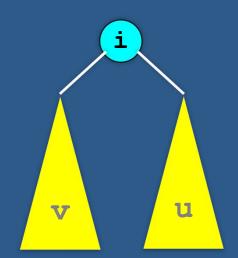




例4:NKOJ5309 Peaks加强版

解题分析:

- 1. 接最小生成树原则 (边权升序) 建立 kurskal 重构树; 重构树中, i是点 v的祖先, 从 v 出发到达 i 子树中的任意节点 u, 路径中的边权都不超过 i 的点权。 冷淡 、
- 2.询问从点∨开始只经过困难值<=x的路径所能到达的第k高的山峰:
 - (1).在重构树中,让▽倍增往上跳豪到达点权<=x且深度最小的一个点i;
- (2).在i为根的子树中,查询高度第k离的点: 区间第k大查询—可持久化线段树。 冷冷冷水 序是连续的,求出重构树的DFS序,i为根子树的节点, 资源序是连续的,用可持久化线段树来维护DFS序。



3.注意:

- (1).原图可能不连通,得到的是重构树森林。
- (2).只需要维护重构树中,叶子节点的DFS序即可。因为只有叶子节点是原图中的点。

例5:NKOJ5049 归程[NOI2018]

问题描述:

·魔都可以抽象成一个n个节点m条边的无向连通图。用1,a描述一条边的长度、海拔。

魔都樹常有雨水相伴,因此道路积水不可避免。由于整个城市的排水系统连通,因此有积水的边一定是 海拔相对最低的态些边。

用水位线来描述降雨的程度,它的意义是:所有海拔不超过水位线的边都是有积水的。

Yazid的家在魔都的1号节点。接下来Q天,每一天Yazid都会告诉你他的出发点,回家去,以及当天的 水位线。

每一天, Yazid在出发点都拥有一辆车。

Yazid可以在任意节点下车,这样接下来他就可以步行经过有积水的边。但车会被留在他下车的节点并 不会再被使用。

需要特殊说明的是,第二天车会被重置,这意味着:學發

车会在新的出发点被准备好。

Yazid不能利用之前在某处停放的车。

Yazid非常讨厌在雨天步行,因此他希望在完成回家这一目标的同时,最小化他步行经过的边的总长度。 其南开信竞课程 请你帮助Yazid 进行计算。

本题强制在线。

时限:4s

 $n \le 2 \times 10^5$, m, $q \le 4 \times 10^5$

例5:NKOJ5049 归程[NOI2018]

解题分析:

圖太水位线为p,从v走向1的路径可以分为两部分:v开车行驶到点u,u处下车步行到1。

从v出发到鑅,路径上所有点的海拔高度都必须>p,用kruskal重构树处理。

- (1)按边的海拔高度由大到小建立kruskal重构树;
- (2)从v出发往上倍增,找到点权(海拔)>p且深度最小的节点x。 x为根的子树中,任意一对节点都是可以驾车到达的(不用步行)。如果1号点也在x为根的子树内, 那么所需步行距离为0。
 - x为根的子树内的每个点都可以作为点冷(路径的断点),剩下的路程需要步行。

第二步.u步行到1

从x为根的子树中,找出与1号点距离最近的一个,从它出发去1即可。

- (1).用dijkstra预处理出1号点到任意节点i的最短距离dis[i];
- (2).建kruskal重构树时,记录点i为根的子树中,用MinDis[i]记录i为根的子树中,dis[]的最小值;(3).在第一步中求出x,第二步直接输出MinDis[x]即可;

例6:NKOJ5416 邮票拉力赛

问题描述:

→阿老板给你一个由N个点和M条边构成的无向图连通图,点编号1到N,边编号1到M。

何老板提出了Q个问题,每个问题中,他会给出两个点x和y,问若两辆车分别以x和y为起点沿边行驶,在恰好经过z个不同的点后(起点和终点也算在其中。若某个点被重复经过,只算一次),所经过的边中,编号最大的那个最小可能是多少?

即求包含x,y的总大小为z的联通块(可能x,y不在一个联通块中),使得联通块中的边的编号最大值尽可能小。 $\frac{3 \leq N \leq 10^5}{2}$

$$3 \le N \le 10^5 \ N-1 \le M \le 10^5 \ 1 \le a < b \le N \ 1 \le Q \le 10^5 \ 1 \le x < y \le N \ 3 \le z \le N$$

例6:NKOJ5416 邮票拉力赛

解题分析:

- 1.按编号由小到大建立kruskal重构树; 建kruskal重构树时,需记录每个点为根的子树中的叶子的个数。
- 2.对于询问x, y, 粱,
 - (1).二分答案Mi&;
 - (2).x往上跳到点权<=Mid其深度最小的点u;
 - (3).y往上跳到**点权<=Mid其深度最小**的点y;
 - (4).统计u为根的子树中,叶子节点的个数领域子节点就是x往上跳途中经过的原图节点)Cnt1;统计v为根的子树中,叶子节点的个数(叶子节点就是y往上跳途中经过的原图节点)Cnt2;若Cnt1+Cnt2>=z,则调小Mid的值,否则调大磁域的值。

注意:如果u,v相同,它俩代表同一棵子树,则只考虑Cnt1>=z

时间复杂度O(qlog²n)

本题的解法还有:分块、整体二分

重东南开信竞课程

四.Kruskal重构树的习题